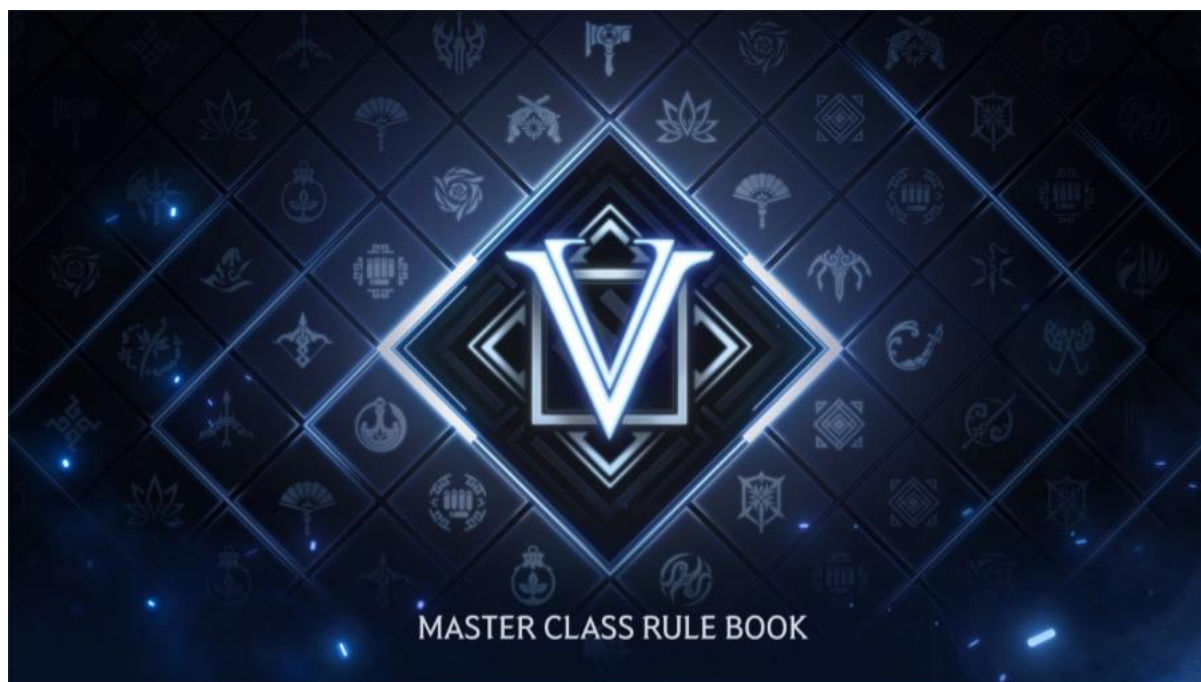


## Reglas del torneo «Master Class de Black Desert 2025»



### <Contenido>

#### ■ Capítulo 1: Resumen del torneo

1. Título del evento y nombre
2. Anuncios y ajustes sobre las reglas
3. Inscripción
4. Elegibilidad y descalificación

#### ■ Capítulo 2: Formato del torneo

5. Estructura de las partidas
6. Calendario del torneo

#### ■ Capítulo 3: Parámetros de las partidas

7. Responsabilidades de los participantes
8. Decisiones de los organizadores, resolución de problemas y verificación de identidad
9. Conducta prohibida y antideportiva
10. Política de nombres y personalización de personajes

11. Derechos de autor y términos adicionales

12. Fecha efectiva de las reglas

## ■ Capítulo 1: Resumen del torneo

### 1. Título del evento y nombre

[1.1] Título del evento: Master Class de Black Desert 2025 (en español)

[1.2] Nombre del torneo: Master Class 2025

### 2. Anuncios y ajustes sobre las reglas

[2.1] La Master Class de Black Desert 2025 (en adelante «el torneo» se celebrará en el servidor de Arsha bajo lo estipulado en los anuncios oficiales y estas reglas.

[2.2] Todos los participantes deberán cumplir las reglas y las instrucciones adicionales de los organizadores, de haberlas. La inscripción implica la aceptación de las reglas e instrucciones.

[2.3] Todo lo que no aparezca en estas reglas quedará a discreción de los organizadores y seguirá lo estipulado de la Política Operativa y de eventos de Black Desert.

[2.4] Los organizadores se reservan el derecho de actualizar las reglas o procedimientos si se produce algún problema. Los participantes serán notificados si se produce algún cambio al respecto.

[2.5] Cualquier ajuste en las reglas se anunciará primero en el sitio web oficial o directamente a los participantes.

[2.6] Es posible que se añadan reglas adicionales con previa notificación.

### 3. Inscripción

[3.1] Solo se aceptarán las inscripciones mediante el sitio oficial de Black Desert, tal y como está estipulado en el anuncio del torneo.

[3.2] Las inscripciones dentro del juego se harán a través del menú (Esc)

> Guerras > Apuntarse al torneo de la Arena de Arsha. No se permite volver a inscribirse una vez completado el proceso.

[3.3] Se pueden solicitar cambios en la inscripción a través de Atención al Cliente hasta el 16 de octubre (jueves) antes del mantenimiento. Las solicitudes deben enviarse desde la cuenta usada para inscribirse (no se aceptarán solicitudes de usuarios que no se hayan inscrito).

[3.4] Los participantes serán responsables de estar al día de los anuncios y reglas. En caso contrario, es posible que se den avisos, cancelación de la inscripción o incluso descalificación del evento.

#### **4. Elegibilidad y descalificación**

[4.1] Solo las cuentas con una puntuación de PA+PD (GS) de, al menos, 810 puntos, podrán inscribirse.

[4.2] A fecha de **16 de octubre (jueves) antes del mantenimiento**, los participantes deberán cumplir estos dos requisitos:

- 1) Deberán completar la inscripción dentro del juego mediante la función «Apuntarse al torneo de la Arena de Arsha».
- 2) Deberán poseer el objeto [Solicitud de la Master Class 2025] en el inventario de un personaje de la familia.

\* Puedes revisar tu puntuación de PA+PD en el menú de Equipamiento (I).

Se incluirán los bonificadores del Espíritu Oscuro feliz y del Diario de viajes, pero no el de Bendición del alba del Santuario Oscuro.

[4.5] Las cuentas con restricciones de acceso por incumplir nuestra política en los últimos seis meses no podrán participar.

[4.6] Si se descubre que la información proporcionada es falsa o no se cumplen los criterios de elegibilidad, se producirá la descalificación de inmediato.

[4.7] Cualquier conducta antideportiva o acción que perturbe el funcionamiento normal

del torneo a discreción de los organizadores podrá resultar en avisos o en una descalificación según lo estipulado en la Política Operativa de Black Desert.

[4.8] Si se descalifica a un participante durante el evento, el siguiente participante en la clasificación jugará en su lugar. En caso de empate, el último jugador que haya competido pasará (no se aplica en la final).

[4.9] Los organizadores, incluyendo los empleados de Pearl Abyss, no podrán participar.

## **■ Capítulo 2: Formato del torneo**

### **5. Estructura de las partidas**

[5.1] Formato: Single-class, Torneo 1 contra 1

[5.2] Tipo de partida: Arena of Arsha JcJ

[5.3] Condiciones de victoria:

|                   |                                             |
|-------------------|---------------------------------------------|
| Hasta semifinales | Al mejor de 3 (el primero en ganar 2 veces) |
| Final             | Al mejor de 5 (el primero en ganar 3 veces) |

- Los participantes deberán usar personajes de prueba de los servidores públicos
- Se proporcionará equipamiento especial para el torneo (375 PA, 435 PD)
- Los PA y PD de arriba muestran la puntuación que obtienes tras equipar el equipamiento de Arsha III que se obtiene de Haz en la Arena y tras completar los Diarios de viajes que dan PA y PD.
- No se permite el uso de cristales, el ginseng silvestre milenario, ni las mascotas.
- Se permite el uso de efectos de Diarios de viajes y habilidades de hermandad
- Duración de las partidas: 3 minutos
- La niebla oscura estará activada

[5.4] En caso de empate,

se jugarán partidas adicionales hasta que se decida un ganador.

[5.5] Es posible que se celebren partidas adicionales según el número de participantes por clase.

[5.6] Las exenciones y

las partidas adicionales se asignarán según la estructura del torneo y número de participantes.

## 6. Calendario del torneo

| Fase                                       | Fechas                                                                                                              |
|--------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Inscripción                                | 2 de octubre de 2025<br>(jueves) después del mantenimiento - 16 de octubre de 2025 (jueves) antes del mantenimiento |
| Anuncio del estado de las inscripciones    | 10 de octubre de 2025 (viernes)                                                                                     |
| Anuncio de los emparejamientos             | 23 de octubre de 2025 (jueves)                                                                                      |
| Hasta semifinales                          | Grupo A: 1 de noviembre de 2025 (sábado)                                                                            |
|                                            | Grupo B: 2 de noviembre de 2025 (domingo)                                                                           |
|                                            | Grupo C: 8 de noviembre de 2025 (sábado)                                                                            |
|                                            | Grupo D: 9 de noviembre de 2025 (domingo)                                                                           |
| Anuncio de los emparejamientos de la final | 10 de noviembre de 2025 (lunes)                                                                                     |

|       |                                                 |
|-------|-------------------------------------------------|
| Final | Grupos A y B: 15 de noviembre de 2025 (sábado)  |
|       | Grupos C y D: 16 de noviembre de 2025 (domingo) |

[6.1] El calendario de cada clase se anunciará junto con los emparejamientos. Los participantes deberán estar disponibles hasta dos días de partidas: uno para los emparejamientos iniciales hasta las semifinales y otro para la final (que se retransmitirá en directo).

## ■ Capítulo 3: Parámetros de las partidas

### 7. Responsabilidades de los participantes

[7.1] Los participantes deberán informar a los organizadores de cualquier problema que ocurra durante las partidas. Las decisiones para seguir o suspender las partidas correrán a cargo de los organizadores.

[7.2] Los participantes deberán estar conectados y listo a la hora concretada. De no hacerlo, se concederá la exención al oponente.

[7.3] Los participantes serán responsables de la configuración del juego en sus ordenadores. Esto incluye ajustes del juego, periféricos y entorno. Los organizadores no serán responsables en ningún caso de haber problemas técnicos provocados por la configuración personal de los participantes.

[7.4] El equipamiento, los Ajustes de habilidades y las habilidades del Renacer/Despertar se podrán modificar durante los tiempos de espera o durante las partidas, pero no se dará tiempo extra para modificarlas.

### 8. Decisiones de los organizadores, resolución de problemas y verificación de identidad

[8.1] Los organizadores son la máxima autoridad en todas las decisiones de las partidas.

[8.2] Los avisos y descalificaciones podrán comunicarse de forma verbal o por chat del juego.

[8.3] Los organizadores revisarán el entorno de juego antes de cada partida.

[8.4] Las partidas acabarán como empate o se volverán a disputar si surgen problemas técnicos.

[8.5] Los organizadores podrán solicitar verificación por foto o por documento identificativo. El no obedecer resultará en descalificación.

[8.6] Si una partida se interrumpe por problemas técnicos como errores en el cliente del juego, problemas de conexión o problemas con los periféricos del PC que provoquen desconexiones, se tomarán las siguientes medidas:

| Resolución de problemas de conexión                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Antes del comienzo de la partida                                        | <p>(1) Si el participante afectado no puede reconectarse en 5 minutos o si se vuelve a desconectar tras conectarse, la ronda se contará como derrota.</p> <p>(2) Si vuelve a ocurrir el mismo problema, se descalificará al participante.</p> <p>(3) Estos incidentes se contarán de forma acumulativa durante todo el torneo.</p> |
| Durante la partida<br>(Después de que se abran las puertas de la arena) | <p>(1) Si el participante se desconecta, se contará como una derrota. Si se acumulan dos, el oponente será declarado ganador.</p>                                                                                                                                                                                                  |

[8.8] Si los organizadores concluyen que un error crítico o técnico o cualquier otra circunstancia impide el funcionamiento normal de la partida, podrán celebrar una revancha.

## 9. Conducta prohibida y antideportiva

[9.1] Si se detecta una conducta prohibida o antideportiva durante una partida, los organizadores se reservarán el derecho a imponer las siguientes sanciones:

| Categoría              | Descripción                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Aviso</b>           | <p>(1) No obedecer las instrucciones de los organizadores.</p> <p>(2) Provocar o burlarse de otros participantes durante la partida.<br/>* Por ejemplo, usar acciones de forma repetida o saltar encima de un personaje derrotado.</p> <p>(3) Cualquier otro tipo de conducta que se considere inapropiada por parte de los organizadores.<br/>* La acumulación de dos avisos implicará la descalificación inmediata del torneo.<br/>* Los avisos se contarán de forma acumulativa durante todo el torneo.</p> |
| <b>Descalificación</b> | <p>(1) El incumplimiento de los criterios de descalificación del Capítulo 1, sección 4.</p> <p>(2) Aprovecharse de errores del juego o de funciones no intencionadas que puedan afectar a las partidas.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

|  |                                                                                                                                                           |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <p>(3) El uso de programas ilegales o de terceros.</p> <p>(4) Conducta reiterada antideportiva o que impide el funcionamiento normal de las partidas.</p> |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

[9.2] Cualquier otra acción que no aparezca en la lista de arriba que impida el funcionamiento normal de las partidas resultará en sanciones adicionales a discreción de los organizadores, las cuales pueden estar sujetas a la Política Operativa de Black Desert.

## **10. Política de nombres y personalización de personajes**

[10.1] Si los organizadores concluyen que el nombre de familia, personaje o jugador de un participante incumple la Política de nombres de Black Desert o puede causar problemas entre el resto de participantes, los organizadores se reservan el derecho de cambiar dicho nombre.

[10.2] Los participantes podrán cambiar la apariencia de sus personajes con libertad y usar tintes. Sin embargo, si una apariencia se concluye como ofensiva o que puede causar problemas entre el resto de participantes, los organizadores se reservan el derecho a requerir cambios en dicha apariencia.

## **11. Derechos de autor y términos adicionales**

[11.1] Todas las partidas se grabarán y estarán sujetas a ser retransmitidas en directo o diferido a discreción de los organizadores.

[11.2] Los nombres de familia, personaje o jugador proporcionados en las inscripciones podrán ser publicados en el sitio web oficial o durante las retransmisiones.

[11.3] Todos los derechos de autor de los vídeos del torneo pertenecerán a los organizadores. Esto incluye y no se limita a:

- El derecho a usar fotos y vídeos del torneo
- El derecho a retransmitir partidas en directo o diferido

[11.4] Los organizadores podrán usar material del evento para propósitos promocionales o editoriales tanto si es en línea como si no. La inscripción en el torneo implica el consentimiento a esto

## **12. Fecha efectiva de las reglas**

[12.1] Las reglas serán efectivas desde su fecha de publicación.

[12.2] Cualquier ajuste será efectivo desde la fecha de la actualización.