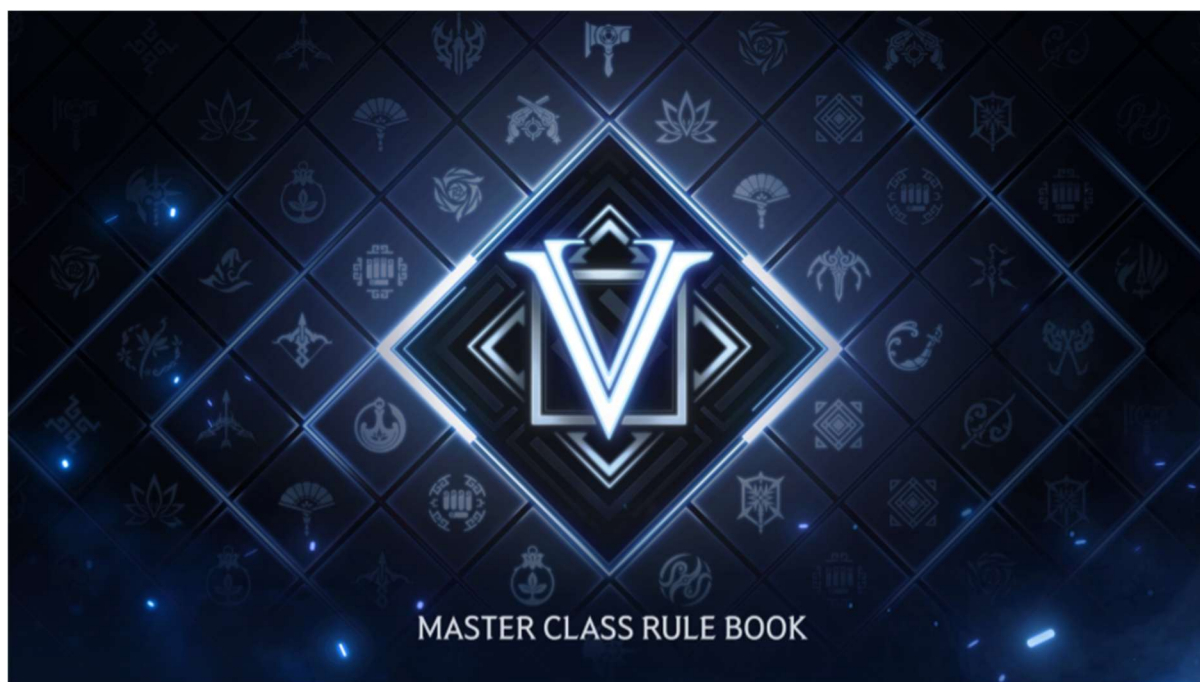


2026 Black Desert Master Class 試合規定



<目次>

■第1章 試合概要

1. 試合案内及び規定修正義務
2. 参加申請
3. 参加資格及び資格剥奪

■第2章 試合進行案内

4. 試合共通事項
5. 2026 Black Desert Master Classの試合案内
6. Master Class：World Final 選抜戦の試合案内
7. 全体日程

■第3章 試合の詳細規定

8. 参加選手の義務事項

9. 主催側の判定及び問題への対応

10. 禁止行為及び非紳士的な行為

11. キャラクター名、家名、キャラクターの外見に関する規定

12. 著作権及びその他の規定

13. 規定施行日

■第1章 試合概要

1. 試合案内及び規定修正義務

[1.1] 2026 Black Desert Master Class(以下「BDMC」) 及びMaster Class : World Final選抜戦(以下「選抜戦」)は、ライブサーバーの「アルシャの闘技場」で行われる試合であり、主催側がホームページを通じて告知又は案内する内容及び規定に従って進行されます。

[1.2] 今回のBDMCは、各クラスの優勝者を決める本戦及び決勝戦と、2027年に開催予定の「Master Class World Final」への出場選手を決める選抜戦で構成されています。

[1.3] BDMC及び選抜戦の参加選手は、本試合規定及び主催側から案内される事項を遵守しなければならず、参加申請が完了した時点で規定及び案内事項に同意したものとみなされます。

[1.4] 試合規定に明記されていない事項については、主催側の決定及び[『黒い砂漠』利用規約](#)に従います。

[1.5] 主催側は、試合進行と関連した不合理な要素が確認された場合、選手側に案内して最新アップデートを通じてこれを修正することができます。

[1.6] 主催側は、試合案内及び規定を事前に告知し、やむを得ない状況により試合規定の修正が行われる場合はホームページを通じて案内しなければなりません。

[1.7] 主催側は、現在の試合規定に記載されていない状況に対する規定を追加して適用することができ、規定が変更される場合は選手に事前に案内し、その後ホームページを通じて案内しなければなりません。

2. 参加申請

[2.1] 黒い砂漠の公式ホームページのBDMCのお知らせに記載された方法でのみ、参加申請を行うことができます。

[2.2] 参加申請は、ゲーム内の[メニュー(ESC) - 戦争 - 2026マスタークラス参加申請]から行うことができ、申請完了後は再申請できません。

[2.3] 参加申請が締め切られる「2026年10月8日(木)のメンテナンス」まで、サポートセンターへのお問い合わせを通じて申請内容の修正を要請することができます。その際は、申請内容の修正が必要なアカウントでログインしてお問い合わせを行う必要があります。(非会員からのお問い合わせの場合、修正要請は受け付けられません)

[2.4] 参加申請は、重複して行うことはできません。重複して申請した場合は、最後に申請したアカウントを基準に参加申請の可否を判断します。

[2.5] 参加選手は、本試合規定及び告知を継続的に確認する必要があります。十分に案内された内容を把握していないことによる問題が発生した場合、規定に従って警告又は参加申請の取消、参加資格の剥奪等の措置がとれることがあります。

3. 参加資格及び資格剥奪

[3.1] 日本国籍を有している、又は日本に居住している場合にのみ参加できます。(参加申請時点基準)

[3.2] 本人認証期間中に本人認証を完了したアカウントのみ、試合に参加することができます。

[3.3] 家門内の表記攻撃力と表記防御力の合計が860以上のアカウントのみ、参加申請を行うことができます。

※ 参加申請に必要な攻撃力及び防御力の能力値は装備(I)UIで確認でき、「幸せな闇の精霊」の効果及び「冒険日誌完了」により増加した能力値も含まれます。

※ 黒い祠でボスを討伐した際に適用される「朝の祝福」の効果により増加した能力値は含まれません。

[3.4] 参加申請が締め切られる「2026年10月8日(木)のメンテナンス開始前」を基準に、下記の2つの条件を全て満たす必要があります。

1) 黒い砂漠のゲーム内で、[2026マスタークラス参加申請]を通じて[参加申請]を完了すること

2) 家門内に「2026マスタークラス参加申請書」アイテムを所持したキャラクターが存在すること

[3.5] BDMCの参加申請開始時点から過去6ヶ月以内に利用規約に違反し、ゲームの利用が制限された履歴のあるアカウントは、BDMCおよび選抜戦への参加申請が制限されます。

[3.6] BDMCの進行中に資格条件を満たしていないことが確認された場合は、直ちに参加資格が剥奪されます。

[3.7] 参加選手が社会通念上、認められない行為又はゲーム及び試合の進行を妨害していると主催側が判断した場合、当該参加選手に対して警告又は参加資格の剥奪が行われることがあり、内容の重大性に応じて黒い砂漠の利用規約に基づいた措置がとられる場合があります。

[3.8] 参加資格が剥奪された場合、次の順位の選手が次の試合に参加する資格を得ることになります。(但し、決勝戦の場合は本項目は適用されません)

[3.9] 試合報酬が支給される前にゲームの利用が制限された場合、又は参加資格が剥奪された場合、全ての試合報酬は支給されません。

[3.10] Pearl Abyssの職員は選手としてBDMCの試合に参加することはできません。

■第2章 試合進行案内

4. 試合共通事項

- アルシャの闘技場で試合を進行
- トライアルキャラクターで参加
- 「アルシャの闘技場 IV」装備を使用(攻撃力 395、防御力 465)
- 水晶、ペットは使用不可
- 錬金石の装着効果は適用
- 冒険日誌及びギルドスキルによる効果は適用
- 試合時間：3分

- 帳幕の有無：帳幕あり

※ 試合開始から10秒後に黒い帳幕が生成され、1分及び2分経過時に試合場の外側から中心に向かって範囲が広がります。

※ 帳幕内では、1秒ごとにHPが500減少します。

- 最大HP減少の有無：時間経過による減少あり

※ 残り時間が2分になった時点で最大HPが80%に減少し、残り時間が1分になった時点で最大HPが50%に減少します。

[4.1] 全ての試合は、同じクラスの1v1トーナメント形式で進行されます。

[4.2] 引き分けとなり勝者が決まらなかった場合、勝者が決まるまで1ラウンドのみの試合を行います。

[4.3] 試合形式及び参加選手の状況により、不戦勝又は追加試合が発生する場合があります、参加選手によって最大試合数に差が生じることがあります。

5. 2026 Black Desert Master Classの試合案内

[5.1] 勝利条件

本戦～準決勝	3ラウンド、2本先取制
決勝	5ラウンド、3本先取制

6. Master Class：World Final 選抜戦の試合案内

[6.1] 2025 Black Desert Master Class及び2026 Black Desert Master Classで優勝したMaster Classの参加選手は、選抜戦への参加権を獲得します。

[6.2] BDMCの決勝戦終了後、主催側が選抜戦についての案内を行います。案内された日程までに参加申請を行わなかった場合、選抜戦の参加権は剥奪されます。

[6.3] 選抜戦に出場する参加選手は、2027年に開催予定の「Master Class World Final」への参加において欠格事由がないことが条件となります。また、選抜戦の優勝者は「Master Class World Final」に必ず参加しなければなりません。

[6.4] 選抜戦に参加しなくても、BDMCの試合報酬は支給されます。

[6.5] 1名の参加選手が複数の選抜戦に参加することもでき、複数の選抜戦で勝利した場合は、「Master Class World Final」の試合にそれぞれのクラスで出場しなければなりません。

※ 「2025 Black Desert Master Class」にウォーリアで参加して優勝した参加選手が、「2026 Black Desert Master Class」にレンジャーで参加して優勝した場合、ウォーリアとレンジャーの両方で選抜戦への参加権を獲得し、2つのクラスで選抜戦に参加するか、希望するクラスのみで参加するかを選ぶことができます。

[6.6] 選抜戦に1名の参加選手のみが参加した場合、選抜戦の試合は行わず、当該参加選手「Master Class World Final」に出場することになります。

[6.7] 選抜戦に誰も参加しなかった場合、別途参加選手の選抜は行わず、空席となります。

[6.8] 選抜戦への参加を希望する参加選手のアカウントについては、会員登録時に記入した個人情報が一致しているかを主催側が確認します。情報が一致しない場合、選抜戦への参加が制限される場合があります。

[6.9] 勝利条件

選抜戦	5ラウンド、3本先取制
-----	-------------

7. 全体日程

区分	日程
参加申請期間	2026年9月17日(木)メンテナンス後～2026年10月8日(木)メンテナンス前
参加申請の現況公開	2026年9月30日(水)
本戦の対戦表公開	2026年10月13日(火)
本戦～準決勝戦	Aグループ：2026年10月17日(土)

	Bグループ：2026年10月18日(日)
	Cグループ：2026年10月24日(土)
	Dグループ：2026年10月25日(日)
	Eグループ：2026年10月31日(土)
	Fグループ：2026年11月1日(日)
決勝	2026年11月14日(土)
	2026年11月15日(日)
選抜戦の対戦表公開	2026年11月17日(火)
選抜戦	2026年11月21日(土)
	2026年11月22日(日)

[7.1] クラス別の試合日程は、対戦表と共に公開する予定です。

■第3章 試合の詳細規定

8. 参加選手の義務事項

[8.1] 全ての参加選手は、試合進行中に問題が発生した場合、その内容を主催側に報告して確認を要請することができます。但し、試合の中断及び続行に関する判定は、主催側が決定するものとします。

[8.2] 参加選手は、事前に案内された時間までにゲームにログインし、試合を始められるように準備を整える必要があります。準備ができていない場合、不戦敗として処理されることがあります。

[8.3] 全ての参加選手は、ゲーム環境の設定及びPCの周辺機器を含む環境に異常がないかを自ら確認する必要があります。確認しなかったことにより発生した問題について、主催側は一切の責任を負わず、当該事項に関する責任は全て参加選手本人が負うものとします。

[8.4] 全ての参加選手は、試合の待機時間及び試合中にキャラクターの装備、スキルプリセット、伝承/覚醒の切り替えを行うことができます。但し、参加選手個人のセッティング時間が別途提供されることはありません。

9. 主催側の判定及び問題への対応

[9.1] 主催側は、試合判定の第一責任者であり、試合期間における全ての判定に関する最終決定権は、常に主催側が保有します。

[9.2] 主催側は、口頭又はゲーム内のチャット等で警告及び参加資格剥奪の判定を下すことができます。

[9.3] 主催側は、試合の円滑な進行のために事前にゲーム環境を点検しなければなりません。

[9.4] 主催側は、特殊な状況の発生により試合を進行できないと判断された時点で、引き分け又は再試合を宣言することができます。

[9.5] 試合進行中にゲームクライアント、ネットワーク、PC及び周辺機器の問題によりゲームへの接続が終了した場合、以下のように対応します。

ゲームへの接続が終了した際の対応内容	
闘技場の門が開いていない場合 (戦闘が始まっていない場合)	(1) 問題が発生した参加選手が5分以内に再接続できない場合、又は再接続後に再びゲームへの接続が終了した場合、当該ラウンドは敗北扱いとなります。 (2) (1)の問題が同様に再度発生した場合、参加資格が剥奪されます。 (3)当該事項はBDMCの期間中、累積されます。選抜戦への参加時に累積回数が初期化されます。
闘技場の門が一度開いている場合 ((戦闘が始まっている場合)	(1) ゲームへの接続が終了した参加選手は、当該ラウンドは敗北扱いとなります。 (2) 再接続後、勝敗が決まっていない場合は、次のラウンドの試合を進行します。

[9.6] 主催側が、致命的なバグの発生若しくは技術的な問題で試合を正常に進行することが難しいと判断した場合、又はその他の合理的な理由により試合の中断を避けられない場合は、再試合を宣言することができます。

10. 禁止行為及び非紳士的な行為

[10.1] 試合進行中に禁止行為及び非紳士的な行為が確認された場合、主催側は参加選手に対して、以下のような判定を下すことができます。

判定区分	内容
警告	(1) 主催側の統制及び指示に従わない場合 (2) 試合進行中に参加選手に対して、意図的に挑発又は嘲弄した場合 例) 死亡したキャラクターの上で特定の動作やジャンプ等を繰り返す行為 (3) PvPの試合の趣旨に反して交戦を継続せず、移動スキルを繰り返し使用して時間を浪費

	費していると主催側が判断した場合 (4) その他、主催側により警告措置が妥当であると判断された場合 ※ 警告2回で参加資格が剥奪されます。 ※ 警告は、BDMCが行われる全体期間を通して累積されます。 ※ 内容の重大性によっては、警告措置をせずに参加資格が剥奪される場合があります。
参加資格の剥奪	(1) 第1章3項の「参加資格及び資格剥奪」で案内された資格剥奪事項に該当する場合 (2) 試合結果に直接的な影響を及ぼす可能性があるゲーム内のバグ等を悪用した場合 (3) 認可されていない不正プログラム等の外部プログラムの使用が確認された場合 (4) 参加選手間の衝突又は非紳士的な行為の繰り返しにより、正常な試合の進行を妨害した場合、又は繰り返される衝突により試合が進行できないと判断された場合

[10.2] 上記の項目以外の方法で正常な試合進行を阻害又は妨害する不適切な行為が確認された場合、主催側の判断により適切な措置がとられる場合があります、黒い砂漠の利用規約に従って別途措置がとられる場合があります。

[10.3] 他者が本人に代わって試合に参加した事実が確認された場合、直ちに試合が中断され、参加資格が剥奪されます。また、試合報酬は支給されず、黒い砂漠の利用規約に従って措置がとられる場合があります。

[10.4] 本試合規定で定められた内容の他、利用規約で定められた事項に違反したことが確認された場合、本試合規定の第1章1項「試合案内及び規定修正義務」及び第3章8項「参加選手の義務事項」に基づき参加資格が剥奪され、利用規約に従って措置がとられる場合があります。

11. キャラクター名、家名、キャラクターの外見に関する規定

[11.1] 参加選手のうち、家名若しくはキャラクター名が黒い砂漠の利用規約に違反している場合、又は社会通念上、他人に不快感を与える恐れがあると主催側が判断した場合、家名及びキャラクター名の変更を要請することがあります。これに応じない場合は、本試合規定の第3章10項「禁止行為及び非紳士的な行為」に基づき措置がとられる場合があります。

[11.2] キャラクターの外見及び染色等のカスタマイズは可能ですが、他人に不快感を与える恐れがある外見については、主催側の判断により変更を要請することがあります。これに応じない場合、本試合規定の第3章10項「禁止行為及び非紳士的な行為」に基づき措置がとられる場合があります。

12. 著作権及びその他の規定

[12.1] 全ての試合は、主催側の決定により生配信及び生中継される場合があります。また、生配信及び生中継の有無に関わらず、全ての試合は録画されます。全ての参加選手はこれに同意したものとみなします。

[12.2] 参加選手の家名、キャラクター名等が事前に公式ホームページ又は配信を通じて公開される場合があります。

[12.3] BDMC及び選抜戦と関連した映像の全ての著作権は、主催側に帰属します。当該著作権には、以下の附

属権利が含まれます。

- BDMC及び選抜戦に関する写真及び録画映像の使用に関する権利
- 生放送及び録画映像

[12.4] 主催側は、「黒い砂漠」に関連するイベント、広報、配信等の目的でオンライン及びオフラインの広報物、録画編集VOD等の二次的著作物の制作に活用でき、BDMC及び選抜戦の参加選手はこれに同意したものとみなします。

13. 規定施行日

[13.1] 本試合規定は、規定の告知時点を基準に施行されます。

[13.2] 規定の内容が修正又は追加等の変更があった場合、変更された時点を基準に規定の内容が適用されます。