

# 2021 검은사막 아르샤의 창 캐릭터 최강자전 대회 규정

## 제 1장 (종목 개요)

### 제 1조 종목 및 대회 명칭

1.1 종목 명칭 : 검은사막 (Black Desert)

1.2 대회 명칭 : 2021 검은사막 아르샤의 창 캐릭터 최강자전

### 제 2조 참가 자격

2.1 만 18세 이상 대한민국 국적 남녀 중 검은사막 가문 내 62레벨 이상 일반 캐릭터를 보유하고 있는 경우에만 참여 할 수 있다. (참가 신청 당시 기준)

2.2 최근 6개월 이내 게임 내 콘텐츠 및 시스템을 악용하여 게임 이용이 제한된 이력을 보유한 경우 참가를 할 수 없다.

2.3 참가 선수는 본인 명의의 ID로만 참가 신청이 가능한 것을 원칙으로 하며, 가족을 포함한 타인 명의의 ID로는 참가를 할 수 없다.

2.4 대회 진행 중이라도 상기 참가 자격의 미달이 확인되는 경우 즉시 참여를 취소하며, 차 순위 선수에게 권한을 위임한다.

2.5 참가 선수의 불건전 이름이 확인될 경우 참가 자격이 박탈되거나 주최측에 의해 변경될 수 있다.

## 제 2장 (대회 방식)

### 제 3조 경기 방식

3.1 참가 형태 : 개인전

3.2 경기 세트

① 예선 스테이지

- 4인 1조 개인전 (단판 승부)
- 대진표는 주최측에서 결정

② 본선 스테이지

- 1:1 개인 대전
- 본선 : 3전 2선승
- 대진표는 주최측에서 결정

③ 준결승 스테이지

- 1:1 개인 대전
- 준결승 : 5전 3선승
- 대진표는 주최측에서 결정

④ 결승 스테이지

- 1:1 개인 대전
- 결승 : 7전 4선승
- 대진표는 주최측에서 결정

3.3 대회 공식 시스템: 아르샤의 창

**제 4조 경기 설정**

4.1 대회 시작 전 게임 접속 후 대기

4.2 대회 클라이언트 : 최신 라이브 서버 및 클라이언트로 진행

4.3 예선 스테이지

| 구분                       | 셋팅   |
|--------------------------|--|
| 대전 방식                    | 개인전  |
| 스테이지 방식                  | 4인 생존 대전   |
| 진행 장소                    | 온라인 (아르샤의 창)                                     |
| 경기 시간                    | 개인전 (3분)   |
| 승리 조건                    | 단판 경기  |
| 중계 허용                    | 허용   |
| 게임 중 참가                  | 불가   |
| 경기 중 캐릭터 부활              | 불가   |
| 이로운 버프 효과(비약, 음식, 주문서 등) | 삭제(불가)   |
| 캐릭터 전용 기술 버프             | 가능   |
| 회복제                      | 아르샤의 창 전용 회복제<br>또는 오도어의 정령수,<br>오네트의 정령수만 사용 가능 |

#### 4.4 본선 스테이지

| 구분                       | 셋팅   |
|--------------------------|--|
| 대전 방식                    | 개인전  |
| 스테이지 방식                  | 1:1 개인 대전  |
| 진행 장소                    | 온라인 (아르샤의 창)                                     |
| 진행 방법                    | 아르샤의 창 전장이 시간에 따라 점차 줄어들                         |
| 경기 시간                    | 개인전 (3분)   |
| 승리 조건                    | 3전 2선승   |
| 중계 허용                    | 허용   |
| 게임 중 참가                  | 불가   |
| 경기 중 캐릭터 부활              | 불가   |
| 이로운 버프 효과(비약, 음식, 주문서 등) | 삭제(불가)   |
| 캐릭터 전용 기술 버프             | 가능   |
| 회복제                      | 아르샤의 창 전용 회복제<br>또는 오도어의 정령수,<br>오네트의 정령수만 사용 가능 |

#### 4.5 준결승 스테이지

| 구분      | 셋팅                       |
|---------|--------------------------|
| 대전 방식   | 개인전                      |
| 스테이지 방식 | 1:1 개인 대전                |
| 진행 장소   | 온라인 (아르샤의 창)             |
| 진행 방법   | 아르샤의 창 전장이 시간에 따라 점차 줄어들 |
| 경기 시간   | 개인전 (3분)                 |

|                          |  |
|--------------------------|--|
| 승리 조건                    | 5전 3선승   |
| 중계 허용                    | 허용   |
| 게임 중 참가                  | 불가   |
| 경기 중 캐릭터 부활              | 불가   |
| 이로운 버프 효과(비약, 음식, 주문서 등) | 삭제(불가)   |
| 캐릭터 전용 기술 버프             | 가능   |
| 회복제                      | 아르샤의 창 전용 회복제<br>또는 오도어의 정령수,<br>오네트의 정령수만 사용 가능 |

#### 4.6 결승 스테이지

| 구분                       | 셋팅   |
|--------------------------|--|
| 대전 방식                    | 개인전  |
| 스테이지 방식                  | 1:1 개인 대전  |
| 진행 장소                    | 온라인 (아르샤의 창)                                     |
| 진행 방법                    | 아르샤의 창 전장이 시간에 따라 점차 줄어들                         |
| 경기 시간                    | 개인전 (3분)   |
| 승리 조건                    | 7전 4선승   |
| 중계 허용                    | 허용   |
| 게임 중 참가                  | 불가   |
| 경기 중 캐릭터 부활              | 불가   |
| 이로운 버프 효과(비약, 음식, 주문서 등) | 삭제(불가)   |
| 캐릭터 전용 기술 버프             | 가능   |
| 회복제                      | 아르샤의 창 전용 회복제<br>또는 오도어의 정령수,<br>오네트의 정령수만 사용 가능 |

#### 제5조 무승부 진행 방식

5.1 경기 시간 내 승부가 나지 않을 경우 캐릭터 생명력(백분율) 합산 시 높은 캐릭터가 승리한다.

5.2 아르샤의 창 시스템 상 무승부로 결과가 종료될 경우, 승리 선수가 결정될 때까지 재경기(단판)가 진행된다. (예시: 1:1 개인 대전에서 무승부로 경기가 종료될 경우, 양 선수에게 각각 1점이 부여되며, 승패가 결정되는 마지막 라운드에서는 승리 선수가 결정될 때까지 재경기(단판) 진행)

5.3 무승부로 인해 경기 판수가 모두 종료될 때까지 승점이 채워지지 않을 경우, 더 높은 승점을 보유한 선수가 승리하게 된다.

### 제 3장 (경기 규칙)

#### 제 6조 개인장비 및 외부 프로그램 사용

6.1 일반적으로 선수는 경기에 개인의 장비를 사용하여 참여한다. 향후 오프라인에서 진행되는 경기가 발생할 경우 개인의 장비가 아닌 주최 측에서 준비한 장비를 사용해야 할 수도 있다.

6.2 경기에 출전하는 선수가 사용할 수 있는 장비는 아래와 같다.

| 구분            | 셋팅  |
|---------------|---|
| 마우스           | ▶ 자체 매크로 저장기능 마우스 사용 가능<br>(단, 매크로 설정을 통한 플레이 금지) |
| 키보드           | ▶ 자체 매크로 저장기능 키보드 사용 가능<br>(단, 매크로 설정을 통한 플레이 금지) |
| 마우스패드 및 거치대   | ▶ 자유 선택   |
| 이어폰/헤드셋 및 연장선 | ▶ 자유 선택   |
| 외장형 사운드 카드    | ▶ 자유 선택   |

6.3 매크로 저장기능 장비를 사용하는 선수는 주최 측이 셋팅 내용 확인을 요청하는 경우 최대한 협조해야 한다. 만약 이에 불응하는 경우 매크로 기능을 사용한 것으로 간주되어 그에 준하는 징계 처리가 될 수 있다.

6.4 장비 드라이버, 보이스 채팅 프로그램을 제외한 게임 소프트웨어 이외의 외부 프로그램 사용은 불가하다. 예) 마우스 응답률, 모니터 주사율 등을 임의로 조정하는 비인가 프로그램 등

6.5 장비 드라이버 설치 및 보이스 채팅 프로그램 사용 시 프로그램 오작동이 발생하는 경우 책임은 선수 본인에게 있다.

6.6 선수 개인의 장비를 사용하여 발생하는 불이익 및 경기 결과에 대한 책임은 선수 본인에게 있다.

#### 제 7조 경기 셋팅

7.1 선수의 게임설정 및 장비 셋팅은 경기 시작 전 완료해야 한다.

7.2 선수는 주위환경 및 PC상태를 확인한 후 경기에 영향을 주는 요소가 있는지 사전 확인해야 하며 이로 인해 발생하는 불이익 및 경기 결과에 대한 책임은 선수 본인에게 있다.

7.3 선수의 가문명은 참가 신청 시 입력한 가문명과 동일 해야 한다.

## 제 8조 주최 측 판정

- 8.1 주최 측은 경기 판정의 제1 책임자이며, 주최 측의 판정은 반복되지 않는다.
- 8.2 주최 측은 경기의 원활한 진행을 위하여 사전에 게임 환경을 점검해야 한다.
- 8.3 특수한 상황발생으로 인해 경기를 더 이상 진행할 수 없다고 판단되는 경우 또는 상황발생 시점에서 우세승 판정이 어렵다고 판단되는 경우 주최 측은 무승부 판정을 할 수 있다.
- 8.4 선수는 더 이상 경기 진행이 어렵다고 판단되는 경우, 주최 측이 명확하게 인지할 수 있도록 아르샤의 창 전용 채팅(Alt+9)을 사용하여 알려야 한다.
- 8.5 경기 중 선수가 아닌 선수 관계자 혹은 관전자가 경기결과에 상당한 영향을 준다고 판단되는 경우 주최 측은 강제 퇴장을 시킬 수 있다.
- 8.6 주최 측 판정에 대한 과잉반응 또는 경기결과에 영향을 끼치는 행위를 한 선수에 대하여 대회 주최 측에서 추가적인 징계를 줄 수 있다.
- 8.7 주최 측의 판정에 이의가 있을 경우 경기 종료 후 주최측 관계자(1:1 문의)를 통해 이의제기 신청을 할 수 있으며, 이에 대한 판단은 대회 주최측에서 진행한다.
- 8.8 단, 이의제기에 대한 내용은 8조 1항에 의거하여 판정은 반복되지 않으며, 오심이 명백한 경우 해당 주최 측의 결정자에 대한 사후 징계수준이 결정된다.

## 제 9조 금지행위 및 비신사적 행위

- 9.1 금지 및 비신사적 행위가 발견되었을 때 주최 측은 해당 선수에게 아래와 같은 판정을 내린다.

| 징계 구분 | 내용  |
|-------|---|
| 주의    | <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 주최 측의 통제 및 지시에 불응하는 경우</li> <li>▶ 선수 셋팅 또는 장비 문제로 인해 무분별한 일시 정지를 요청하는 경우</li> <li>▶ 선수의 실수로 인해 PC 혹은 네트워크 장비에 문제가 생긴 것이 명백한 경우</li> <li>▶ 채팅을 통해 경기에 영향을 줄 경우</li> <li>▶ 과도한 언어표현을 통하여 상대에게 의도적으로 도발하는 행위 등</li> </ul> <p>※ 주의 2회 시 경고 1 회</p> |
| 경고    | <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 경기 결과에 직접적인 영향을 끼칠 수 있는 게임 내 버그 등을 악용한 경우</li> <li>▶ 허용되지 않는 장비 및 소프트웨어 사용이 발각된 경우</li> <li>▶ 고의적으로 접속을 끊어 경기에 지장을 주는 경우</li> <li>▶ 이미 주의징계를 받는 사항을 반복한 경우</li> </ul>  |

|     |   |
|-----|---|
|     | ▶ 기타 주최측의 판단에 따라 경고 징계가 합당한 경우<br>※ 경고 2회 시 몰수패   |
| 몰수패 | ▶ 인가되지 않은 불법 프로그램 등의 외부 프로그램을 사용하는 경우<br>▶ 매크로 프로그램 등을 활용한 비정상적인 플레이가 확인된 경우<br>▶ 선수 상호간 충돌, 욕설 및 비신사적인 행동으로 정상적인 경기가 불가능하다고 판단되는 경우<br>▶ 경기시작 전 도착하지 않는 경우 |

9.2 고의적으로 무승부를 유도하거나 경기에 적극적으로 참여하지 않는 행동이 확인될 경우 해당 라운드에서 패배 또는 실격 처리될 수 있습니다.

(예시: 경기 중 의도적으로 경기 시작지점(전장 내 위치한 NPC 근처)에서 나오지 않거나 경기 중 해당 영역 안에 들어가 전투를 피하는 행위)

9.3 상기 항목 이외에 정상적인 경기 진행에 저해되는 상황 발생 시 주최 측의 판단에 따라 적합한 징계 및 제재를 가할 수 있다.

9.4 타인이 본인을 대신하여 경기에 참여한 사실이 확인될 경우 즉시 퇴장 및 실격처리될 수 있으며 이 경우 남은 경기의 참여 자격이 박탈됩니다. 또한, 주최측의 판단에 따라 최대 30일의 게임 이용제한이 될 수 있다.

## 제 10조 디스커넥트

10.1 디스커넥트 발생 시 해당 선수는 재접속하여 주최 측에 채팅을 통하여 경기 진행 가능 여부를 알린다.

10.2 디스커넥트에 의한 교전 전/후에 따른 경기진행 판정은 아래와 같으며, 선수가 아닌 시스템 상(주최 측) 발생된 경우도 동일하다.

| 기준   | 내용   |
|------|--|
| 교전 전 | 해당 세트 무효 및 재경기   |
| 교전 중 | 해당 경기 종료 후 남은 경기 진행 (이전 경기 스코어 인정)<br>※ 위 내용에 해당하는 선수는 디스커넥트 된 라운드에서 패배 처리된다.<br>※ 재경기를 세팅하는데 있어 승패에 큰 영향을 줄 수 있다고 주최 측이 판단할 경우 문제가 발생한 경기는 무효 처리하고 기본 셋팅으로 재경기를 할 수 있다. |

## 제 11조 가문명, 직업, 아이템 사용

11.1 사전에 신청을 완료한 가문/직업과 실제 참가 가문/직업이 다른 경우 참가 자격이 박탈된다.

11.2 직업의 외형 꾸미기는 교체가 가능하다.

11.3 신청한 선수 중 가문명/캐릭터명이 검은사막 작명 정책에 위배되거나 사회 통념상 타인에게 불쾌감을 줄 수 있다고 주최 측에서 판단할 경우 즉시 참여를 취소하고 차 순위 선수에게 권한을 위임한다.

11.4 본 대회에서는 아르샤의 창 전용 회복제와 오네트의 정령수, 오도어의 정령수를 사용할 수 있으며, 대회 주최 측이 특정 아이템 사용으로 대회 진행에 심각한 문제를 발생시킬 수 있다고 판단하는 경우, 규정 수정을 통해 사용을 제한할 수 있다.

## **제 12조 시행일**

이 규정은 규정 발표 시점을 기준으로 시행된다.

## **제 13조 규정 수정 및 의무**

13.1 최신 패치, 버전 출시에 따른 적용 및 기타 불합리한 요소 발견 시 주최 측에서 수정 가능하다.

13.2 대회에 참가하는 선수는 규칙을 수시로 확인하여 불이익을 당하지 않도록 노력해야 할 의무가 있다.

13.3 대회 규정은 사전 공지하며, 불가피한 상황으로 규정 수정이 이루어지는 경우 홈페이지 또는 공지사항을 통해 안내해야 할 의무가 있다.