

Black Desert-Master Class 2026

Turnierregeln



<Inhaltsverzeichnis>

■ Kapitel 1: Turnierübersicht

1. Bekanntgabe der Regeln & Regeländerungen
2. Registrierung für die „Black Desert-Master Class 2026“
3. Voraussetzungen & Disqualifikation

■ Kapitel 2: Turnierformat

4. Allgemeine Informationen zu den Partien
5. Format der Partien der „Black Desert-Master Class 2026“
6. Format der Qualifikationsrunde des „Master Class: Welt-Finales“
7. Turnierzeitplan

■ Kapitel 3: Richtlinien der Partien

8. Verpflichtungen der Teilnehmer
9. Entscheidungen des Veranstalters, Problemlösungen und Identitätsprüfungen
10. Verbotenes und unsportliches Verhalten
11. Richtlinien zu Charakternamen und Charakterindividualisierungen

12. Urheberrecht & zusätzliche Bedingungen

13. Datum des Inkrafttretens der Regeln

■ Kapitel 1: Turnierübersicht

1. Bekanntgabe der Regeln & Regeländerungen

[1.1] Die „Black Desert-Master Class 2026“ (BDMC) und die Qualifikation für das „Master Class: Welt-Finale“ werden auf dem Live-Arsha-Server stattfinden und im Einklang mit der offiziellen Ankündigung und diesen Regeln durchgeführt.

[1.2] Die „Black Desert-Master Class“ besteht aus den Partien der Hauptrunde und den Finalrunden, wodurch der Gewinner jeder Klasse ermittelt wird, und der Qualifikationsrunde für das „Master Class: Welt-Finale“.

[1.3] Alle Teilnehmer der „Black Desert-Master Class“ und der Qualifikationsrunde des „Master Class: Welt-Finales“ müssen diesen Regeln und allen zusätzlichen Anweisungen des Turnierveranstalters Folge leisten. Der Abschluss des Registrierungsvorgangs gilt als Zustimmung zu diesen Regeln und Anweisungen.

[1.4] Alle hier nicht aufgeführten Angelegenheiten sind im Ermessen der Turnierleitung und decken sich mit den [Betriebsrichtlinien von Black Desert](#) und den [Black Desert-Event-Regeln](#).

[1.5] Der Veranstalter behält sich das Recht zur Regel- oder Ablaufänderung vor und wird die Teilnehmer über etwaige Änderungen informieren.

[1.6] Alle Regeländerungen werden vorab über die offizielle Webseite oder per Direktnachricht mit den Teilnehmern bekannt gegeben.

[1.7] Je nach Bedarf können weitere Regeln mit Vorankündigung und öffentlichem Hinweis hinzugefügt werden.

2. Registrierung für die „Black Desert-Master Class 2026“

[2.1] Eine Anmeldung wird nur über die in der Ankündigung auf der offiziellen Black Desert-Webseite angegebenen Wege akzeptiert.

[2.2] Die Anmeldung im Spiel ist nur über das [Menü (ESC)] > [Krieg] > [Zum Turnier in Arshas Arena anmelden] möglich. Sobald Ihr Euch einmal angemeldet habt, ist eine erneute Anmeldung nicht zulässig.

[2.3] Änderungen an Eurer Anmeldung können bis zum 8. Oktober vor der Wartung über den Support angefragt werden. Änderungsanfragen müssen vom gleichen Konto der Registrierung erfolgen. (Anfragen ohne Konto werden nicht akzeptiert.)

[2.4] Mehrere Registrierungen unter der gleichen Identität sind nicht zugelassen. Sollten mehrere Registrierungen eingereicht werden, wird die Teilnahmeberechtigung anhand des Kontos der zuletzt abgeschlossenen Registrierung bestimmt.

[2.5] Die Teilnehmer sind selbst dafür verantwortlich, die Regeln und offiziellen Ankündigungen zur „Black Desert-Master Class“ zu lesen. Das Nichtverstehen von Informationen, die ordnungsgemäß kommuniziert wurden, kann zu einer Verwarnung, zum Entzug der Teilnahmeberechtigung, zur Disqualifikation oder zu anderen Maßnahmen gemäß diesen Regeln führen.

3. Voraussetzungen & Disqualifikation

[3.1] Die Teilnahme ist auf Abenteurer, die mindestens 18 Jahre alt sind, beschränkt.

[3.2] Teilnehmer dürfen sich nur mit einem Konto registrieren, das unter ihrer eigenen Identität erstellt wurde.

[3.3] Nur Konten mit einem Ausrüstungswert von mindestens 860 (AK+VK) können sich registrieren.

[3.4] Zur Vervollständigung der Teilnahme müssen alle Teilnehmer beide Kriterien vor Ablauf des Registrierungszeitraums am 8. Oktober 2026 erfüllen.

1) Abgeschlossene Anmeldung im Spiel über [Zum Turnier in Arshas Arena anmelden]

2) Abgeschlossene Identitätsprüfung durch einen Fragebogen in der offiziellen Ankündigung.

* Der benötigte Ausrüstungswert (AK + VK) kann über das Ausrüstungsfenster (I) eingesehen werden und beinhaltet Boni vom Glücklichen Schwarzgeist und den Abenteuertagebüchern. (Die AK und VK vom Segen des Morgenlichts aus dem Finsteren Schrein sind jedoch ausgenommen.)

[3.5] Konten, die innerhalb von sechs Monaten vor Beginn des Registrierungszeitraums der „Black Desert-Master Class“ vom Spielzugang aufgrund von Verstößen gegen die Betriebsrichtlinien eingeschränkt wurden, können sich weder für die „Black Desert-Master Class“ noch die Qualifikationsrunde registrieren.

[3.6] Sollte sich herausstellen, dass die angegebenen Informationen falsch oder die Teilnahmevoraussetzungen nicht erfüllt sind, wird eine sofortige Disqualifikation ausgesprochen.

[3.7] Unsportliches Verhalten oder sonstige Handlungen, die vom Veranstalter als störend empfunden werden, resultieren in Warnungen oder Disqualifikationen. Abhängig von der Schwere des Vergehens können Maßnahmen anhand der Betriebsrichtlinien von Black Desert erfolgen.

[3.8] Sollte ein Teilnehmer disqualifiziert werden, wird die Platzierung und Teilnahmeberechtigung an den Gegner übertragen, den der disqualifizierte Teilnehmer zuletzt bekämpft hat. Dies gilt nicht für das Finale.

[3.9] Sollte vor der Verteilung der Turnierbelohnungen der Spielzugang eines Teilnehmers eingeschränkt oder ein Teilnehmer disqualifiziert werden, erhält der Teilnehmer keine Turnierbelohnungen.

[3.10] Angestellte von Pearl Abyss dürfen nicht an der „Black Desert-Master Class“ teilnehmen.

■ Kapitel 2: Turnierformat

4. Allgemeine Informationen zu den Partien

- Art der Partien: Arshas Arena.
 - Charakter und Ausrüstung: Trial-Charaktere und Arshas Ausrüstung IV (395 AK, 465 VK).
 - Kristalle und Begleiter sind verboten.
 - Alchemiesteine sind erlaubt und ihre Effekte werden angewendet.
- Effekte aus Abenteuerstagebüchern und Gildentalenten werden angewendet.
- Dauer der Partien 3 Min.
 - Dunkler Nebel: aktiv

* Der dunkle Nebel erscheint 10 Sek. nach Beginn der Partie. Nach 1 und 2 Minuten schrinkt der Bereich vom äußeren Rand zur Mitte der Arena. Charaktere im dunklen Nebel erleiden pro Sekunde 500 Schaden.

– Die maximalen LP sinken mit der Zeit.

* Bei 2 verbleibenden Minuten sinken die max. LP auf 80 % und bei 1 verbleibender Minute sinken sie auf 50 %.

[4.1] Alle Partien werden als 1-vs.-1-Turniere zwischen den Teilnehmern der selben Klasse durchgeführt.

[4.2] Sollte eine Turnierpartie mit einem Unentschieden ohne Sieger enden, werden zusätzliche Einzelrunden ausgespielt, bis ein Sieger bestimmt werden konnte.

[4.3] Abhängig vom Turnierformat und der Anzahl der Teilnehmer kann es zu Freirunden oder zusätzlichen Partien kommen. Dadurch kann sich die maximale Anzahl an Partien pro Teilnehmer unterscheiden.

5. Format der Partien der „Black Desert-Master Class 2026“

[5.1] Siegbedingungen

Hauptrunde - Halbfinale	Best-of-3 (wer zuerst 2 Runden gewinnt)
Finale	Best-of-5 (wer zuerst 3 Runden gewinnt)

6. Format der Partien des „Master Class: Welt-Finales“

[6.1] Teilnehmer der Master Class, die entweder die „Black Desert-Master Class 2025“ oder die „Black Desert-Master Class 2026“ gewonnen haben, können an der Qualifikationsrunde des Welt-Finales teilnehmen.

[6.2] Nach Abschluss des Finales der „Black Desert-Master Class 2026“ wird der Veranstalter Informationen zur Teilnahme an der Qualifikationsrunde bereitstellen. Sollte die Registrierung nicht bis zur angegebenen Frist abgeschlossen werden, wird die Teilnahmeberechtigung an der Qualifikationsrunde zurückgenommen.

[6.3] Teilnehmer der Qualifikationsrunde müssen für die Teilnahme am „Master Class: Welt-Finale 2027“ berechtigt sein. Der Gewinner der Qualifikationsrunde muss am „Master Class: Welt-Finale 2027“ teilnehmen.

[6.4] Teilnehmer können auch dann die Belohnungen der „Black Desert-Master Class 2026“ erhalten, falls sie nicht an der Qualifikationsrunde teilnehmen.

[6.5] Ein Teilnehmer kann an mehr als einer Qualifikationsrunde teilnehmen. Ein Teilnehmer, der mehrere Qualifikationsrunden gewinnt, muss am „Master Class: Welt-Finale 2027“ mit jeder Klasse teilnehmen, mit der er sich qualifiziert hat.

* Ein Teilnehmer, der die „Black Desert-Master Class 2025“ als Krieger und die „Black Desert-Master Class 2026“ als Waldläuferin gewonnen hat, kann sowohl als Krieger als auch als Waldläuferin an der Qualifikationsrunde teilnehmen. Der Teilnehmer kann an beiden Qualifikationsrunden teilnehmen oder sich für eine der beiden entscheiden.

[6.6] Sollte nur ein Teilnehmer an der Qualifikationsrunde teilnehmen, findet keine Qualifikationsrunde statt und der Teilnehmer qualifiziert sich automatisch.

[6.7] Sollte kein Teilnehmer an der Qualifikationsrunde teilnehmen, wird kein Teilnehmer ausgewählt und der Teilnahmeplatz bleibt vakant.

[6.8] Der Veranstalter verifiziert die Konten jedes Teilnehmers der Qualifikationsrunden und stellt sicher, dass die persönlichen Daten mit den bei der Registrierung angegebenen Daten übereinstimmen. Sollte es dabei Abweichungen geben, kann die Teilnahmeberechtigung an der Qualifikationsrunde zurückgenommen werden.

[6.9] Siegbedingungen

Qualifikationspartien	Best-of-5 (wer zuerst 3 Runden gewinnt).
-----------------------	--

7. Turnierzeitplan

Kategorie	■ Zeitplan
Ankündigung	14. September 2026
Anmeldung:	17. September 2026 nach der Wartung – 8. Oktober 2026 vor der Wartung
Bekanntgabe des Registrierungsstatusses	30. September 2026
Bekanntgabe des Haupt-Turnierbaums	22. Oktober 2026
Hauptrunde – Halbfinale	Gruppe A: 31. Oktober 2026
	Gruppe B: 1. November 2026
	Gruppe C: 7. November 2026
	Gruppe D: 8. November 2026
Finale	Gruppe A: 14. November 2026

Bekanntgabe des Qualifikations-Turnierbaums	Gruppe B: 15. November 2026
	17. November 2026
Qualifikationspartien	Gruppe A: 21. November 2026
	Gruppe B: 22. November 2026

[7.1] Der Zeitplan jeder Klasse wird mit dem Turnierbaum geteilt.

■ Kapitel 3: Richtlinien der Partien

8. Verpflichtungen der Teilnehmer

[8.1] Teilnehmer müssen Probleme während der Partien schnellstmöglich dem Turnierveranstalter melden. Entscheidungen zur Weiterführung oder zum Abbruch der Partien unterliegen dem Veranstalter.

[8.2] Teilnehmer müssen zur vorgegebenen Zeit eingeloggt und bereit sein. Sollte dies nicht der Fall sein, so wird dem Gegner der Sieg zugesprochen.

[8.3] Teilnehmer sind selbst für die Sicherstellung Ihrer Computereinstellungen, Hardware und Umgebung verantwortlich. Der Veranstalter kann nicht für etwaige technische Probleme aufgrund der Umgebung des Teilnehmers verantwortlich gemacht werden.

[8.4] Ausrüstung, Talent-Voreinstellungen und die Haltung (Wiedergeburt/Erweckung) können während der Wartezeit oder zwischen den Partien gewechselt werden. Allerdings gibt es keine eigene Vorbereitungszeit dafür.

9. Entscheidungen des Veranstalters, Problemlösungen und Identitätsprüfungen

[9.1] Der Turnierveranstalter ist die letzte Instanz bei den Entscheidungen aller Partien während des gesamten Turnierverlaufs.

[9.2] Der Veranstalter kann Warnungen oder Disqualifikationen entweder verbal oder über den In-Game-Chat aussprechen.

[9.3] Der Veranstalter muss die Spielumgebung vorab prüfen, um einen reibungslosen Ablauf der Partie zu gewährleisten.

[9.4] Der Veranstalter kann ein Unentschieden aussprechen oder eine Wiederholungspartie verlangen, falls eine Partie aufgrund von unvorhersehbaren Umständen nicht ordnungsgemäß fortgeführt werden kann.

[9.5] Der Veranstalter kann eine Verifizierung per Foto oder physischem Ausweis verlangen. Sollte diese nicht erfolgen, kann es zu einer Disqualifikation kommen.

[9.6] Sollte es während eines Spiels aufgrund von Problemen mit dem Spiel-Client, dem Netzwerk, dem PC oder den Peripheriegeräten zu einer Unterbrechung der Verbindung kommen, wird die Situation auf folgende Arten behandelt:

Handhabung von Verbindungsproblemen	
Bevor sich die Tore der Arena öffnen (Vor Beginn der Partie)	(1) Falls sich der betroffene Teilnehmer nicht innerhalb von 5 Minuten wieder mit dem Spiel verbinden kann oder ein erneuter Verbindungsabbruch erfolgt, wird die Runde als Niederlage gewertet. (2) Sollte das gleiche Problem erneut auftreten, wird der entsprechende Teilnehmer disqualifiziert. (3) Diese Vorfälle werden über das gesamte „Master Class 2026“-Event gestapelt. Die gestapelte Menge wird zurückgesetzt, falls der Teilnehmer an der Qualifikationsrunde teilnimmt.
Nachdem sich die Tore der Arena geöffnet haben (Nach Beginn der Partie)	(1) Der Teilnehmer mit Verbindungsabbruch verliert die Runde. (2) Nachdem sich der Teilnehmer neu verbunden hat, wird die nächste Runde ausgespielt, falls das Endergebnis der Partie noch nicht dadurch bestimmt wurde.

[9.7] Sollte der Veranstalter feststellen, dass ein kritischer Spielfehler, ein technisches Problem oder sonstige unvermeidliche Umstände die Fortführung der Partie verhindern, kann es zu einer Neuansetzung kommen.

10. Verbotenes und unsportliches Verhalten

[10.1] Sollte verbotenes oder unsportliches Verhalten während einer Partie vom Veranstalter festgestellt werden, behält dieser sich das Recht vor, die folgenden Strafen zu verhängen:

Kategorie	Beschreibung
Verwarnung	(1) Nichtbefolgung der Anweisungen oder Richtlinien des Veranstalters. (2) Vorsätzliches Provozieren oder Verspotten der anderen Teilnehmer während einer Partie. * Beispiel: wiederholte provozierende Handlungen oder das Springen auf einem besiegten Charakter. (3) Die wiederholte Verwendung von Bewegungstalenten zum Herunterlaufen der Uhr, ohne sich aktiv am Kampf zu beteiligen, kann vom Veranstalter als gegensätzlich zu einer vorgesehenen PvP-Partie gewertet werden. (4) Sämtliches weiteres Verhalten, das vom Veranstalter als unangemessen eingestuft wird und einer Warnung würdig ist. * Beim Erhalt der zweiten Verwarnung wird automatisch eine Disqualifikation vom Turnier ausgesprochen. * Die Warnungen stapeln sich während des gesamten Turniers. * Je nach Schwere des Vergehens kann ein Teilnehmer auch ohne vorherige Verwarnung disqualifiziert werden.
Disqualifikation	(1) Erfüllung eines Disqualifikationskriteriums aus Absatz 3: „Voraussetzungen & Disqualifikation“ (2) Ausnutzung von In-Game-Bugs oder nicht vorgesehenen Mechaniken, die direkt den Ausgang des Spiels beeinflussen. (3) Verwendung von nicht erlaubter Software oder anderen illegalen Programmen. (4) Wiederholtes unsportliches Verhalten oder Verhalten, das den Ablauf der Partie stört, sowie andauernde Störungen des Partieablaufs.

[10.2] Alle anderen Handlungen, die oben nicht ausdrücklich aufgeführt sind und den fairen Ablauf des Spiels stören oder beeinträchtigen, können nach Ermessen des

Veranstalters zu zusätzlichen Strafen führen und unterliegen möglicherweise auch den Betriebsrichtlinien von Black Desert.

[10.3] Sollte sich herausstellen, dass eine andere Person als der Teilnehmer eine Partie spielt, so wird die Partie augenscheinlich gestoppt und der Teilnehmer wird disqualifiziert.

Der Teilnehmer erhält keine Turnierbelohnungen und kann auch entsprechend der Black Desert-Betriebsrichtlinien sanktioniert werden.

[10.4] Sollte sich herausstellen, dass ein Teilnehmer auf eine Art und Weise gegen die Nutzungsbedingungen oder Betriebsrichtlinien verstößt, die nicht durch diese Regeln abgedeckt wird, wird die Teilnahmeberechtigung im Einklang mit [1. Bekanntgabe der Regeln & Regeländerungen] und [8. Verpflichtungen der Teilnehmer] dieses Regelwerks zurückgenommen. Abhängig von den Nutzungsbedingungen und Betriebsrichtlinien können auch weitere Maßnahmen ergriffen werden.

11. Richtlinien zu Charakternamen und Charakterindividualisierungen

[11.1] Sollte der Veranstalter feststellen, dass der Familien-/Charakter-/Spielername eines Teilnehmers gegen die Betriebsrichtlinien von Black Desert verstößt oder aufgrund gesellschaftlicher Normen Unbehagen bei anderen hervorrufen könnte, behält sich der Veranstalter das Recht vor, den Namen zu ändern. Sollte die Teilnahme diesen Vorgaben keine Folge leisten, kann es zu Maßnahmen in Einklang mit [10. Verbotenes und unsportliches Verhalten] kommen.

[11.2] Teilnehmer können das Aussehen ihres Charakters nach Belieben anpassen und einfärben. Sollte der Veranstalter dieses Aussehen allerdings als beleidigend oder störend für andere empfinden, kann er Änderungen durch den Teilnehmer verlangen. Sollte der Teilnehmer diesen Vorgaben keine Folge leisten, kann es zu Maßnahmen im Einklang mit [10. Verbotenes und unsportliches Verhalten] kommen.

12. Urheberrecht & zusätzliche Bedingungen

[12.1] Alle Partien werden aufgezeichnet und können je nach Ermessen des Veranstalters live übertragen werden. Nicht live übertragene Partien werden dennoch aufgenommen. Alle Teilnehmer stimmen dieser Aufzeichnung und Übertragung zu.

[12.2] Familien-/Charakter-/Spielernamen, die für die Anmeldung zum Event angegeben wurden, können vorab auf der offiziellen Webseite oder während der Liveübertragung veröffentlicht werden.

[12.3] Das gesamte Urheberrecht für Videos mit Bezug zur „Black Desert-Master Class“ und den Qualifikationsrunden liegt beim Veranstalter. Dies beinhaltet, ist aber nicht beschränkt auf:

–Das Recht zur Verwendung von Bildern und Aufzeichnungen mit Bezug zur „Black Desert-Master Class“ und den Qualifikationsrunden.

– Das Recht zur Übertragung der Partien (live oder als Aufzeichnung).

[12.4] Der Veranstalter kann diese Materialien zur Erstellung von Werbematerialien (online/offline) oder zum Bearbeiten von VOD-Inhalten oder weiteren Inhalten mit Bezug auf Black Desert-Events, -Werbungen, -Übertragungen usw. verwenden. Alle Teilnehmer der „Black Desert-Master Class“ und der Qualifikationsrunden stimmen dieser Verwendung zu.

13. Datum des Inkrafttretens der Regeln

[13.1] Diese Regeln gelten direkt nach Veröffentlichungsdatum.

[13.2] Jegliche Änderungen an diesen Regeln gelten direkt nach Änderungsdatum.