

Reglas del torneo

«Master Class de Black Desert 2026»



<Contenido>

■ Capítulo 1: Resumen del torneo

1. Anuncios y ajustes sobre las reglas
2. Inscripción en la «Master Class de Black Desert 2026»
3. Elegibilidad y descalificación

■ Capítulo 2: Formato del torneo

4. Información general de las partidas
5. Formato de las partidas de la «Master Class de Black Desert 2026»
6. Formato de las partidas de las «Clasificatorias para la Master Class mundial»
7. Calendario del torneo

■ Capítulo 3: Parámetros de las partidas

8. Responsabilidades de los participantes
9. Decisiones de los organizadores, resolución de problemas y verificación de identidad
10. Conducta prohibida y antideportiva
11. Política de nombres y personalización de personajes
12. Derechos de autor y términos adicionales
13. Fecha efectiva de las reglas

■ Capítulo 1: Resumen del torneo

1. Anuncios y ajustes sobre las reglas

[1.1] La «Master Class de Black Desert 2026», en adelante MCBT, y las «Clasificatorias para la Master Class mundial», en adelante Clasificatorias, se celebrarán en el servidor de Arsha según lo estipulado en los anuncios oficiales y en estas reglas.

[1.2] La MCBT consistirá en partidas principales y unas finales para determinar a un ganador por clase, además de las Clasificatorias para la «Final de la Master Class 2027».

[1.3] Todos los participantes de la MCBT y las Clasificatorias deberán cumplir las reglas y las instrucciones adicionales de los organizadores, de haberlas. La inscripción implica la aceptación de las reglas e instrucciones.

[1.4] Todo lo que no aparezca en estas reglas quedará a discreción de los organizadores y seguirá lo estipulado en la [Política Operativa de Black Desert](#) y las [Reglas de Eventos de Black Desert](#).

[1.5] Los organizadores se reservan el derecho de actualizar las reglas o procedimientos si se produce algún problema. Los participantes serán notificados si se produce algún cambio al respecto.

[1.6] Cualquier ajuste en las reglas se anunciará primero en el sitio web oficial o directamente a los participantes.

[1.7] Es posible que se añadan reglas adicionales con previa notificación.

2. Inscripción en la «Master Class de Black Desert 2026»

[2.1] Solo se aceptarán las inscripciones que sigan el método especificado en la noticia de la Master Class del sitio oficial de Black Desert.

[2.2] Las inscripciones dentro del juego se harán a través del menú (Esc)> Guerras > Apuntarse al torneo de la Arena de Arsha. No se permite volver a inscribirse una vez completado el proceso.

[2.3] Se pueden solicitar cambios en la inscripción a través de Atención al Cliente hasta el 8 de octubre de 2026 (jueves) antes del mantenimiento. Las solicitudes deben enviarse desde la cuenta usada para inscribirse (no se aceptarán solicitudes de usuarios que no se hayan inscrito).

[2.4] No se permiten los registros múltiples bajo la misma identidad. De haber una inscripción duplicada, la elegibilidad se determinará según la cuenta asociada al registro más reciente.

[2.5] Los participantes serán responsables de estar al día de los anuncios y reglas. En caso contrario, es posible que se den avisos, cancelación de la inscripción o incluso descalificación del evento.

3. Elegibilidad y descalificación

[3.1] Solo se permite la participación de jugadores mayores de edad.

[3.2] Los participantes solo pueden inscribirse con una cuenta creada con su propia identidad.

[3.3] Solo las cuentas con una puntuación de PA+PD (GS) de, al menos, 860 puntos, podrán inscribirse

[3.4] Los participantes deberán cumplir estos dos requisitos antes del cierre del periodo de inscripciones en el mantenimiento del 8 de octubre de 2026 (jueves)

1) Deberán completar la inscripción dentro del juego mediante la función «Apuntarse al torneo de la Arena de Arsha»

2) Deberán completar la verificación de identidad mediante un cuestionario publicado en la noticia oficial.

* Puedes revisar tu puntuación de PA+PD en el menú de Equipamiento (I). Se incluyen bonificadores del Espíritu Oscuro feliz y del Diario de viajes, pero no el de Bendición del alba del Santuario Oscuro.

[3.5] Las cuentas con restricciones de acceso por incumplir nuestra Política Operativa en los seis meses previos a la inscripción a la MCBT no podrán entrar ni en la MCBT o las Clasificatorias.

[3.6] Si se descubre que la información proporcionada es falsa o no se cumplen los criterios de elegibilidad, se producirá la descalificación de inmediato.

[3.7] Cualquier conducta antisocial o acción que perturbe el funcionamiento normal del torneo a discreción de los organizadores podrá resultar en avisos o en una descalificación según lo estipulado en la Política Operativa de Black Desert. Se podrán tomar acciones punitivas adicionales según la

Política Operativa, dependiendo de la gravedad de la infracción.

[3.8] Si se descalifica a un participante durante el evento, jugará en su lugar el participante con el que haya acabado de enfrentarse. Este supuesto no se aplica en la final.

[3.9] Si se restringe el acceso al juego o se descalifica a un participante antes de la distribución de los premios, el infractor no recibirá ningún premio del torneo.

[3.10] Los empleados de Pearl Abyss no pueden participar en la MCBT.

■ Capítulo 2: Formato del torneo

4. Información general de las partidas

- Tipo de partida: Arena de Arsha.

- Personajes y equipamiento: Personajes de prueba y equipamiento de la Arena de Arsha IV (395 PA, 465 PD).

- No se permite el uso de cristales ni de mascotas.

- Se permite el uso de piedras alquímicas y sus efectos estarán activos.

- Los efectos de Diarios de viajes y habilidades de hermandad estarán activos

- Duración de las partidas: 3 minutos

- La niebla oscura estará activada

* La niebla oscura aparecerá 10 min después de que empiece la partida. En los minutos 1 y 2, esta se irá extendiendo de los bordes al centro de la arena. La niebla oscura inflige 500 puntos de daño por segundo a los personajes que están dentro.

- La Salud máx. se irá reduciendo con el tiempo

* La Salud máx. se reducirá al 80% cuando queden 2 min y al 50% cuando quede 1.

[4.1] Todas las partidas serán de uno contra uno entre participantes usando a la misma clase.

[4.2] En caso de empate en un torneo, se jugarán partidas adicionales hasta que se decida un ganador.

[4.3] Es posible que se celebren partidas adicionales o avances de ronda según el número de

participantes por clase y el formato del torneo. Por ello, es posible que haya cambios en el número máximo de partidas por participante.

5. Formato de las partidas de la «Master Class de Black Desert 2026»

[5.1] Condiciones de victoria

Hasta semifinales	Al mejor de 3 (el primero en ganar 2 veces)
Final	Al mejor de 5 (el primero en ganar 3 veces)

6. Formato de las partidas clasificatorias para la «Final de la Master Class»

[6.1] Los participantes de la Master Class que hayan ganado en la MCBF 2025 o 2026 podrán participar en las Clasificatorias para la Master Class mundial

[6.2] Tras la final de la MCBF, los organizadores darán instrucciones para la participación en las Clasificatorias. Si no se completa la inscripción antes de la fecha límite, se anulará la participación en las Clasificatorias.

[6.3] Los participantes que se inscriban en las eliminatorias deben cumplir los requisitos para participar en la final mundial de la Master Class 2027. El ganador de las eliminatorias deberá participar en la final mundial de la Master Class 2027.

[6.4] Los participantes podrán seguir optando a los premios de la MCBF 2026 aunque no entren las Clasificatorias.

[6.5] Un participante podrá entrar en más de una clasificatoria. En ese caso, deberá participar en la final con las clases con las que haya conseguido el acceso a la clasificatoria.

* Un participante que haya ganado en la categoría «Guerrero» en el BDMC 2025 y en la categoría «Exploradora» en el BDMC 2026 puede inscribirse tanto en las clasificatorias de «Guerrero» como en las de «Exploradora». El participante puede competir en ambas clasificatorias o optar por inscribirse solo en una de ellas.

[6.6] Si solo un participante entra en una clasificatoria, pasará de ronda automáticamente.

[6.7] Si ningún participante entra en una clasificatoria, dicha posición quedará vacía.

[6.8] Los organizadores verificarán que la cuenta de cada participante de las Clasificatorias coincide con los datos personales proporcionados durante la inscripción. De haber una discordancia en dichos datos, es posible que se deniegue el acceso al participante.

[6.9] Condiciones de victoria

Clasificatorias	Al mejor de 5 (el primero que gane 3)
-----------------	---------------------------------------

7. Calendario del torneo

Categoría	Calendario
Anuncio de participación	14 de septiembre de 2026 (lunes)
Inscripción	17 de septiembre de 2026 (jueves) después del mantenimiento – 8 de octubre de 2026 (jueves) antes del mantenimiento
Anuncio del estado de las inscripciones	30 de septiembre de 2026 (miércoles)
Anuncio de los emparejamientos	22 de octubre de 2026 (jueves)
Hasta semifinales	Grupo A: 31 de octubre de 2026 (sábado)
	Grupo B: 1 de noviembre de 2026 (domingo)
	Grupo C: 7 de noviembre de 2026 (sábado)
	Grupo D: 8 de noviembre de 2026 (domingo)
Finales	Grupo A: 14 de noviembre de 2026 (sábado)
	Grupo B: 15 de noviembre de 2026 (domingo)

Anuncio de los emparejamientos de las Clasificatorias	17 de noviembre de 2026 (martes)
Clasificatorias	Grupo A: 21 de noviembre de 2026 (sábado) Grupo B: 22 de noviembre de 2026 (domingo)

[7.1] El calendario de cada clase se anunciará junto con los emparejamientos.

■ Capítulo 3: Parámetros de las partidas

8. Responsabilidades de los participantes

[8.1] Los participantes deberán informar a los organizadores de cualquier problema que ocurra durante las partidas. Las decisiones para seguir o suspender las partidas correrán a cargo de los organizadores.

[8.2] Los participantes deberán estar conectados y listos a la hora concretada. De no hacerlo, se concederá la exención al oponente.

[8.3] Los participantes serán responsables de la configuración del juego en sus ordenadores. Esto incluye ajustes del juego, periféricos y entorno. Los organizadores no serán responsables en ningún caso de haber problemas técnicos provocados por la configuración personal de los participantes.

[8.4] El equipamiento, los Ajustes de habilidades y las habilidades del Renacer/Despertar se podrán modificar durante los tiempos de espera o durante las partidas, pero no se dará tiempo extra para modificarlas.

9. Decisiones de los organizadores, resolución de problemas y verificación de identidad

[9.1] Los organizadores son la máxima autoridad en todas las decisiones de las partidas.

[9.2] Los avisos y descalificaciones podrán comunicarse de forma verbal o por chat del juego.

[9.3] Los organizadores revisarán el entorno de juego antes de cada partida.

[9.4] Las partidas acabarán como empate o se volverán a disputar si surgen problemas técnicos.

[9.5] Los organizadores podrán solicitar verificación por foto o por documento identificativo. El no

obedecer resultará en descalificación.

[9.6] Si una partida se interrumpe por problemas técnicos como errores en el cliente del juego, problemas de conexión o problemas con los periféricos del PC que provoquen desconexiones, se tomarán las siguientes medidas:

Procedimiento en caso de problemas de conexión	
Antes de que se abran las puertas de la arena (Antes del comienzo de la partida)	(1) Si el participante afectado no puede reconectarse en 5 minutos o si se vuelve a desconectar tras conectarse, la ronda se contará como derrota. (2) Si vuelve a ocurrir el mismo problema, se descalificará al participante.
	(3) Estos incidentes se contarán de forma acumulativa durante toda la MCB, pero se reiniciarán en las Clasificatorias.
Después de que se abran las puertas de la arena (Durante la partida)	(1) Si el participante se desconecta, perderá la ronda. (2) Cuando se vuelva a conectar, la siguiente ronda se celebrará si no se ha decidido todavía el resultado final de la partida.

[9.7] Si los organizadores concluyen que un error crítico o técnico o cualquier otra circunstancia impide el funcionamiento normal de la partida, podrán celebrar una revancha.

10. Conducta prohibida y antideportiva

[10.1] Si se detecta una conducta prohibida o antideportiva durante una partida, los organizadores se reservarán el derecho a imponer las siguientes sanciones:

Categoría	Descripción
Aviso	(1) No obedecer las instrucciones de los organizadores

	(2) Provocar o burlarse de otros participantes durante la partida. * Por ejemplo, usar acciones de forma repetida o saltar encima de un personaje derrotado. (3) Usar habilidades de movimiento repetidamente para agotar el tiempo sin luchar contra el oponente, es decir, no participar en JcJ. A discreción de los organizadores. (4) Cualquier otro tipo de conducta que se considere inapropiada por parte de los organizadores. * La acumulación de dos avisos implicará la descalificación inmediata del torneo. * Los avisos se contarán de forma acumulativa durante toda la MCBd. * Según la gravedad de la conducta, es posible que un participante sea descalificado de forma fulminante sin aviso.
Descalificación	(1) El cumplimiento de los criterios de descalificación tipificados en la Sección 3 de Elegibilidad y descalificación. (2) Aprovecharse de errores del juego o de funciones no intencionadas que puedan afectar a las partidas. (3) El uso de programas ilegales o de terceros. (4) Conducta reiterada antideportiva o que impide el funcionamiento normal de las partidas.

[10.2] Cualquier otra acción que no aparezca en la lista de arriba que impida el funcionamiento normal de las partidas resultará en sanciones adicionales a discreción de los organizadores, las cuales pueden estar sujetas a la Política Operativa de Black Desert.

[10.3] Si se descubre que otra persona ha jugado en lugar de un participante, se parará el combate y se descalificará al participante.

El infractor no recibirá ningún premio del torneo y podrá estar sujeto a medidas punitivas adicionales según la Política Operativa.

[10.4] Si se comprueba que un participante ha infringido las Condiciones de servicio o la Política operativa en relación con un asunto que no se haya abordado en estas normas, se revocará su derecho a participar de conformidad con los apartados [1. Anuncios y ajustes sobre las reglas] y [8.

Responsabilidades de los participantes] de estas normas. Asimismo, podrán adoptarse medidas adicionales en virtud de las Condiciones de servicio o la Política operativa aplicables.

11. Política de nombres y personalización de personajes

[11.1] Si los organizadores concluyen que el nombre de familia, personaje o jugador de un participante incumple la Política de nombres de Black Desert o puede causar problemas entre el resto de los participantes, podrán requerir que el participante cambie dicho nombre. De no hacerlo, se tomarán medidas punitivas según lo tipificado en [10. Conducta prohibida y antideportiva].

[11.2] Los participantes podrán cambiar la apariencia de sus personajes con libertad y usar tintes. Sin embargo, si los organizadores consideran que una apariencia puede ser ofensiva o causar problemas entre el resto de los participantes, estos podrán requerir que el participante cambie dicha apariencia. De no hacerlo, se tomarán medidas punitivas según lo tipificado en [10. Conducta prohibida y antideportiva].

12. Derechos de autor y términos adicionales

[12.1] Todas las partidas se grabarán y estarán sujetas a ser retransmitidas en directo o diferido a discreción de los organizadores. Las partidas que no se retransmiten en directo también se grabarán. Al participar en el torneo, se considera que los participantes aceptan ser grabados de esta forma.

[12.2] Los nombres de familia, personaje o jugador proporcionados en las inscripciones podrán ser publicados en el sitio web oficial o durante las retransmisiones.

[12.3] Todos los derechos de autor de los vídeos de la MCB y las Clasificatorias pertenecerán a los organizadores. Esto incluye y no se limita a:

- El derecho a usar fotos y vídeos de la MCB y las Clasificatorias
- El derecho a retransmitir partidas en directo o diferido

[12.4] Los organizadores podrán usar material del evento para propósitos promocionales o editoriales, tanto si es en línea como si no, incluyendo VOD editados y otras obras derivativas relacionadas con eventos, promociones, retransmisiones o similares de Black Desert. La inscripción en la MCB y las Clasificatorias implica el consentimiento a este uso.

13. Fecha efectiva de las reglas

[13.1] Las reglas serán efectivas desde su fecha de publicación.

[13.2] Cualquier ajuste será efectivo desde la fecha de la actualización.