

Yar Madness! 2023 Rules

Chapter 1 (Overview)

Article 1 - Name of the Event and Competition

1.1 Game Name: Black Desert

1.2 Tournament Name: Yar Madness!

Article 2 - Eligibility

2.1 Participants must not have had their account access restricted due to violation of the Operational Policy in the last 3 months.

2.2 Participants must only enter the tournament on their account. No other persons shall enter on the participant's behalf.

2.3 If an account is found in violation of the aforementioned rules before or during the tournament, then entry shall be forfeited and their spot in the tournament shall be surrendered to another team.

2.4 If the family/character/guild/alliance name of the participant violates the Operational Policy, the participant may be disqualified and/or their name may be changed by the tournament organizer.

Chapter 2 (Tournament Format)

Article 3 Match Format

3.1 Tournament Format

1. Up to Round of 32
 - a. 1 vs 1 (Best of 1, Single Elimination)
 - b. 2-Star Board - Players can decide if they want the odd or even format
 - c. Players will be randomly seeded by the tournament organizer.
2. Round of 16
 - a. 1 vs 1 (Best of 1, Single Elimination)
 - b. 3-Star Board - A mode with numbered hands, Double Trouble. and Den of Wolves
 - c. Players will be randomly seeded by the tournament organizer.
3. Round of 8, Round of 4
 - a. 1 vs 1 (Best of 1, Single Elimination)
 - b. 4-Star Board - A mode without single-numbered hands
 - c. Teams will be randomly seeded by the tournament organizer.
4. Finals
 - a. 1 vs 1 (Best of 1, Single Elimination)
 - b. 5-Star Board - A mode with all Yar! hands available
 - c. Teams will be randomly seeded by the tournament organizer.

3.2 Official Tournament System: Yar !

3.3 Tournament Schedule

1. Each participant must be in the Tournament Discord prior to the start of the tournament.
2. Your name in the Discord must match your Family Name in-game.
3. 5 minutes prior to the start of your match, or when the proceeding match has ended, PA Staff or a Referee will ping you in the Discord and in-game as an official reminder that your match is starting soon. Failure to respond by the end of the 5 minutes will result in a forfeit.
4. Each player must take a screenshot of the final score card (Victory/Defeat) and post in the #score-submission channel.
 - a. If both players do not post a screenshot in the appropriate channel, each player forfeits the match.
 - b. If one player does not post the screenshot in the appropriate channel, Tournament Organizers will determine the outcome of the match.
5. In case of a draw, the match will be replayed until a winner is determined.

Article 4 Match Setting

4.1 Participants must connect to Black Desert and wait for their match.

4.2 Tournament Client: Latest Black Desert live server and client.

4.3 Players will have 5 minutes to respond to the ping by PA Staff or a Referee and start the match. Any participants who have not responded to the ping or have not started the match after the designated start time will not be able to proceed with the match.

Chapter 3 (Game Rules)

Article 5 Personal Equipment (Gear) and External Programs Usage

5.1 Participants shall participate in the tournament with their own equipment.

5.2 The participant is responsible for disadvantages (if any), or match outcome caused using participant's own personal equipment.

Article 6 Match-setting

6.1 The participant shall check their surroundings and PC condition and check in advance for any factors that may affect their performance. The participants shall be responsible for resulting performance an disadvantages, if any.

6.2 If any names were changed after the sign up and the end of the tournament, the team captain must inform the tournament organizer as soon as possible.

6.3 Notifying the tournament organizer too late may lead to the disqualification.

Article 7 Prohibited and Unsportsmanlike Acts

7.1 In the event of any prohibition or unsportsmanlike conduct, the tournament organizer shall make the following judgments to the participant:

Disciplinary Action	Content
Warning	<ul style="list-style-type: none">▶ Failure to comply with the tournament organizer's instructions▶ Requesting a timeout due to participant's setup or equipment issues.▶ Problem with participant's PC or network equipment due to participant's error▶ Attempting to affect a match through in-game chat▶ Intentionally provoking an opponent through excessive language displays, etc. <p>* Receiving 2 warnings equals a strike.</p>
Strike	<ul style="list-style-type: none">▶ Use of bugs, exploits, etc. to affect the match in any way.▶ Use of equipment and software that is not permitted▶ Intentionally disconnecting from the game and disrupting the match.▶ Receive repeat warning for same offense.▶ Strikes may be given at tournament organizer's discretion. <p>* Receiving 2 strikes equals a tournament forfeit.</p>
Tournament Forfeit	<ul style="list-style-type: none">▶ Use of unauthorized or illegal external programs▶ Use of macro programs or improper gameplay▶ Conflicts between participants, profanity and/or unsportsmanlike behavior▶ If normal matches are no longer able to be played▶ Failure to arrive on time of scheduled game

7.2 If it is confirmed that another person has participated in a match on the participant's behalf, the participant may be immediately dismissed and disqualified. The participant may be disqualified from participating in the rest of the tournament. The participant may be subject to a maximum 30 day ban.

Article 8 Disconnections

8.1 In the event of a disconnect, the participant shall re-connect and inform the tournament organizer on the continuation of the match.

8.2 The determination of the match shall be as follows, regardless of if the disconnection occurred on the participant's end or the tournament organizer's end.

Context	Procedure
Before the First Card Draw	Void and re-start
During the Match	Forfeit

Article 9 Team/Family/Character Name

9.1 If the tournament organizer determines that the family/character name of the participant violates the Black Desert name policy, or is offensive to others, the participant may be disqualified and their spot in the tournament may be surrendered.

Article 10 Effective Date

These regulations shall be enforced at the time of publication.

Article 11 Amendments and Obligations

11.1 If the latest game patch or version affects the tournament regulations, the tournament organizer may make some changes to the rules.

11.2 Participants are encouraged to periodically check the rules in order to stay informed.

11.3 The tournament regulations shall be published in advance. If changes are made, an announcement will be made on the official website and/or in-game.

Yar Madness ! Règles de 2023

Chapitre 1 (vue d'ensemble)

Article 1 - Nom de l'épreuve et de la compétition

1.1 Nom du jeu : Black Desert

1.2 Nom du tournoi : Yar Madness !

Article 2 - Eligibilité

2.1 Les participants ne doivent pas avoir eu une restriction de leur compte pour violation de la politique opérationnelle au cours des 3 derniers mois.

2.2 Les participants ne doivent s'inscrire au tournoi que sur leur compte. Aucune autre personne ne peut s'inscrire au nom du participant.

2.3 Si un compte est trouvé en violation des règles susmentionnées avant ou pendant le tournoi, l'inscription sera annulée et la place dans le tournoi sera cédée à une autre équipe.

2.4 Si le nom de famille/personnage du participant viole la politique opérationnelle, le participant peut être disqualifié et/ou son nom peut être changé par l'organisateur du tournoi.

Chapitre 2 (format du tournoi)

Article 3 Format du match

3.1 Format du tournoi

1. Jusqu'en 32es de finale

- a. 1 contre 1 (1 victoire, élimination directe)
- b. 2 étoiles : Les joueurs peuvent décider du format de leur choix
- c. Les joueurs seront sélectionnés aléatoirement par l'organisateur du tournoi.

2. 16es de finale

- a. 1 contre 1 (1 victoire, élimination directe)
- b. Tableau 3 étoiles - Un mode avec des cartes numérotées, Double duo et Tanière des loups
- c. Les joueurs seront sélectionnés aléatoirement par l'organisateur du tournoi.

3. 8es de finale, Quarts de finale

- a. 1 contre 1 (1 victoire, élimination directe)
- b. Tableau 4 étoiles - Un mode sans les mains à un seul chiffre
- c. Les joueurs seront répartis aléatoirement par l'organisateur du tournoi.

4. Demi-finales, Finale

- a. 1 contre 1 (1 victoire, élimination directe)
- b. Tableau 5 étoiles - Un mode avec toutes les mains de Yar ! existantes
- c. Les joueurs seront répartis aléatoirement par l'organisateur du tournoi.

3.2 Système officiel du tournoi : Yar !

3.3 Organisation du tournoi

1. Chaque participant doit être présent sur le Discord du tournoi avant le début du tournoi.
2. Votre nom sur Discord doit correspondre à votre nom de famille en jeu.
3. 5 minutes avant le début de votre match, ou lorsque le match en cours est terminé, un membre de Pearl Abyss ou un arbitre vous mentionnera sur Discord et en jeu pour vous rappeler du début imminent de votre match. Une absence de réponse à l'issue des 5 minutes entraînera un forfait.
4. Chaque joueur doit faire une capture d'écran du score final (Victoire/Défaite) et la poster dans le salon #score-submission.
 - a. Si les deux joueurs ne postent pas de capture d'écran dans le salon approprié, chaque joueur perd le match.
 - b. Si un joueur ne poste pas la capture d'écran dans le salon approprié, les organisateurs du tournoi détermineront l'issue du match.
5. En cas de match nul, le match sera rejoué jusqu'à ce qu'un vainqueur soit déterminé.

Article 4 Format du match

- 4.1 Les participants doivent être connectés à Black Desert dans l'attente de leur match.
- 4.2 Client de jeu du tournoi : Dernière version du client de jeu de Black Desert et serveurs officiels.
- 4.3 Les joueurs auront 5 minutes pour répondre à la mention de l'équipe Pearl Abyss ou de l'arbitre et commencer le match. Les participants qui n'ont pas répondu au ping ou qui n'ont pas commencé le match après l'heure de début désignée ne pourront pas poursuivre le match.

Chapitre 3 (Règles du jeu)

Article 5 Équipement personnel et utilisation de programmes externes

- 5.1 Les participants doivent participer au tournoi avec leur propre équipement.
- 5.2 Le participant est responsable de tout inconvénient (si tel est le cas), ou résultat de match causé par l'utilisation de son équipement personnel.

Article 6 Paramètres de match

- 6.1 Le participant doit vérifier son environnement et les conditions de son PC et vérifier à l'avance tout facteur susceptible d'affecter sa performance. Le participant sera responsable de tout résultat de performance ou inconvénient, si tel est le cas.
- 6.2 Si un nom est changé après l'inscription et avant la fin du tournoi, le capitaine d'équipe est tenu d'en informer l'organisateur du tournoi aussi vite que possible.
- 6.3 Informer l'organisateur du tournoi trop tard peut entraîner une disqualification.

Article 7 Actions prohibées et comportement antisportif

7.1 En cas de conduite interdite ou de comportement antisportif, l'organisateur du tournoi pourra prendre les actions suivantes à l'encontre des joueurs :

Action disciplinaire	Raison
Avertissement	<ul style="list-style-type: none">▶ Non-respect des instructions de l'organisateur▶ Demande de pause en raison de la configuration ou de l'équipement du participant.▶ Problèmes dû au PC ou à la connexion du participant venant d'une erreur du participant.▶ Tentative de nuire au match via le chat en jeu.▶ Provoquer verbalement et intentionnellement un adversaire etc. <p>* 2 avertissements résulteront en un blâme.</p>
Blâme	<ul style="list-style-type: none">▶ Utilisation de bug, exploits etc. dans le but d'affecter un match d'une quelconque façon.▶ Utilisation d'un équipement ou d'un logiciel non-authorized.▶ Déconnexion intentionnelle du jeu et interruption du match.▶ Avertissements répétés pour la même infraction.▶ Les blâmes peuvent être donnés en fonction du jugement de l'organisateur du tournoi. <p>* Recevoir 2 blâmes conduit au forfait du tournoi.</p>
Forfait du tournoi	<ul style="list-style-type: none">▶ Utilisation d'un programme externe illégal ou non-authorized.▶ Utilisation d'un programme de macro ou de gameplay inapproprié.▶ Conflits entre participants, grossièreté et/ou comportement antijeu.▶ S'il n'est plus possible de poursuivre un match normalement.▶ Absence/incapacité d'arriver à l'heure prévue du match.

7.2 S'il est confirmé qu'une autre personne a participé au tournoi à la place d'un participant, le participant pourra être immédiatement exclu et disqualifié. Le participant pourra être disqualifié pour le reste du tournoi et sujet à un bannissement de 30 jours.

Article 8 Déconnexions

8.1 Dans le cas d'une déconnexion, le participant devra se reconnecter et informer l'organisateur de la poursuite du match.

8.2 La détermination du match sera comme suit, indépendamment de si la déconnexion provient du côté du participant ou de l'organisateur du tournoi.

Contexte	Procédure
Avant le tirage de la première carte	Annulation de la partie et redémarrage
Durant la partie	Disqualification

Article 9 Nom de Famille, Classe et utilisation d'objets

9.1 Si l'organisateur du tournoi détermine que le nom d'équipe, le nom de famille ou de personnage enfreint la politique de nommage de Black Desert ou est offensant pour les autres, le participant pourra être disqualifié et leur participation au tournoi annulée.

Article 10 Date d'entrée en vigueur

Ces règles entrent en vigueur au moment de leur publication.

Article 11 Modifications et obligations

11.1 Si le dernier patch du jeu ou la version affecte le règlement de ce tournoi, l'organisateur pourra apporter des changements aux règles.

11.2 Les participants sont encouragés à consulter les règles régulièrement pour rester informés.

11.3 Le règlement du tournoi devra être publié à l'avance. Si des changements sont effectués, une annonce sera faite sur le site officiel et/ou en jeu.

Reglas del torneo de Yar de 2023

Parte 1 (Resumen)

Artículo 1 – Nombre del evento y la competición

1.1 Nombre del juego: Black Desert

1.2 Nombre del torneo: Torneo de Yar

Artículo 2 – Admisibilidad

2.1 Los participantes no deben haber tenido restringido el acceso a su cuenta por violación de la Política Operativa en los últimos 3 meses.

2.2 Los participantes sólo podrán entrar en el torneo con su cuenta. Ninguna otra persona podrá entrar en nombre del participante.

2.3 Si se descubre que una cuenta ha infringido las normas mencionadas previamente o durante el torneo, se anulará la inscripción y su plaza en el torneo se cederá a otro participante.

2.4 Si el nombre de familia/personaje/hermandad/alianza del participante infringe la Política Operativa, el participante podrá resultar descalificado y/o los organizadores del torneo podrán cambiar su nombre.

Parte 2 (Formato del torneo)

Artículo 3 – Formato de las partidas

3.1 Formato del torneo

1. Hasta la ronda de 32
 - a. 1 contra 1 (el mejor de 1, eliminación simple)
 - b. Modo de 2 estrellas: Los jugadores deciden si quieren el formato de pares o impares
 - c. Los organizadores del evento seleccionarán aleatoriamente a los jugadores.
2. Ronda de 16
 - a. 1 contra 1 (el mejor de 1, eliminación simple)
 - b. Modo de 3 estrellas: Un modo con combinaciones de números, Dobles innobles y Boca del lobo
 - c. Los organizadores del evento seleccionarán aleatoriamente a los jugadores.
3. Cuartos de final, Semifinal
 - a. 1 contra 1 (el mejor de 1, eliminación simple)
 - b. Modo de 4 estrellas: Un modo en el que se excluyen las combinaciones de números
 - c. Los organizadores del evento seleccionarán aleatoriamente a los participantes.
4. Final
 - a. 1 contra 1 (el mejor de 1, eliminación simple)
 - b. Modo de 5 estrellas: Un modo con todas las combinaciones de Yar disponibles
 - c. Los organizadores del evento seleccionarán aleatoriamente a los participantes.

3.2 Sistema oficial del torneo: Yar

3.3 Horario del torneo

1. Todos los participantes deben estar en el Discord del torneo antes del inicio del torneo.
2. Tu nombre en el Discord debe coincidir con tu nombre de familia en el juego.
3. 5 minutos antes del comienzo de tu partida, o cuando la partida en curso haya terminado, el personal de Pearl Abyss o un árbitro te mencionará en Discord y en el juego con un recordatorio oficial de que tu partida comenzará pronto. Si no respondes, pasados cinco minutos, abandonarás la partida.
4. Cada jugador debe sacar una captura de pantalla de la pantalla que muestra la puntuación final (Victoria/Derrota) y publicarla en el canal #score-submission.
 - a. Si ningún jugador publica la captura de pantalla con el resultado en el canal apropiado, se considerará que ambos jugadores abandonan la partida.
 - b. Si uno de los jugadores no publica la captura de pantalla con el resultado en el canal apropiado, los organizadores del torneo determinarán el resultado de la partida.
5. En caso de empate, la partida volverá a jugarse hasta que se determine un ganador.

Artículo 4 – Detalles de las partidas

- 4.1 Los participantes deben estar conectados a Black Desert y esperar a que llegue su partida.
- 4.2 Cliente del torneo: La última versión en vivo de Black Desert y el cliente.
- 4.3 Los jugadores dispondrán de 5 minutos para responder a la mención del personal de Pearl Abyss o del árbitro para comenzar la partida. Cualquier participante que no haya respondido a la mención o que no haya comenzado la partida tras el periodo designado para ello, no podrá continuar con la partida.

Capítulo 3 (Reglas del juego)

Artículo 5 - Equipamiento personal y uso de programas externos

- 5.1 Los participantes deben competir en el torneo con su propio equipamiento.
- 5.2 Los participantes se hacen responsable de cualquier desventaja (si la hubiera) que sea causada por el equipamiento del propio participante.

Artículo 6 - Preparación para las partidas

- 6.1 Los participantes deberán comprobar las condiciones de su PC y cualquier factor que pueda afectar a su rendimiento. Los participantes se harán responsables de cualquier desventaja que pueda surgir en cuanto a esta situación, si la hubiera.
- 6.2 Si se ha cambiado el nombre de personaje después de apuntarse al torneo o al final de estese deberá avisar a los organizadores tan pronto como sea posible.
- 6.3 Si no se avisa con antelación a los organizadores del evento es posible que el participante sea descalificado.

Artículo 7 - Conductas prohibida y antideportivas

7.1 En el evento de una conducta prohibida o antideportiva, los organizadores del evento llevarán a cabo las siguientes acciones disciplinarias referidas a los jugadores:

Acción disciplinaria	Contenido
Amonestación	<ul style="list-style-type: none">▶ Incumplimiento de las instrucciones de los organizadores del evento▶ Solicitar tiempo debido a un problema con elequipamiento del participante▶ Avisar de un problema con el PC o la conexión debido a un error del participante▶ Influir en un asalto a través del chat del juego▶ Provocar intencionadamente a un oponente a través de muestras excesivas de chat, etc. <p>* Recibir 2 amonestaciones equivaldrá a una sanción sanción</p>
Sanción	<ul style="list-style-type: none">▶ Utilizar errores del juego para influir en el asalto de cualquier forma▶ Utilizar equipamiento y software que no estén permitidos▶ Intentionally disconnecting from the game and disrupting the match▶ Recibir varias amonestaciones sobre la misma infracción▶ Las sanciones se impondrán a la discreción de los organizadores del evento <p>* Recibir 2 sanciones equivaldrá a la descalificación del torneo</p>
Descalificación del sorteo	<ul style="list-style-type: none">▶ Utilizar programas externos no autorizados o ilegales▶ Utilizar programas de macros o jugabilidad inadecuada▶ Conflictos entre los participantes o actitudes antideportivas▶ Si no es posible llevar a cabo un asalto normal▶ No llegar a tiempo al horario del torneo

7.2 Si se confirma que otra persona ha participado en una partida en nombre de otro jugador, dicho participante podrá resultar inmediatamente descalificado. El participante podrá resultar descalificado durante el resto del torneo. El participante puede estar sujeto a una expulsión del juego de un máximo de 30 días

Artículo 8 - Desconexiones

8.1 En caso de desconexión, el participante deberá reconectarse e informar a los organizadores del torneo para continuar con el asalto.

8.2 El resultado del asalto será el que se especifica a continuación, sin importar si la desconexión ha ocurrido por un problema de parte del participante o de los organizadores del torneo.

Contexto	Procedimiento
Antes de sacar la primera carta	Cancelación de la partida y reinicio
Durante la partida	Descalificación

Artículo 9 – Nombre de familia/personaje

9.1 Si los organizadores del torneo determinan que el nombre de familia/personaje de un participante quebranta las reglas de la Política Operativa de Black Desert o si es ofensivo para otros, es posible que el participante sea descalificado y su puesto en el torneo se ceda al siguiente participante.

Artículo 10 – Fecha efectiva

Estas regulaciones entrarán en vigor en el momento de su publicación.

Artículo 11 – Enmiendas y obligaciones

11.1 Si la última actualización del juego o versión afecta a las regulaciones del torneo, los organizadores del mismo podrían cambiar las reglas.

11.2 Se recomienda a los participantes a que comprueben las reglas del torneo de forma periódica para que estén informados de cualquier cambio que se pueda llevar a cabo.

11.3 Las regulaciones del torneo se publicarán por adelantado antes de que tenga lugar el mismo. Si se realiza cualquier cambio, se hará un aviso en nuestro sitio web oficial o el juego.

Yar-Wahnsinn! 2023 - Regeln

Kapitel 1 (Überblick)

Artikel 1 - Name des Events und des Wettbewerbs

1.1 Spielname: Black Desert

1.2 Turniername: Yar-Wahnsinn!

Artikel 2 - Teilnahmeberechtigung

2.1 Teilnehmer dürfen in den letzten 3 Monaten keine Zugriffsbeschränkung, durch einen Verstoß gegen die Betriebsrichtlinien, auf ihr Konto erhalten haben.

2.2 Teilnehmer dürfen nur auf ihrem eigenen Konto an dem Turnier teilnehmen. Keine andere Person darf an Stelle des Teilnehmers teilnehmen

2.3 Wenn ein Konto die obengenannten Regeln bricht, bevor das Turnier startet, dann wird die Teilnahmeberechtigung zurückgezogen und sein Platz in dem Turnier wird an andere Spieler übergeben.

2.4 Wenn der Familien-/Charakter-/Gilden-/Allianzname gegen die Betriebsrichtlinien verstößt, wird der Teilnehmer disqualifiziert und/oder der Name wird von der Turnierleitung geändert.

Kapitel 2 (Turnierstruktur)

Artikel 3 - Rundenformat

3.1 Turnierstruktur

1. Bis zum Achtelfinale

a. 1 gegen 1 (Der Beste aus 1 Runde, K.-o.-System)

b. 2-Sterne-Spielbrett - Die Abenteurer können entscheiden, ob sie das gerade oder ungerade Format möchten.

c. Die Abenteurer werden vom Turnierveranstalter zufällig gesetzt.

2. Achtelfinale

a. 1 gegen 1 (Der Beste aus 1 Runde, K.-o.-System)

b. 3-Sterne-Spielbrett - Ein Modus mit Händen aus Zahlen, Doppelpasch und Wolfsbau.

c. Die Abenteurer werden vom Turnierveranstalter zufällig gesetzt.

3. Viertelfinale, Halbfinale

a. 1 gegen 1 (Der Beste aus 1 Runde, K.-o.-System)

b. 4-Sterne-Spielbrett - Ein Modus ohne die Standard-Hände aus Zahlen.

c. Die Abenteurer werden vom Turnierveranstalter zufällig gesetzt.

4. Finale

a. 1 gegen 1 (Der Beste aus 1 Runde, K.-o.-System)

b. 5-Sterne-Spielbrett - Ein Modus mit allen Yar!-Händen.

c. Die Abenteurer werden vom Turnierveranstalter zufällig gesetzt.

3.2 Offizielles Turniersystem: Yar!

3.3 Turnierzeitplan

1. Jeder Teilnehmer muss vor Beginn des Turniers dem offiziellen Turnier-Discord-Server beitreten.
2. Euer Anzeigename in Discord muss Eurem Familiennamen im Spiel entsprechen.
3. 5 Minuten vor Beginn der Partie oder wenn die vorherige Partie beendet wurde, wird Euch ein PA-Mitarbeiter oder ein Schiedsrichter in Discord und im Spiel kontaktieren und dies gilt als offizielle Erinnerung daran, dass Eure Partie bald beginnt. Solltet Ihr nicht innerhalb von 5 Minuten auf diese Kontaktaufnahme reagieren, so wird dies als Aufgabe der Partie gewertet.
4. Jeder Abenteurer muss einen Screenshot des finalen Punktestands (Sieg/Niederlage) aufnehmen und ihn im Kanal #score-submission teilen.
 - a. Sollte keiner der beiden Abenteurer einen Screenshot im richtigen Kanal posten, so wird das Spiel für beide Teilnehmer als aufgegeben gewertet.
 - b. Falls einer der beiden Abenteurer keinen Screenshot im entsprechenden Kanal teilt, so wird die Turnierveranstaltung den Ausgang der Partie bestimmen.
5. Im Falle eines Unentschiedens wird die Partie so lange wiederholt, bis ein Gewinner feststeht.

Artikel 4 - Rundenaufstellung

- 4.1 Teilnehmer müssen sich bei Black Desert einloggen und auf den Start Ihrer Partie warten.
- 4.2 Turnierclient: Aktueller Black Desert Live-Server und Client.
- 4.3 Abenteurer haben 5 Minuten Zeit, um auf die Pings der PA-Mitarbeiter oder eines Schiedsrichters zu reagieren und die Partie zu starten. Jeder Teilnehmer, der nicht auf die Kontaktaufnahme reagiert oder zur angegebenen Startzeit mit der Partie begonnen hat, kann nicht mit der Partie fortfahren.

Kapitel 3 (Spielregeln)

Artikel 5 - Persönliche Ausstattung und Externe Programme

- 5.1 Teilnehmer müssen mit ihrer eigenen Ausrüstung teilnehmen.
- 5.2 Teilnehmer sind selbst für Nachteile oder Partiausgänge verantwortlich, die durch ihre eigene Ausstattung entstehen.

Artikel 6 - Kampfregeln

- 6.1 Der Teilnehmer soll vor der Partie seine Umgebung und den Zustand seines PCs prüfen, um Nachteile während der Partie zu verhindern. Der Teilnehmer ist für resultierende Nachteile und Leistungsverluste selbst verantwortlich.
- 6.2 Wenn Familien- oder Charakternamen sich nach dem Start der Anmeldung oder Ende des Turniers ändern, muss der Teilnehmer den Organisatoren diese Änderung schnellstmöglich mitteilen.
- 6.3 Eine versäumte Mitteilung kann zu einer Disqualifikation führen.

Artikel 7 - Verbotenes und unsportliches Verhalten

Im Falle, dass verbotenes oder unsportliches Verhalten an den Tag gelegt wird, kann die Turnierleitung folgende Strafen verhängen

Disziplinarmaßnahmen	Inhalt
Verwarnung	<ul style="list-style-type: none">▶ Nicht Beachtung der Anweisungen der Turnierleitung▶ Anfrage einer Unterbrechung wegen Problemen mit dem Computer oder der Ausrüstung▶ Probleme mit dem PC oder dem Netzwerk des Teilnehmers aufgrund von Eigenverschulden▶ Beeinflussung der Partie durch den In-Game-Chat▶ Vorsätzlich den Gegner provozieren mit unangemessener Sprache, etc. <p>* 2 Verwarnungen sind eine Abmahnung.</p>
Abmahnung	<ul style="list-style-type: none">▶ Ausnutzen von Bugs, Exploits, etc. um den Ausgang der Partie zu beeinflussen▶ Nutzen von verbotener Ausstattung oder Software▶ Vorsätzlich die Verbindung zum Spiel trennen und somit die Partie unterbrechen▶ Mehrfache Verwarnung wegen desselben Vergehens.▶ Abmahnungen können nach dem Ermessen der Turnierleitung verteilt werden <p>* 2 Abmahnungen sind ein Turnierausschluss</p>
Turnierausschluss	<ul style="list-style-type: none">▶ Nutzen von nicht-autorisierten oder illegalen externen Programmen▶ Nutzen von Makros oder unangebrachtes Spielverhalten▶ Konflikt zwischen den Teilnehmern, Schimpfwörter und/oder unsportliches Verhalten▶ Hinderung des normalen Partieablaufs▶ Versäumnis rechtzeitig zur Partie zu erscheinen

7.1 Sollte sich herausstellen, dass eine andere Person für einen Teilnehmer spielt, kann dies zu sofortigem Ausschluss und Disqualifikation führen. Der Teilnehmer kann von dem Rest des Turniers disqualifiziert werden. Der Teilnehmer kann eine bis zu 30-tägige Spielsperre erhalten.

Artikel 8 - Verbindungsabbrüche

8.1 Sollte die Verbindung zum Spiel verloren werden, muss der Teilnehmer schnellstmöglich zurück in das Spiel und dem Turnierleiter über die Fortführung der Partie informieren.

8.2 Der Ausgang einer Partie ist wie folgt, ungeachtet, ob der Verlust der Verbindung an dem Teilnehmer oder dem Organisator liegt.

Zeitpunkt	Vorgehensweise
Vor Ziehen der ersten Karte	Ungültig und Neustart
Während der Partie	Aufgabe

Artikel 9 - Familien-/Charakternamen

9.1 Sollte die Turnierleitung feststellen, dass der Familien- und/oder Charaktername des Teilnehmers gegen die Nutzungsbedingungen von Black Desert verstößt, oder für andere beleidigend sein kann, kann es zu einer Disqualifizierung kommen und der Platz im Turnier wird aufgegeben.

Artikel 10 - Inkrafttreten dieser Regeln

Diese Regeln sind ab Datum der Veröffentlichung gültig.

Artikel 11- Änderungen und Verpflichtungen

11.1 Sollte die aktuelle Spielversion oder der aktuelle Patch diese Regeln beeinflussen, darf die Turnierleitung die Regeln anpassen

11.2 Teilnehmer werden gebeten, diese Regeln regelmäßig zu prüfen, um informiert zu bleiben

11.3 Die Turnierregeln werden im Voraus veröffentlicht. Sollte es zu Änderungen kommen, wird es eine Ankündigung auf der Webseite und/oder im Spiel geben.