

Turnierregeln der Black Desert Master Class 2025



<Inhaltsverzeichnis>

■ Kapitel 1: Turnierübersicht

1. Eventtitel und -Name
2. Bekanntgabe der Regeln und Regeländerungen
3. Anmeldung:
4. Voraussetzungen und Disqualifikation

■ Kapitel 2: Turnierformat

5. Format der Partien
6. Turnierzeitplan

■ Kapitel 3: Richtlinien der Partien

7. Verpflichtungen der Teilnehmer
8. Entscheidungen des Veranstalters, Problemlösungen und Identitätsprüfungen
9. Verbotenes und unsportliches Verhalten
10. Richtlinien zu Charakternamen und Charakterindividualisierungen
11. Urheberrecht und zusätzliche Bedingungen
12. Datum des Inkrafttretens der Regeln

■ Kapitel 1: Turnierübersicht

1. Name des Events und Turniers

[1.1] Name des Events: Black Desert Master Class 2025

[1.2] Name des Turniers: Master Class 2025

2. Bekanntgabe der Regeln und Regeländerungen

[2.1] Das „Black Desert Master Class (BDMC) 2025“ wird auf dem Arsha-Server stattfinden und im Einklang mit der offiziellen Ankündigung und diesen Regeln durchgeführt.

[2.2] Alle Teilnehmer müssen diesen Regeln und zusätzlichen Anweisungen des Turnierveranstalters Folge leisten. Eine Anmeldung zum Turnier gilt als Zustimmung sämtlicher Regeln und Anweisungen.

[2.3] Alle hier nicht aufgeführten Angelegenheiten sind im Ermessen der Turnierleitung und decken sich mit den Event- und Betriebsrichtlinien von Black Desert.

[2.4] Der Veranstalter behält sich das Recht zur Regeländerung vor und wird die Teilnehmer über Änderungen informieren.

[2.5] Alle Regeländerungen werden vorab über die offizielle Webseite oder per Direktnachricht mit den Teilnehmern bekannt gegeben.

[2.6] Je nach Bedarf können weitere Regeln ohne Vorankündigung oder öffentlichen Hinweis hinzugefügt werden.

3. Anmeldung

[3.1] Eine Anmeldung wird nur über die offizielle Black Desert-Webseite akzeptiert. Die genauen Schritte können in der Ankündigung des Turniers gefunden werden.

[3.2] Die Anmeldung im Spiel ist nur über das [Menü (ESC) > [Krieg] > [Zum Turnier in Arshas Arena anmelden]] möglich. Sobald Ihr Euch einmal angemeldet habt, ist eine erneute Anmeldung nicht zulässig.

[3.3] Änderungen an Eurer Anmeldung können bis zum 16. Oktober vor der Wartung über den Support angefragt werden. Änderungsanfragen müssen vom gleichen Konto erfolgen. (Nicht angemeldete Abenteurer werden nicht akzeptiert.)

[3.4] Teilnehmer sind selbst dafür verantwortlich, sich über Ankündigungen und Regeln zu informieren. Solltet Ihr Euch weigern, diesen Regeln Folge zu leisten, kann es

zu Verwarnungen, einer Abmeldung oder sogar Disqualifikation kommen.

4. Voraussetzungen und Disqualifikation

[4.1] Nur Konten mit einem Ausrüstungswert von mindestens 810 (AK + VK) können sich anmelden.

[4.2] Bis zur Wartung vom 16. Oktober müssen Teilnehmer Folgendes erfüllen:

- 1) Abgeschlossene Anmeldung im Spiel über [Zum Turnier in Arshas Arena anmelden]
- 2) Besitz des „Bewerbungsbogens für Master Class 2025“ auf einem Charakter der Familie.

* Der benötigte Ausrüstungswert (AK +

VK) kann über das Ausrüstungsfenster (I) eingesehen werden und beinhaltet Boni vom Glücklichen Schwarzgeist und den Abenteuertagebüchern. (Die AK und VK vom Segen des Morgenlichts aus dem Finsteren Schrein sind jedoch ausgenommen.)

[4.5] Konten, deren

Zugang aufgrund von Verstößen gegen die Betriebsrichtlinien innerhalb der letzten 6 Monate eingeschränkt wurde, können nicht teilnehmen.

[4.6] Sollte sich herausstellen, dass die angegebenen Informationen falsch sind oder die Voraussetzungen während des

Events nicht länger erfüllt werden, wird eine sofortige Disqualifikation erfolgen.

[4.7] Unsportliches Verhalten oder sonstige Handlungen,

die als störend empfunden werden, resultieren in Warnungen oder Disqualifikationen.

Das Ausmaß liegt dabei im Ermessen des Turnierveranstalters.

[4.8]

Falls ein Teilnehmer während des Turniers disqualifiziert werden sollte, wird stattdessen der nächste Teilnehmer in der Rangliste nachrücken.

Bei Gleichstand kommt der letzte Spieler weiter (gilt nicht für das Finale).

[4.9] Der Veranstalter, einschließlich der Mitarbeiter von Pearl Abyss, ist von der Teilnahme ausgeschlossen.

■ Kapitel 2: Turnierformat

5. Format der Partien

[5.1] Format: Einzelne Klassen, 1vs1

[5.2] Art der Partien: Arshas Arena (PvP)

[5.3] Siegbedingungen:

Hauptrunde bis Halbfinale	Best of 3 (wer zuerst 2 Runden gewinnt).
---------------------------	--

Finale	Best of 5 (wer zuerst 3 Runden gewinnt).
--------	--

- Teilnehmer verwenden Trial-Charaktere auf dem Live-Server
- Bereitstellung von besonderer Turnierausrüstung (375 AK, 435 VK)
- Die gezeigten AK- und VK-Werte spiegeln den Wert wieder, den man nach Ausrüstung von Arshas Ausrüstung III über Haz in der Kampfarena und abgeschlossenem Abenteuertagebuch mit AK- und VK-Belohnungen erhält.- Kristalle, der Tausendjährige wilde Ginseng und Begleiter sind verboten
- Effekte von Abenteuertagebüchern und Gildentalenten sind erlaubt
- Dauer der Partien: 3 Minuten
- Dunkler Nebel: Aktiv

[5.4] Im Falle eines Unentschiedens werden weitere Partien ausgespielt, bis ein Gewinner ermittelt werden konnte.

[5.5] Zusätzliche Partien können anhand der Anzahl der Teilnehmer pro Klasse hinzugefügt werden.

[5.6]

Je nach Turnierstruktur und Teilnehmerzahl können Freirunden und zusätzliche Partien zugewiesen werden.

6. Turnierzeitplan

Phase	Datum
Anmeldung:	2. Oktober 2025 nach der Wartung - 16. Oktober 2025 vor der Wartung
Bekanntgabe des Registrierungsstatusses	10. Oktober 2025
Bekanntgabe des Haupt-Turnierbaums	23. Oktober 2025
Hauptrunde bis Halbfinale	Gruppe A: 1. November 2025
	Gruppe B: 2. November 2025
	Gruppe C: 8. November 2025
	Gruppe B: 9. November 2025
Bekanntgabe des Final-Turnierbaums	13. November 2025
Finale	Gruppe A,B: 15. November 2025
	Gruppe C,D: 16. November 2025

[6.1] Der Zeitplan jeder Klasse wird mit dem Turnierbaum geteilt.

Alle Teilnehmer müssen für bis zu zwei Tage verfügbar sein: einen für die Hauptrunde bis zum Halbfinale und einen für die Finalrunde (wird live übertragen).

■ Kapitel 3: Richtlinien der Partien

7. Verpflichtungen der Teilnehmer

[7.1] Teilnehmer müssen Probleme während der Partien schnellstmöglich dem Turnierveranstalter melden. Entscheidungen zur Weiterführung oder zum Abbruch der Partien unterliegen dem Veranstalter.

[7.2] Teilnehmer müssen zur vorgegebenen Zeit eingeloggt und bereit sein. Sollte dies nicht der Fall sein, so wird dem Gegner der Sieg zugesprochen.

[7.3] Teilnehmer sind selbst für die Sicherstellung ihrer Computereinstellungen, Hardware und Umgebung verantwortlich. Der Veranstalter kann nicht für etwaige technische Probleme aufgrund der Umgebung des Teilnehmers verantwortlich gemacht werden.

[7.4] Ausrüstung, Talent-Voreinstellungen und die Haltung (Wiedergeburt/Erweckung) können während der Wartezeit oder zwischen den Partien gewechselt werden. Allerdings gibt es keine eigene Vorbereitungszeit dafür.

8. Entscheidungen des Veranstalters, Problemlösungen und Identitätsprüfungen

[8.1] Der Turnierveranstalter ist die letzte Instanz bei den Entscheidungen aller Partien.

[8.2] Warnungen oder Disqualifikationen können verbal oder im Spiel ausgesprochen werden.

[8.3] Der Veranstalter prüft die Spielumgebung vor Beginn der Partien.

[8.4]

Bei technischen Problemen kann es zu einem Unentschieden oder einer Neuausspielung kommen.

[8.5] Der Veranstalter kann eine Verifizierung per Foto oder physischem Ausweis verlangen; Sollte diese nicht erfolgen, kann es zu einer Disqualifikation kommen.

[8.6] Falls ein Match aufgrund technischer Probleme wie Spiel-Client-Fehlern, Netzwerkproblemen oder Problemen mit PC-Peripheriegeräten, die zu einem Verbindungsabbruch führen, unterbrochen wird, wird wie folgt vorgegangen:

Handhabung von Verbindungsproblemen

Vor Beginn der Partie	(1) Falls sich der betroffene Teilnehmer nicht innerhalb von 5 Minuten wieder mit dem Spiel verbinden kann oder ein erneuter Verbindungsabbruch erfolgt, wird die Runde als Niederlage gewertet.
-----------------------	--

	<p>(2) Sollte das gleiche Problem erneut auftreten, wird der entsprechende Teilnehmer disqualifiziert.</p> <p>(3) Diese Vorfälle werden über das gesamte „Master Class 2025“-Event gestapelt.</p>
Während einer laufenden Partie (Sobald die Partie beginnt und sich die Tore der Arena öffnen)	<p>(1)</p> <p>Falls ein Teilnehmer einen Verbindungsabbruch erleidet, wird die Runde als Niederlage gewertet.</p> <p>Falls sie zwei Niederlagen sammeln, wird der Gegner zum Sieger erklärt.</p>

[8.8] Sollte der Veranstalter feststellen, dass ein kritischer Spielfehler, ein technisches Problem oder sonstige unvermeidliche Umstände die Fortführung der Partie verhindern, kann es zu einer Neuansetzung kommen.

9. Verbotenes und unsportliches Verhalten

[9.1] Sollte verbotenes oder unsportliches Verhalten während einer Partie vom Veranstalter festgestellt werden, behält dieser sich das Recht vor, die folgenden Strafen zu verhängen:

Kategorie	Beschreibung
Verwarnung	<p>(1) Nichtbefolgung der Anweisungen oder Richtlinien des Veranstalters.</p> <p>(2) Vorsätzliches Provozieren oder Verspotten der anderen Teilnehmer während einer Partie.</p> <p>* Beispiel: Wiederholte provozierende Handlungen oder das Springen auf einem besiegten Charakter.</p> <p>(3) Sämtliches weiteres Verhalten, das vom Veranstalter als unangemessen eingestuft wird und einer Warnung würdig ist.</p> <p>*</p> <p>Beim Erhalt der zweiten Verwarnung wird automatisch eine Disqualifikation vom Turnier ausgesprochen.</p> <p>* Die Warnungen stapeln sich während des gesamten Turniers.</p>
Disqualifikation	<p>(1) Verletzung eines Disqualifikationskriteriums wie in Kapitel 1, Absatz 4 angegeben.</p> <p>(2) Ausnutzung von In-Game-Bugs oder nicht vorgesehenen Mechaniken, die direkt den Ausgang des Spiels beeinflussen.</p>

	<p>(3) Verwendung von nicht erlaubter Software oder anderen illegalen Programmen.</p> <p>(4) Wiederholtes unsportliches Verhalten oder Verhalten, das den Ablauf der Partie stört, sowie andauernde Störungen des Partieablaufs.</p> <p>.</p>
--	---

[9.2] Alle anderen Handlungen, die oben nicht ausdrücklich aufgeführt sind und den fairen Ablauf des Spiels stören oder beeinträchtigen, können nach Ermessen des Veranstalters zu zusätzlichen Strafen führen und unterliegen möglicherweise auch den Betriebsrichtlinien von Black Desert.

10 Richtlinien zu Charakternamen und Charakterindividualisierungen

[10.1] Sollte der Veranstalter feststellen, dass der Familien-/Charakter-/Spielername eines Teilnehmers gegen die Namensrichtlinien von Black Desert verstößt oder aufgrund gesellschaftlicher Normen Unbehagen bei anderen hervorrufen könnte, behält sich der Veranstalter das Recht vor, den Namen zu ändern.

[10.2] Teilnehmer können das Aussehen ihres Charakters nach Belieben anpassen und einfärben. Sollte dieses Aussehen allerdings als beleidigend oder störend für andere empfunden werden, kann der Veranstalter Änderungen verlangen.

11 Urheberrecht und zusätzliche Bedingungen

[11.1] Alle Partien werden aufgezeichnet und können je nach Ermessen des Veranstalters live übertragen werden. Nicht live übertragene Partien werden dennoch aufgenommen.

[11.2] Familien-/Charakter-/Spielernamen, die für die Anmeldung zum Event angegeben wurden, können vorab auf der offiziellen Webseite oder während der Liveübertragung veröffentlicht werden.

[11.3] Das Urheberrecht für alle Videos im Zusammenhang mit dem „Master Class 2025“ liegt beim Turnierveranstalter. Dies beinhaltet, ist aber nicht beschränkt auf:

- Das Recht zur Verwendung von Fotos und aufgenommenen Videos mit Bezug zum „Master Class 2025“.
- Das Recht zur Übertragung der Partien (live oder als Aufzeichnung).

[11.4]

Der Veranstalter kann das Eventmaterial für Werbe- oder Weiterbildungszwecke sowohl online als auch offline verwenden. Eine Anmeldung zum Turnier gilt als Zustimmung.

12. Datum des Inkrafttretens der Regeln

[12.1] Diese Regeln gelten direkt nach dem Veröffentlichungsdatum.

[12.2] Jegliche Änderungen gelten direkt nach Änderungsdatum.