

# 2026ワールド交流戦 試合規定



## <目次>

### ■第1章 試合概要

1. 種目及び名称
2. 試合案内及び規定修正義務
3. 参加申請
4. 参加資格及び資格剥奪

### ■第2章 試合進行案内

5. 試合共通事項
6. 選抜戦の試合案内
7. 本戦の試合案内
8. 2026ワールド交流戦の全体日程

## ■第3章 試合の詳細規定

9. 参加者の義務事項
10. 主催側の判定や問題への対応、本人確認要請案内
11. 禁止行為及び非紳士的行為
12. 参加者名、家名、キャラクターの外見に関する規定
13. 著作権及びその他の規定
14. 規定施行日

## ■第1章 試合概要

### 1. 種目及び名称

[1.1] 種目名：黒い砂漠 アルシャの闘技場、3vs3のチーム戦

[1.2] 名称：2026ワールド交流戦

### 2. 試合案内及び規定修正義務

[2.1] 2026ワールド交流戦(以下、交流戦)は、黒い砂漠の「アルシャの闘技場」で行われる試合であり、主催側がホームページを通じてお知らせ又は案内する内容及び規定に従って進行されます。

[2.2] 交流戦は各地域のライブサーバーで実施される選抜戦と、イベントサーバーで行われる本戦で構成されており、選抜戦を経て各地域の上位4チームがイベントサーバーに接続し、他の地域のチームと試合を行います。

[2.3] 交流戦は3vs3のチーム戦で進行され、1チーム3～4名の参加者で構成されます。

[2.4] 交流戦の参加者は、本試合規定及び主催側から案内される事項を遵守しなければならず、参加申請が完了した時点で規定及び案内事項に同意したものとみなされます。

[2.5] 試合規定に明記されていない事項は、主催側の決定及び[『黒い砂漠』利用規約](#)に従います。

[2.6] 主催側は試合進行と関連した不合理な要素が確認された場合、参加者に案内して最新アップデートを通じてこれを修正することができます。

[2.7] 主催側は試合案内及び規定を事前に告知し、やむを得ない状況により試合規定の修正が行われる場合は、ホームページを通じて案内しなければなりません。

[2.8] 主催側は、現在の試合規定に記載されていない状況に対する規定を追加して適用することができ、規定が変更される場合は参加者に事前に案内し、以後ホームページを通じて案内しなければなりません。

### 3. 参加申請

[3.1] 「黒い砂漠」公式ホームページの2026ワールド交流戦のお知らせに記載された方法でのみ、参加申請が可能です。

[3.2] 参加申請は、ゲーム内の[メニュー(ESC) - 戦争 - ワールド交流戦申込]から行うことができ、申請が完了した後は再申請は不可能となります。

[3.3] 参加申請完了後、申請内容の修正が必要な場合は、参加申請が締め切られる2026年5月7日(木)のメンテナンス前までに、サポートセンターへのお問い合わせを通じて申請内容の修正を要請することができます。この際、申請内容の修正が必要なアカウントでログインし、お問い合わせを行ってください。(非会員でのお問い合わせの場合、修正要請は受け付けられません)

[3.4] 参加申請は重複して行うことはできません。重複して申請した場合は、最後に申請したアカウントを基準に参加申請の可否が判断されます。

[3.5] 参加者は、交流戦の試合規定及びお知らせを継続的に確認しておく必要があります。十分に案内された内容を把握していないことによる問題が発生した場合、規定に従い警告又は参加申請の取消、参加資格の剥奪等の処置が行われることがあります。

### 4. 参加資格及び資格剥奪

[4.1] 日本国籍を有している、又は日本に居住している場合にのみ参加できます。(参加申請時点基準)

[4.2] 本人認証期間中に本人認証を完了したアカウントのみ、試合への参加が可能です。

[4.3] 家門内の表記攻撃力と表記防御力の合計が820以上のアカウントのみ、参加申請を行うことができます。

[4.4] 参加申請が締め切られる「2026年5月7日(木)のメンテナンス開始前」を基準に、下記の3つの条件を全て満たす必要があります。

- 1) 家門内に「2026ワールド交流戦参加申請書」を所持したキャラクターが存在すること
- 2) 黒い砂漠のゲーム内で、[ワールド交流戦の参加申込]を通じて[参加申請]を完了していること
- 3) お知らせで案内されたチーム登録申請書を通じて、**本人認証**と**チーム登録**を完了していること

※ 参加申請に必要な攻撃力及び防御力の能力値は装備(I)UIで確認でき、「幸せな闇の精霊効果」及び「冒険日誌完了」により増加した能力値も含まれます。

(但し、黒い祠でボスを討伐すると獲得できる「朝の祝福」の効果による増加数値は含まれません)

[4.5] 直近で6ヶ月以内に利用規約に違反し、ゲーム利用が制限された履歴のあるアカウントは、試合への参加申請が制限されます。

[4.6] 交流戦の進行中に申請書に作成した内容が事実と異なる、又は参加条件を満たしていないことが確認された場合、直ちに参加資格が剥奪されます。また、試合に参加するチームの人数が不足している場合は不戦敗となり、交流戦の報酬は支給されません。

[4.7] 参加者が社会通念上、認められない行為又はゲーム及び試合の進行を妨害していると主催側が判断した場合、当該参加者に対して警告又は試合参加資格の剥奪が行われることがあり、内容の重大性に応じて黒い砂漠の利用規約に基づいた措置がとられる場合があります。

[4.8] 特定の参加者又はチームが、試合進行中に参加資格の剥奪により失格となった場合、次の順位のチームが次の試合に参加する資格を得ることになります。この際、次の順位のチームが決められない場合、参加資格の剥奪により失格となったチームと一番最後に試合を行ったチームが次の試合に参加する資格を得ることになります。

(但し、イベントサーバーの試合は本項目の対象になりません)

[4.9] Pearl Abyssの社員は交流戦に参加できません。

## ■ 第2章 試合進行案内

### 5. 試合共通事項

- アルシャの闘技場で試合を進行
- トライアルキャラクターで参加
- 「アルシャの装備 III」を使用(攻撃力 375、防御力 435)
- 水晶、ペットは使用不可
- 冒険日誌及びギルドスキルによる効果は適用
- チーム内で同一クラスの使用不可
- 試合時間：3分
- 帳幕の有無：帳幕なし

[5.1] トーナメント戦で引き分けとなり、勝者が決まらなかった場合、勝者が決まるまで試合(1ラウンド、1本勝負)を行います。

[5.2] 試合形式及び参加者の状況により、不戦勝又は追加の試合が行われる場合があります、参加者ごとに最大試合数に差が生じることがあります。

### 6. 選抜戦の試合案内(各地域のライブサーバーで進行)

[6.1] ベスト16までの試合形式 - 3vs3のチーム戦、トーナメント形式

[6.2] ベスト8以降の試合形式 - 3vs3のチーム戦、リーグ戦形式

※ **Aグループ**、**Bグループ**に分かれ、各グループに4チームずつ配置されます。

[6.3] 勝利条件

トーナメント形式	3戦2本先取で次の試合に進出
リーグ戦形式 (上位8チーム)	3戦2本先取で勝ち点獲得

[6.4] グループごとに最大3試合を行っても上位2チームを選定できなかった場合は、以下の順で順位を決定します。

<p>リーグ戦の勝敗数を点数に換算し、比較</p>	<p>グループごとに進行するリーグ戦において、勝利ラウンド数を1点、敗北ラウンド数を-1点として計算し、点数の高いチームを上位チームとします。</p> <p>例) 同じ順位のレッドチーム/ブルーチームが存在する場合、レッドチームが3試合で6勝2敗、ブルーチームが3試合で6勝1敗であれば、レッドチームは4点、ブルーチームは5点となり、ブルーチームを上位チームとして選定します。</p>
<p>リーグ戦のキル/デス数を点数に換算し、比較</p>	<p>グループごとに進行するリーグ戦において、相手の参加者を倒したキル数を1点、味方が死亡したデス数を-1点として計算し、点数の高いチームを上位チームとします。</p> <p>例) 勝敗数の点数比較でも同じ順位となるレッドチーム/ブルーチームが存在する場合、レッドチームが3試合で9キル5デス、ブルーチームが3試合で9キル6デスであれば、レッドチームは4点、ブルーチームは3点となり、レッドチームを上位チームに選定します。</p>
<p>1ラウンド、1本勝負の再試合</p>	<p>勝敗数の点数比較及びキル/デス数の点数比較を行っても上位2チームを選出できない場合、最終順位を決めるため、同じ順位のチーム同士で1ラウンド、1本勝負の再試合を行い、順位を決めます。</p>

## 7. 本戦の試合案内(イベントサーバーで進行)

[7.1] 試合形式 - 3vs3のチーム戦、トーナメント形式

[7.2] 勝利条件

<p>トーナメント形式</p>	<p>5戦3本先取で次の試合に進出</p>
-----------------	-----------------------

[7.3] 決勝戦の前に、3位決定戦を実施します。

## 8. 2026ワールド交流戦の全体日程

分類	日程
参加申請期間	2026年4月23日(木)メンテナンス後～2026年5月7日(木)メンテナンス前
参加申請の現況公開	2026年4月29日(水)
選抜戦の対戦表公開	2026年5月11日(月)
選抜戦の試合日程	2026年5月16日(土) 2026年5月23日(土)
本戦の対戦表公開	2026年6月5日(金)
本戦の試合日程	2026年6月13日(土)

## ■ 第3章 試合の詳細規定

### 9. 参加者の義務事項

[9.1] 全ての参加者は、試合進行中に問題が発生した場合、その内容を主催側に報告し、確認を求めることができます。但し、試合の中断及び続行に関する判定は、主催側が決定するものとします。

[9.2] 参加者は、事前に案内された時間までにゲームにログインし、試合を始められるように準備を整える必要があります。準備ができていない場合、不戦敗として処理されることがあります。

[9.3] 全ての参加者は、ゲーム環境の設定及びPCの周辺機器を含む環境に異常がないかを自ら確認しなければなりません。確認しなかったことにより発生した問題については、主催側は一切の責任を負わず、当該事項に関する責任は全て参加者本人が負うものとします。

[9.4] 全ての参加者は、試合の待機時間及び試合中に、キャラクターの装備・スキルプリセット・伝承/覚醒の切り替えを行うことができます。但し、参加者個人のセッティング時間が別途提供されることはありません。

### 10. 主催側の判定や問題への対応、本人確認要請案内

[10.1] 主催側は試合判定の第一責任者であり、試合期間における全ての判定の最終決定権は、常に主催側が保有します。

[10.2] 主催側は、口頭又はゲーム内のチャット等で警告及び参加資格剥奪の判定を下すことができます。

[10.3] 主催側は、試合の円滑な進行のために事前にゲーム環境を点検しなければなりません。

[10.4] 主催側は、特殊な状況の発生により試合を進行することができないと判断された時点で、試合の引き分け又は再試合を宣言することができます。

[10.5] 試合進行中に、ゲームクライアント、ネットワーク、PC及び周辺機器の問題によりゲーム接続が終了した場合、以下のように対応します。

ゲーム接続が終了した際の対応内容	
闘技場の扉が開いていない場合 (戦闘が始まっていない状態)	(1) 問題が発生した参加者が5分以内に再接続できない、又は再接続後にゲーム接続が終了した場合、当該ラウンドは敗北扱いとなります。  (2) (1)の問題が同様に再度発生した場合、参加資格が剥奪されます。その後、3vs3のチーム戦を進行できない状況となった場合、該当チームは不戦敗となります。  (3) 参加資格を剥奪された参加者と交代して試合に参加する参加者がいる場合は、交代して試合を続行します。  (4)当該事項は、交流戦の進行中に累積されます。
闘技場の扉が開いている場合 (戦闘が始まっている状態)	(1) ゲーム接続が終了した参加者を除き、試合はそのまま続行されます。  (2)当該ラウンド終了後、勝敗が決まっていない場合、再接続した参加者は次のラウンドに参加するため闘技場へ入場することができます。

[10.6] 主催側が致命的なバグが発生した場合及び技術的な問題で試合を正常に進行することが難しいと判断した場合、又はその他の合理的な理由により試合の中断が避けられない場合は、再試合を宣言する場合があります。

## 11. 禁止行為及び非紳士的な行為

[11.1] 交流戦の進行中に禁止行為及び非紳士的な行為が確認された場合、主催側は参加者又はチームに対して、以下のような判定を下すことができます。

判定区分	内容
警告	(1) 主催側の統制及び指示に応じない場合 (2) 試合進行中に相手チーム又は参加者に対して、意図的に挑発及び嘲弄した場合 例) 死亡したキャラクターの上で特定の動作やジャンプ等を繰り返す行為 (3) その他、主催側により警告措置が妥当であると判断された場合 ※ 警告は、交流戦が行われる全体期間を通してチーム単位で累積されます。 ※ 警告2回で、該当チームの参加資格が剥奪されます。 ※ 内容の重大性に応じて、警告措置なしで参加資格が剥奪される場合があります。
参加資格剥奪	(1) 第1章4項で案内された資格剥奪事項に該当する場合 (2) 試合結果に直接影響を及ぼす可能性のあるゲーム内バグ等を悪用した場合 (3) 認可されていない不正プログラム等、外部プログラムの使用が確認された場合 (4) 参加者間の衝突又は非紳士的な行為の繰り返しにより、正常な試合進行を妨害したり、繰り返される衝突により試合の進行が不可能であると判断される場合

[11.2] 上記項目以外の方法で正常な試合進行を妨害、又は阻害する不適切な行為が確認された場合、主催側の判断により適切な措置がとられることがあります。また、イベントサーバーで発生した行為であっても、黒い砂漠の利用規約に基づき、ライブサーバーのアカウントについても措置がとられる場合があります。

[11.3] 他者が本人に代わって試合に参加した事実が確認された場合、直ちに試合は中断され、参加資格が剥奪されます。また、大会報酬は支給されず、利用規約に基づき措置がとられる場合があります。

[11.4] 試合規約に定められた内容の他、利用規約で定められた事項に違反していることが確認された場合、本規定に基づき参加資格が剥奪され、利用規約に従って措置がとられる場合があります。

## 12. 参加者名、家名、キャラクターの外見に関する規定

[12.1] 参加者のうち、家名、キャラクター名、チーム名が黒い砂漠の利用規約に違反している、又は社会通念上他人に不快感を与える恐れがあると主催側が判断した場合、家名及びキャラクター名、チーム名の変更を要請することがあります。また、これに応じない場合は、本試合規約第11項に基づき措置がとられることがあります。

[12.2] キャラクターの外見及び染色等のカスタマイズは可能ですが、他人に不快感を与える恐れがある外見については、主催側の判断により変更を要請する場合があります。また、これに応じない場合は、本大会規約第11項に基づき措置がとられることがあります。

### **13. 著作権及びその他の規定**

[13.1] 全ての試合は、主催側の決定により生放送及び生中継される場合があります。また、生放送及び生中継の有無に関わらず、全ての試合は録画されます。

[13.2] 参加者が参加申請時に記載した家名、キャラクター名、チーム名等は事前に公式ホームページ及び配信を通じて公開される場合があります。

[13.3] 交流戦と関連した映像の全ての著作権は主催側に帰属します。当該著作権は、以下の付属権利を含みます。

- 交流戦に関する写真及び録画映像の使用に対する権利
- 生放送及び録画映像

[13.4] 主催側は「黒い砂漠」と関連したイベント、広報、配信等の目的でオンライン及びオフラインの広報物、録画編集VOD等2次加工物の制作に活用でき、交流戦に参加申請した全ての選手はこれに同意したものとみなします。

### **14. 規定施行日**

[14.1] 本規定は、規定の発表時点を基準に施行されます。

[14.2] 規定の内容に修正及び追加等の変更があった場合、変更された時点を基準に規定の内容が適用されます。