

2025 Black Desert Master Class 試合規定



<目次>

■第 1 章 試合概要

1. 種目及び試合名称
2. 試合案内及び規約修正義務
3. 参加申請
4. 参加資格及び資格剥奪

■第 2 章 試合概要

5. 試合方式

6. 2025 Master Class 日程

■第3章 試合進行案内

7. 参加選手の義務事項
8. 主催側の判定や問題への対応、本人確認要請案内
9. 禁止行為及び非紳士的行為
10. 参加者名、家名、キャラクター外形規約
11. 著作権及びその他の規定
12. 規約施行日

■第1章 試合概要

1. 種目及び試合名称

- [1.1] 種目名称：2025 Black Desert Master Class (以下 BDMC)
- [1.2] 試合名称：2025 Master Class

2. 試合案内及び規約修正義務

- [2.1] BDMC はライブサーバー「アルシャの闘技場」で行われる試合であり、主催者がホームページを通じてお知らせまたは案内する内容および規約に従って進行されます。
- [2.2] BDMC の参加選手は本試合規約とともに主催者からの案内事項を遵守しなければならず、参加申請が完了した時点で規約および案内事項に同意したものとみなされます。
- [2.3] 試合規約に明示されていない事項については、主催側の決定及び [『黒い砂漠』利用規約](#)に従います。
- [2.4] 主催側は試合進行と関連した不合理な要素が確認された場合、選手側に案内して最新アップデートを通じてこれを修正することができます。
- [2.5] 主催側は試合案内及び規約を事前に告知し、やむを得ない状況により試合規約の修正が行われ

る場合はホームページを通じて案内しなければなりません。

[2.6] 主催側は、現在の試合規定に記載されていない状況に対する規定を追加して適用することができ、規定が変更される場合は選手に事前に案内し、以後ホームページを通じて案内されます。

3. 参加申請

[3.1] 「黒い砂漠」公式ホームページのマスタークラスお知らせに記載された方法でのみ、参加申請が可能です

[3.2] 参加申請はゲーム内の[メニュー(ESC)] - [戦争] - [アルシャの闘技場大会申込]から行うことができ、申請が完了した後は再申請は不可能となります。

[3.3] 参加申請が終了する10月16日(木)メンテナンス前まで、カスタマーセンターのお問い合わせを通じて申請内容の変更を要請することができます。この際、申請内容の修正が必要なアカウントでログインし、お問い合わせを行ってください。(非会員でのお問い合わせの場合、修正要請は受け付けられません。)

[3.4] 参加申請は重複して申し込むことはできません。重複して申請した場合は、最後に申請されたアカウントを基準に参加申請の可否が判断されます。

[3.5] 参加者はBDMC 試合規約及びお知らせを継続的に確認しておく必要があります。十分に案内された内容を把握していないことによる問題が発生した場合、規約に従い警告、参加申請キャンセル、参加資格剥奪などの処置が行われることがあります。

4. 参加資格及び資格剥奪

[4.1] 本人認証期間中に本人認証を完了したアカウントのみ参加が可能です。

[4.2] 家門内の表記攻撃力と防御力の合計が810以上のアカウントのみ、参加申請することができます。

[4.] 参加申請が終了する「10月16日(木)メンテナンス開始前」を基準に、下記2つの条件をすべて満たす必要があります。

1) 黒い砂漠ゲーム内で[アルシャの闘技場試合申込]を通じて[参加申請]を完了すること

2) 家門内に「2025 マスタークラス参加申請書」アイテムを所持したキャラクターが存在すること

* 参加申請に必要な攻防能力値は装備(I)UIで確認でき、「幸せな闇の精霊効果」及び「冒険日誌完了」による増加数値も含まれます。(ただし、黒い祠討伐で獲得できる「朝の祝福」効果による増加数値は含まれません。)

[4.4] 参加選手が社会通念に反する行為またはゲームの進行および試合運営を妨害する場合、運営側からの警告または試合参加資格の剥奪措置がなされ、場合によっては黒い砂漠運営ポリシーによって措置されることがあります。

[4.5] 特定選手またはチームが試合進行中に参加資格の剥奪により失格になった場合、次の順位のチームが次の試合に参加する資格を得ることになります。もし次の順位のチームが決められない場合、資格の剥奪により失格になったチームと一番最後に試合を行った相手チームが次の試合に参加する資格を得ることになります。(ただし、決勝戦の場合は第 1 章 4 項の 4.8 項目は適用されません)

[4.6] Pearl Abyss の職員または BDMC の試合の進行関係者は、選手として BMD C の試合に参加申請することができません。

■ 第 2 章 試合概要

5. 試合方式

[5.1]]試合形態：同じクラスの 1v1 トーナメント

[5.2] 試合セット：アルシャの闘技場 PvP

[5.3] 勝利条件

本戦～準決勝	2 本先取
決勝	3 本先取

- ライブサーバーのトライアルキャラクターで参加
- 専用装備を使用(攻撃力 375、防御力 435)
- 水晶、千年物の山参、ペット使用不可
- 冒険日誌およびギルドスキルによる効果は適用
- 試合時間：3 分
- 帳幕の有無：帳幕あり

[5.4] 引き分けて結果が終了し勝者が決まらない場合、勝者が決まるまで試合(単発戦)を再度進行します。

[5.5] 各クラス別の参加者数に応じて追加の試合が進行される場合があり、参加者ごとに最大試合回数に差が生じることがあります。

[5.6] トーナメント方式および参加者の状況により不戦勝または追加の試合が進行される場合があり、参加者ごとに最大試合回数に差が生じることがあります。

6. 2025 Master Class 全体日程

--	--

参加申請期間	2025 年 10 月 2 日(木)メンテナンス後～2025 年 10 月 16 日(木) メンテナンス前
参加申請状況公開	2025 年 10 月 10 日(金)
本人認証期間	2025 年 10 月 16 日(木)メンテナンス後～2025 年 10 月 19 日(日)23:59
本戦対戦表公開	2025 年 10 月 23 日(木)
本戦～準決勝戦	A グループ：2025 年 11 月 1 日(土)
	B グループ：2025 年 11 月 2 日(日)
	C グループ：2025 年 11 月 8 日(土)
	D グループ：2025 年 11 月 9 日(日)
決勝対戦表公開	2025 年 11 月 10 日(月)
決勝	2025 年 11 月 22 日(土)
	2025 年 11 月 23 日(日)

[6.1] クラス別の試合日程は対戦表と併せて公開され、参加者は最大 2 日間の試合に出場する必要があります。

* 本戦～準決勝(1 日)、決勝戦(オンライン生放送)(1 日)

■ 第 3 章. 試合進行案内

7. 参加者確認義務事項

[7.1] すべての参加者は、試合進行中に問題が発生した場合、その内容を主催者側に報告し、確認を求めることができます。ただし、試合の中断および続行に関する判定は、主催者側が決定するものとします。

[7.2] 参加者は、事前に案内された時間までにゲームにログインし、試合を開始する準備ができてする必要があります。準備ができていない場合、相手参加者の不戦勝として処理されることがあります。

[7.3] すべての参加者は、ゲーム環境設定および PC 周辺機器を含む環境に異常がないかを自ら確認する義務があります。これを確認しなかったことにより発生した問題について、主催側は一切の責任

を負わず、当該事項に関する責任はすべて参加者本人に帰属します。

[7.4] すべての参加者は、試合待機時間および試合中に、キャラクターの装備・スキルプリセット・伝承/覚醒の切り替えを行うことができます。ただし、参加者個人のセッティング時間が別途提供されることはありません。

8. 主催側の判定や問題への対応、本人確認要請のご案内

[8.1] 主催側は試合判定の第一責任者であり、試合期間の間のすべての判定の最終決定権は常時主催側が保有します。

[8.2] 主催側は口頭またはゲーム内のチャットなどで警告および参加資格の剥奪判定を下すことができます。

[8.3] 主催側は試合の円滑な進行のために事前にゲーム環境を点検しなければなりません。

[8.4] 主催側は特殊な状況の発生で試合を進めることができないと判断された時点で試合の引き分け判定なたが再試合を下すことができます。

[8.5] BDMC の進行中、主催側から本人確認のために身分証などの写真や実物の確認を要請することができ、参加選手はこれに応じない場合、参加資格の剥奪判定が下されることがあります。

[8.6] 試合進行中、ゲームクライアント、ネットワーク、PC、および周辺機器の問題によりゲーム接続が終了した場合、以下のように対応が行われます。

試合が進行中でない場合	(1) 問題が発生した参加者が5分間再接続できない、または再接続後も再度ゲーム接続が終了した場合、そのラウンドは敗北扱いとなります。 (2) (1)の問題が同様に発生した場合、参加資格が剥奪されます。 (3) これらの事項は BDMC 進行中に累積されます。
試合が進行中の場合 (試合開始後、試合場の扉が開いた場合)	(1) ゲーム接続が終了した参加者は1敗扱いとなり、2敗目となった場合は相手参加者がその試合で勝利します。

[8.8] 主催側が判断し、致命的なバグが発生したり、技術的な問題で試合を正常に進めることが難しいと判断した場合、またはその他の合理的な理由により試合中断が避けられない場合、再試合を宣言する場合があります

9. 禁止行為及び非紳士的行為

[9.1] 試合進行中に禁止行為および非紳士的行為が発見された時、主催側は参加者に以下のような判定を下すことができます。

警告	(1) 主催側の統制及び指示に応じない場合 (2) 試合進行中に参加者に対して意図的に挑発したり嘲弄したりする場合 * 例) 死亡したキャラクターの上で特定の動作やジャンプなどを繰り返す行為がある場合 (3) その他、主催側の判断により警告措置が適当な場合 * 警告 2 回で参加資格が剥奪されます。 * 警告は BDMC 全体の試合中に累積されます。
参加資格剥奪	(1) 第 1 章 4 項で案内された資格剥奪事項に該当する場合 (2) 試合結果に直接影響を及ぼす可能性のあるゲーム内バグなどを悪用した場合 (3) 認可されていない不正プログラム等の外部プログラムの使用が確認された場合 (4) 参加者間の衝突または非紳士的な行動の繰り返しにより、正常な試合の進行を妨害したり、繰り返される衝突により試合の進行が不可能と判断される場合

[9.2] 上記項目以外の方法で正常な試合の進行を阻害したり妨害したりする不適切な行為が確認された場合、主催側の判断によって適当な措置が進められることがあり、黒い砂漠運営ポリシーによって措置される場合があります。

10. 参加者名、家名、キャラクター外形規約

[10.1] 参加選手のうち、家名、キャラクター名および参加者名が黒い砂漠の命名政策に違反したり、社会通念上他人に不快感を与えることがあると主催側が判断した場合、家名およびキャラクター名、参加者名の変更が行われる場合があります。

[10.2] キャラクターの外見および染色のカスタマイズは可能ですが、不快感を与えたり参加者を不快にさせたりする可能性がある外見は主催側の判断により変更を要請される場合があります。

11. 著作権およびその他規定

[11.1] すべての試合は主催側の決定によって生放送および生中継されることがあり、録画が行われます。また、生放送や生中継されていない試合も録画が行われます。

[11.2] 選手が試合参加申請時に記載した家名、キャラクター名、参加者名などは事前に公式ページと放送を通じて公開されることがあります。

[11.3] BDMC と関連した映像のすべての著作権は主催側に帰属します。当該著作権は、以下の附属権

利を含みます。

- の試合に関する写真及び録画映像の使用に対する権利
- 生放送や録画映像

[11.4] 主催側は「黒い砂漠」と関連したイベント、広報、放送の目的でオン/オフライン広報物、録画編集 VOD など 2 次加工物製作に活用でき、BDCT の試合に参加申請したすべての選手はこれに同意するものとみなします。

12. 規定施行日

[12.1] 本規定は、規定の発表時点に基づいて施行されます。

[12.2] 規定の内容に修正・追加などの変更があった場合、変更された時点を基準に規定の内容が適用されます。