

Регламент турнира 2025 Black Desert MASTER CLASS

<Оглавление>

■ Глава 1. Общая информация о турнире

1. Название ивента и турнира
2. Об обязанности уведомлять и вносить изменения в регламент
3. Заявка на участие
4. Условия участия и отмена права на участия

■ Глава 2. Информация о турнире

5. Формат проведения
6. Расписание Master Class 2025

■ Глава 3. Информация о проведении турнира

7. Обязательные требования к участникам
8. Информация о проверке личности и реагировании со стороны организаторов на спорные ситуации
9. Запрещенные и неподобающие действия
10. Правила, касающиеся имен участников, фамилий и внешнего вида персонажей
11. Авторское право и прочие правила
12. Дата вступления регламента в силу

■ Глава 1. Общая информация о турнире

1. Название ивента и турнира

[1.1] Название ивента: 2025 Black Desert Master Class

[1.2] Название турнира: Master Class 2025

2. Об обязанности уведомлять и вносить изменения в регламент

[2.1] Турнир 2025 Black Desert Master Class (далее — BDMC) проводится на сервере Арены Арши и проходит в соответствии с регламентом и инструкциями, опубликованными организаторами на официальном сайте.

[2.2] Все участники BDMC обязаны соблюдать настоящий регламент и все инструкции организаторов. Подача заявки на участие означает согласие с регламентом и инструкциями.

[2.3] Вопросы, не урегулированные данным регламентом, решаются организаторами в соответствии с **[Лицензионным соглашением Black Desert]** и **[Правилами проведения ивентов Black Desert]**.

[2.4] Если в ходе турнира будут выявлены факторы, способные негативно повлиять на его проведение, организаторы уведомят участников и внесут необходимые изменения посредством обновления.

[2.5] Организаторы обязаны заранее уведомлять о регламенте и порядке проведения турнира. В случае вынужденных изменений регламента обновленная информация публикуется на сайте или доводится до участников напрямую.

[2.6] Организаторы могут дополнять и применять новые положения регламента по вопросам, не отраженным в текущей версии. При изменении регламента участники предварительно уведомляются, а затем обновленная информация публикуется на сайте.

3. Заявка на участие

[3.1] Подать заявку на участие можно только способом, указанным в новости о MASTER CLASS на официальном сайте Black Desert.

[3.2] Заявка подается через внутриигровое меню [(ESC)] – Война – Турнир Арены Арши]. После завершения подачи заявки повторная регистрация невозможна.

[3.3] До окончания приема заявок, то есть до технических работ 16 октября (чт.), вы можете изменить данные заявки через Службу поддержки. Для этого необходимо войти в аккаунт, на который оформлена заявка, и отправить авторизованный запрос. Обращения, поданные через неавторизованные запросы, не рассматриваются.

[3.4] Участники обязаны регулярно проверять правила BDMC и уведомлениями. В случае возникновения проблем из-за невнимательного ознакомления с информацией могут быть применены соответствующие регламенту меры: предупреждение, отмена заявки или лишение права на участие.

4. Условия участия и отмена права на участие

[4.1] Принять участие в турнире могут только игроки старше 18 лет (на момент подачи заявки).

[4.2] Участие доступно только аккаунтом, зарегистрированным по своим собственным персональным данным.

[4.3] Подать заявку на участие могут только аккаунты, у которых суммарные показатели атаки и защиты снаряжения персонажа составляют не менее 810.

[4.4] Для успешной подачи заявки необходимо выполнить все условия до начала технических работ 16 октября (чт.):

1) Завершить подачу заявки на турнир Арены Арши через соответствующую функцию в игре Black Desert.

2) На аккаунте должен быть персонаж, у которого в инвентаре находится предмет «Заявка на участие в MASTER CLASS 2025».

* Проверить необходимый суммарный показатель атаки и защиты можно в интерфейсе снаряжения (I). В расчет включаются значения, увеличенные за счет эффекта «Счастливый Черный дух» и завершения дневников приключений. (Однако эффект «Благословение утра», получаемый за победу в Черном храме, не учитывается.)

[4.5] Аккаунты, на которых за последние 6 месяцев были зафиксированы нарушения Лицензионного соглашения и были применены ограничение доступа к игре, не могут подать заявку на участие в турнире.

[4.6] Если в процессе проведения BDMC выяснится, что информация, указанная в заявке, не соответствует действительности или участник не соответствует требованиям, его право на участие будет немедленно аннулировано.

[4.7] В случае, если организаторы сочтут, что участник совершает действия, противоречащие общепринятым нормам, мешает проведению игры или турнира, ему может быть вынесено предупреждение или аннулировано право на участие. В зависимости от тяжести нарушения могут быть применены меры согласно Лицензионному соглашению Black Desert.

[4.8] Если какой-либо участник лишается права на участие во время турнира, его место занимает следующий по рейтингу участник. Если невозможно определить следующего участника, право на участие получает тот, кто играл последним среди дисквалифицированных. (В финальном сражении турнира данный пункт Глава 1, пункт 4.8 не применяется)

[4.9] Сотрудники Pearl Abyss и организаторы BDMC не могут принимать участие в турнире BDMC.

■ Глава 2. Информация о турнире

5. Формат проведения

[5.1] Формат турнира: бои 1:1 среди персонажей одного класса

[5.2] Место проведения: Арена Арши

[5.3] Условия для победы

Основные бои - Полуфинал	2 победы из 3 боев
Финал	3 победы из 5 боев

- Участие пробным персонажем на официальном сервере
- Использование эксклюзивного снаряжения (атака 375, защита 435)
- Кристаллы, Тысячелетний женьшень и питомцы недоступны
- Эффекты, получаемые через дневники приключений и навыки гильдии, применяются
- Время боя: 3 мин.
- Завеса присутствует

[5.4] Если поединок заканчивается ничьей и победитель не определен, проводится дополнительное сражение до выявления победителя.

[5.5] В зависимости от ситуации участников по классам возможны дополнительные поединки, при этом их максимальное количество может отличаться.

[5.6] В зависимости от формата турнира и статуса участников возможны технические победы или дополнительные матчи, из-за чего максимальное количество матчей для каждого участника может различаться.

6. Расписание 2025 Master Class

Категория	Расписание
Подача заявок	Со 2 октября (чт.) 2025 г. (после тех. работ) по 16 октября (чт.) 2025 г. (до тех. работ)
Объявление промежуточного статуса заявок по классам	10 октября (пт.) 2025 г.
Оглашение списка участников	23 октября 2025 г. (чт.)
Основные бои - Финал	Группа А: 8 ноября 2025 г. (сб.)
	Группа В: 9 ноября 2025 г. (вс.)

	Группа C: 15 ноября 2025 г. (сб.)
	Группа D: 16 ноября 2025 г. (вс.)

[6.1] Расписание сражений по каждому классу будет опубликовано вместе с турнирной сеткой.

■ Глава 3. Информация о проведении турнира

7. Обязательные требования к участникам

[7.1] Каждый участник обязан сообщить организаторам о любых проблемах, возникших во время проведения турнира, и может запросить проверку. Однако решение о приостановке или продолжении турнира принимает исключительно организатор.

[7.2] Участники должны заранее зайти в игру в установленное время и быть готовы к началу турнира. Если участник не готов, его сопернику автоматически присваивается техническая победа.

[7.3] Каждый участник обязан самостоятельно проверить настройки игры, а также исправность своего ПК и периферийных устройств. Организаторы не несут ответственности за проблемы, возникшие из-за невыполнения этой проверки, и вся ответственность ложится на самого участника.

[7.4] Во время ожидания и непосредственно в ходе турнира участники могут менять экипировку персонажа, пресеты навыков, а также стойки Наследия/Пробуждения. Однако дополнительное время на индивидуальные настройки не предусмотрено.

8. Информация о проверке личности и реагировании со стороны организаторов на спорные ситуации

[8.1] Организаторы ответственны за судейство турнира, и на протяжении всего периода проведения окончательное решение по любым вопросам остается за ними.

[8.2] Организаторы могут вынести предупреждение или лишить права участия в индивидуальном порядке или через чат в игре.

[8.3] Для стабильного проведения турнира организаторы обязаны заранее проверить игровую среду.

[8.4] В особых случаях, когда проведение боя невозможно, организаторы могут объявить ничью или провести бой повторно.

[8.5] Во время проведения BDMC организаторы могут запросить у участника фото или оригинал документа, удостоверяющего личность (паспорт, удостоверение личности и т.д.) для подтверждения личности. В случае отказа участник может быть дисквалифицирован.

[8.6] Если во время боя происходит разрыв соединения из-за проблем с игровым клиентом, сетью, ПК или периферийными устройствами, будут предприняты действия согласно нижеприведенным инструкциям.

Действия при возникновении проблемы с завершением игры	
Не во время боя	(1) Если у участника возникла проблема, и он не может переподключиться в течение 5 минут или после переподключения снова теряет соединение с игрой, этот раунд засчитывается как поражение. (2) Если такая же проблема повторяется, участник лишается права на участие. (3) Эти правила действуют на протяжении всего проведения BDMC.
Во время боя (Если ворота открылись после начала боя)	(1) Участнику, у которого произошел выход из игры, засчитывается одно поражение. Если ему засчитано два поражения, его соперник считается победителем в этом поединке.

[8.8] Если организаторы сочтут, что возник критический баг или из-за технических проблем невозможно нормально продолжать сражение, или по другим объективным причинам проведение боя становится невозможным, бой может начаться заново.

9. Запрещенные и неподобающие действия

[9.1] Если во время проведения боя будут выявлены запрещенные или неподобающие действия, организаторы могут вынести одно из следующих решений по отношению к участнику.

Вид	Содержание
Предупреждение	(1) В случае неповиновения правилам и указаниям организаторов. (2) В случае преднамеренных провокаций или насмешек над участниками во время проведения турнира * Пример: повторение определенных действий или прыжков над погибшим персонажем. (3) В других случаях, когда по мнению организаторов вынесение предупреждения является обоснованным. * При получении двух предупреждений участник лишается права на участие. * Все предупреждения суммируются в течение проведения BDMC.
Отмена права на участие	(1) В случае, если участник подпадает под условия отмены права на участие, указанные в пункте 4 главы 1. (2) В случае злоупотребления игровыми багами, способными напрямую повлиять на итоги боя. (3) В случае подтверждения использования внешних, несанкционированных или сторонних программ.

	(4) В случае, если повторяющиеся конфликты между участниками или несоблюдение норм поведения мешают нормальному проведению турнира, либо если из-за постоянных конфликтов проведение боя становится невозможным.
--	--

[9.2] В случае выявления иных неподобающих действий, мешающих или препятствующих нормальному ходу боя помимо вышеуказанных пунктов, организаторы могут принять соответствующие меры по своему усмотрению, а также применить санкции в соответствии с Лицензионным соглашением Black Desert.

10. Правила, касающиеся имен участников, фамилий и внешнего вида персонажей

[10.1] Если организаторы сочтут, что фамилия, имя персонажа или имя участника нарушают политику создания наименований Black Desert либо могут вызвать негативную реакцию у других людей, фамилия, имя персонажа или имя участника могут быть изменены.

[10.2] Кастомизация внешнего вида и покраска персонажа разрешены, однако если внешний вид может вызвать неприятные эмоции или дискомфорт у других участников, организаторы могут потребовать его изменить.

11. Авторское право и прочие правила

[11.1] Все бои записываются на видео, и по решению организаторов могут транслироваться в прямом эфире или онлайн. Видеозапись ведется, даже если бой не транслируется.

[11.2] Фамилия, имя персонажа и имя участника, указанные при подаче заявки на участие, могут быть заранее опубликованы на официальном сайте и во время эфира.

[11.3] Все авторские права на видеоматериалы, связанные с BDMC, принадлежат организаторам. Эти права включают следующие дополнительные права:

- Право использовать фотографии и видеозаписи, связанные с BDMC
- Прямые трансляции и видеозаписи

[11.4] Организаторы могут использовать материалы, связанные с Black Desert, для проведения ивентов, продвижения, трансляций и других целей, а также для создания онлайн и офлайн рекламных материалов, монтажных VOD и других производных продуктов. Участие в BDMC означает согласие с этими условиями.

12. Дата вступления регламента в силу

[12.1] Настоящие правила вступают в силу с момента их публикации.

[12.2] В случае внесения изменений или дополнений в содержание регламента обновленная версия начинает действовать с момента внесения соответствующих изменений или дополнений.