

Регламент турнира

2026 Black Desert MASTER CLASS



<Оглавление>

■ Глава 1. Общая информация о турнире

1. Об обязанности уведомлять и вносить изменения в регламент
2. Заявка на участие в 2026 Black Desert Master Class
3. Условия участия и лишение права на участие

■ Глава 2. Информация о проведении турнира

4. Общая информация о турнирах
5. Информация о турнире 2026 Black Desert Master Class
6. Информация о турнире Master Class: World Finals Qualifiers
7. Полное расписание турнира

■ Глава 3. Подробный регламент турнира

8. Обязательные требования к участникам
9. Информация о проверке личности и реагировании со стороны организаторов на спорные ситуации
10. Запрещенные и неподобающие действия
11. Правила, касающиеся фамилий, имен и внешнего вида персонажей
12. Авторское право и прочие правила
13. Дата вступления регламента в силу

■ Глава 1. Общая информация о турнире

1. Об обязанности уведомлять и вносить изменения в регламент

[1.1] 2026 Black Desert Master Class (далее — BDMC) и Master Class: World Finals Qualifiers

(Отборочный турнир Мирового Финала, далее — Отборочный турнир) проводятся на Арене Арши официального сервера и проходят в соответствии с регламентом и инструкциями, опубликованными организаторами на официальном сайте.

[1.2] BDMC включает основной этап и финальные матчи, по итогам которых будет определен чемпион в каждом классе, а также Отборочный турнир за право участия в 2027 Master Class World Final.

[1.3] Все участники BDMC обязаны соблюдать настоящий регламент и все инструкции организаторов. Подача заявки на участие означает согласие с регламентом и инструкциями.

[1.4] Вопросы, не урегулированные данным регламентом, решаются организаторами в соответствии с [\[Лицензионным соглашением Black Desert\]](#) и [\[Правилами проведения ивентов Black Desert\]](#).

[1.5] Если в ходе турнира будут выявлены факторы, способные негативно повлиять на его проведение, организаторы могут уведомить участников и внести необходимые изменения посредством обновления.

[1.6] Организаторы обязаны заранее уведомлять о регламенте и порядке проведения турнира. В случае вынужденных изменений регламента обновленная информация публикуется на сайте или доводится до участников напрямую.

[1.7] Организаторы могут дополнять и применять новые положения регламента по вопросам, не

отраженным в текущей версии. Об изменениях участники будут уведомлены заранее, после чего соответствующая информация будет опубликована на официальном сайте.

2. Заявка на участие в 2026 Black Desert Master Class

[2.1] Подать заявку на участие можно только способом, указанным в новости о MASTER CLASS на официальном сайте Black Desert.

[2.2] Заявка подается через внутриигровое меню [(ESC) – Война – Заявка на участие в турнире]. После завершения подачи заявки повторная регистрация невозможна.

[2.3] До окончания приема заявок, то есть до технических работ 8 октября (чт.), когда завершится прием заявок, можно отправить запрос на изменение заявки через Службу поддержки. Для этого необходимо войти в аккаунт, на который оформлена заявка, и отправить авторизованный запрос. Запросы от пользователей, не выполнивших вход в аккаунт, не рассматриваются.

[2.4] Нельзя подать несколько заявок на участие от одного аккаунта.

[2.5] Участники обязаны регулярно проверять регламент матчей BDMC и уведомления. В случае возникновения проблем из-за невнимательного ознакомления с информацией могут быть применены соответствующие регламенту меры: предупреждение, отмена заявки или лишение права на участие.

3. Условия участия и лишение права на участие

[3.1] Принять участие в турнире могут только игроки старше 18 лет (на момент подачи заявки).

[3.2] Участие доступно только аккаунтом, зарегистрированным по своим собственным персональным данным.

[3.3] Подать заявку на участие могут только аккаунты, у которых суммарные показатели атаки и защиты персонажа составляют 860 и более.

[3.4] Для успешной подачи заявки необходимо выполнить указанное ниже условие **до начала технических работ 8 октября (чт.)**.

1) Подать заявку на турнир через меню [Заявка на участие в турнире] → [Подать заявку] в игре Black Desert.

* Проверить необходимый суммарный показатель атаки и защиты можно в интерфейсе снаряжения (I). В расчет включаются значения, увеличенные за счет эффекта «Счастливым Черный дух» и завершения дневников приключений. (Однако эффект «Благословение утра»,

получаемый за победу в Черном храме, не учитывается.)

[3.5] Аккаунты, на которых в течение шести месяцев до начала приема заявок на BDMC действовали ограничения доступа к игре за нарушения Лицензионного соглашения, не допускаются к регистрации на BDMC и участию в Отборочном турнире.

[3.6] Если во время проведения BDMC выяснится, что сведения в заявке не соответствуют действительности или участник не соответствует требованиям, его право на участие будет немедленно аннулировано.

[3.7] Если организаторы сочтут, что участник совершает действия, противоречащие общепринятым нормам, мешает игровому процессу или проведению турнира, ему может быть вынесено предупреждение или аннулировано право на участие. В зависимости от тяжести нарушения могут быть применены меры согласно Лицензионному соглашению Black Desert.

[3.8] В случае дисквалификации рейтинг и право на участие передаются последнему сопернику дисквалифицированного участника. (В финальном сражении турнира данный пункт не применяется.)

[3.9] Если до выдачи наград доступ к игре будет ограничен или участник будет дисквалифицирован за нарушение регламента, он не получит никаких наград за матчи.

[3.10] Сотрудники Pearl Abyss не могут участвовать в BDMC.

■ Глава 2. Информация о проведении турнира

4. Общая информация о турнирах

- Матчи проводятся на Арене Арши
- Используются пробные персонажи и снаряжение для Арены Арши IV (атака 395, защита 465)
- Кристаллы и питомцы недоступны
- Действуют алхим. камни и их эффекты
- Действуют эффекты Дневников приключений и навыков гильдии
- Время боя: 3 мин.
- Завеса присутствует

* После начала боя черная завеса постепенно сужается от краев Арены к центру. Находясь внутри завесы, вы получаете продолжительный урон.

- Уменьшение макс. НР: уменьшается со временем

* Когда остается 2 мин., макс. НР снижается до 80%, а когда остается 1 мин. — до 50%.

[4.1] Все сражения проходят в формате турнира 1 на 1 между персонажами одного класса.

[4.2] Если поединок заканчивается ничьей и победитель не определен, проводится дополнительное сражение до выявления победителя.

[4.3] В зависимости от формата турнира и статуса участников возможны технические победы или дополнительные матчи, из-за чего максимальное количество матчей для каждого участника может различаться.

5. Информация о турнире 2026 Black Desert Master Class

[5.1] Условия победы

Основные бои — полуфинал	2 победы из 3 боев
Финал	3 победы из 5 боев

6. Информация о турнире Master Class: World Finals Qualifiers

[6.1] Участники, занявшие первое место на 2025 BDMC или 2026 BDMC, получают право участвовать в Отборочном турнире World Finals.

[6.2] После завершения финального матча 2026 BDMC организаторы заранее сообщат порядок участия в Отборочном турнире. Если заявка на участие не будет подана до указанного срока, право на участие в Отборочном турнире будет аннулировано.

[6.3] Участники Отборочного турнира не должны иметь обстоятельств, препятствующих участию в турнире 2027 Master Class World Finals, который состоится в 2027 году. Победители Отборочного турнира должны принять участие в турнире 2027 Master Class World Finals.

[6.4] Награды за участие в 2026 BDMC будут выданы независимо от участия в Отборочном турнире.

[6.5] Один участник может принять участие в нескольких матчах Отборочного турнира. В случае победы в нескольких матчах Отборочного турнира он должен выступить на 2027 Master Class World Finals за каждый соответствующий класс.

* Участник, занявший первое место в классе Воин на BDMC 2025 и первое место в классе на BDMC 2026, получает право на участие в Отборочных турнирах сразу по обоим классам — Воин и Лучница — и может как принять участие в обоих Отборочных турнирах, так и выбрать для участия только тот, который пожелает.

[6.6] Если в Отборочном турнире участвует только 1 участник, турнир не проводится, а этот участник автоматически проходит отбор.

[6.7] Если на Отборочный турнир не явился ни один участник, дополнительный отбор не проводится.

[6.8] Организаторы проведут проверку на соответствие персональных данных участника, желающего принять участие в Отборочном турнире, с данными, указанными при регистрации аккаунта. В случае несовпадения участие в Отборочном турнире может быть аннулировано.

[6.9] Условия победы

Отборочный турнир	3 победы из 5 боев
-------------------	--------------------

7. Полное расписание турнира

Разделение	Расписание
Публикация информации для участников	15 сентября (вт.) 2026 г.
Подача заявок	17 сентября (чт.) 2026 г. (после тех. работ) — 8 октября (чт.) 2026 г. (до тех. работ)
Объявление промежуточного статуса заявок	1 октября (чт.) 2026 г.
Оглашение списка участников основных боев	13 октября (вт.) 2026 г.
Основные бои — полуфинал	Группа А: 17 октября (сб.) 2026 г.
	Группа В: 18 октября (вс.) 2026 г.
	Группа С: 24 октября (сб.) 2026 г.
	Группа D: 25 октября (вс.) 2026 г.
	Группа Е: 31 октября (сб.) 2026 г.
	Группа F: 1 ноября (вс.) 2026 г.
Оглашение списка участников финала	10 ноября (вт.) 2026 г.

Финал	Группа А: 14 ноября (сб.) 2026 г.
	Группа В: 15 ноября (вс.) 2026 г.
Оглашение списка участников Отборочного турнира	17 ноября (вт.) 2026 г.
Отборочные бои	Группа А: 21 ноября (сб.) 2026 г.
	Группа В: 22 ноября (вс.) 2026 г.

[7.1] Расписание сражений по каждому классу будет опубликовано вместе с турнирной сеткой.

■ Глава 3. Подробный регламент турнира

8. Обязательные требования к участникам

[8.1] Каждый участник вправе сообщить организаторам о любых проблемах, возникших во время проведения турнира, и может запросить проверку. Однако решение о приостановке или продолжении турнира принимает исключительно организатор

[8.2] Участники должны заранее зайти в игру в установленное время и быть готовы к началу турнира. Если участник не готов, его сопернику присуждается техническая победа.

[8.3] Каждый участник обязан самостоятельно проверить настройки игры, а также исправность своего ПК и периферийных устройств. Организаторы не несут ответственности за проблемы, возникшие из-за невыполнения этой проверки, и вся ответственность ложится на самого участника.

[8.4] Во время ожидания и непосредственно в ходе турнира участники могут менять экипировку персонажа, пресеты навыков, а также стойки Наследия/Пробуждения. Однако дополнительное время на индивидуальные настройки не предусмотрено.

9. Информация о проверке личности и реагировании со стороны организаторов на спорные ситуации

[9.1] Организаторы ответственны за судейство турнира, и на протяжении всего периода проведения окончательное решение по любым вопросам остается за ними.

[9.2] Организаторы вправе вынести предупреждение или дисквалифицировать участника в индивидуальном порядке или через чат в игре.

[9.3] Для стабильного проведения турнира организаторы обязаны заранее проверить игровую среду.

[9.4] В особых случаях, когда проведение боя невозможно, организаторы могут объявить ничью или провести бой повторно.

[9.5] Во время проведения BDMC организаторы могут запросить у участника фото или оригинал документа, удостоверяющего личность (паспорт, удостоверение личности и т. д.) для подтверждения личности. В случае отказа участник может быть дисквалифицирован.

[9.6] Если во время боя происходит разрыв соединения из-за проблем с игровым клиентом, сетью, ПК или периферийными устройствами, будут предприняты следующие меры.

Действия при возникновении проблем с подключением к игре	
Если ворота арены не открылись (до начала боя)	(1) Если у участника возникла проблема, и он не может переподключиться в течение 5 минут или после переподключения снова теряет соединение с игрой, этот раунд засчитывается как поражение. (2) Если такая же проблема повторяется, участник лишается права на участие. (3) Учитываются все случаи возникновения такой проблемы в течение всего турнира BDMC, а при участии в Отборочном турнире учет начинается заново.
Если ворота арены открылись (после начала боя)	(1) Участнику, отключившемуся от игры, засчитывается поражение в текущем раунде. (2) Если после повторного подключения победитель еще не определен, проводится следующий раунд.

[9.7] Если организаторы сочтут, что возник критический баг или из-за технических проблем невозможно нормально продолжать сражение, или если по другим объективным причинам проведение боя становится невозможным, бой может начаться заново.

10. Запрещенные и неподобающие действия

[10.1] Если во время проведения боя будут выявлены запрещенные или неподобающие действия, организаторы могут вынести одно из следующих решений по отношению к участнику.

Вид	Случаи применения
Предупреждение	(1) В случае невыполнения требований и указаний организаторов. (2) В случае намеренных провокаций или насмешек над участниками во время проведения турнира. * Пример: повторение определенных действий или прыжков над погибшим персонажем. (3) В случае, если участник умышленно избегает боя и затягивает время, злоупотребляя навыками перемещения в ущерб основной цели PvP-матча. (4) В прочих случаях, когда организаторы сочтут вынесение предупреждения обоснованным. * При получении двух предупреждений участник лишается права на участие. * Все предупреждения суммируются в течение проведения BDMC. * В зависимости от тяжести нарушения участник может быть лишен права на участие без предварительного предупреждения.
Лишение права на участие	(1) В случаях, предусмотренных разделом «Условия участия и лишение права на участие» (пункт 3 главы 1). (2) В случае злоупотребления игровыми багами или другими ошибками, способными напрямую повлиять на итоги боя. (3) В случае подтверждения использования несанкционированных внешних или сторонних программ. (4) В случае, если повторяющиеся конфликты между участниками или несоблюдение норм поведения мешают нормальному проведению турнира, либо если из-за постоянных конфликтов проведение боя становится невозможным.

[10.2] В случае выявления иных неподобающих действий, мешающих или препятствующих нормальному ходу боя помимо вышеуказанных пунктов, организаторы могут принять

соответствующие меры по своему усмотрению, а также применить санкции в соответствии с Лицензионным соглашением Black Desert.

[10.3] Если будет установлено, что вместо зарегистрированного участника выступает другой человек, бой будет немедленно остановлен, а участник — дисквалифицирован.

Кроме того, участник будет лишен награды за участие в турнире, и к нему могут быть применены санкции в соответствии с Лицензионным соглашением Black Desert.

[10.4] Если будет установлено нарушение положений Лицензионного соглашения или Условий использования Игрового Сервера, не предусмотренных регламентом турнира, участие может быть аннулировано в соответствии с разделами настоящего регламента [1. Об обязанности уведомлять и вносить изменения в регламент] и [8. Обязательные требования к участникам]. Также могут быть применены меры, предусмотренные Лицензионным соглашением и Условиями использования Игрового Сервера.

11. Правила, касающиеся фамилий, имен и внешнего вида персонажей

[11.1] Если организаторы сочтут, что фамилия или имя персонажа участника нарушают правила Лицензионного соглашения Black Desert либо могут оскорбить или вызвать негативную реакцию у других лиц, они вправе потребовать изменить фамилию и имя персонажа. В случае отказа к участнику могут быть применены меры в соответствии с разделом [10. Запрещенные и неподобающие действия] настоящего регламента.

[11.2] Кастомизация внешнего вида и покраска персонажа разрешены, однако если организаторы сочтут, что внешний вид персонажа может оскорбить или вызвать негативную реакцию у других лиц, они вправе потребовать изменить его. В случае отказа к участнику могут быть применены меры в соответствии с разделом [10. Запрещенные и неподобающие действия] настоящего регламента.

12. Авторское право и прочие правила

[12.1] Все бои записываются на видео и по решению организаторов могут транслироваться в прямом эфире. Видеозапись ведется, даже если бой не транслируется.

Участие в турнирах подразумевает согласие на видеозапись.

[12.2] Фамилия, имя персонажа, имя участника и другие сведения, указанные при подаче заявки на участие, могут быть заранее опубликованы на официальном сайте и озвучены во время трансляции.

[12.3] Все авторские права на видеоматериалы, связанные с BDMC и Отборочным турниром, принадлежат организаторам. Эти права включают следующие дополнительные права:

- Право использовать фотографии и видеозаписи, связанные с BDMC и Отборочным турниром.
- Прямые трансляции и видеозаписи

[12.4] Организаторы вправе использовать эти материалы для создания вторичного контента, связанного с Black Desert, включая онлайн и офлайн рекламные материалы, монтажные VOD и другие производственные продукты, в целях проведения ивентов, продвижения, трансляций и т. п. Участие в BDMC и Отборочном турнире означает согласие с этими условиями.

13. Дата вступления регламента в силу

[13.1] Настоящие правила вступают в силу с момента их публикации.

[13.2] В случае внесения изменений или дополнений в содержание регламента обновленная версия начинает действовать с момента внесения соответствующих изменений или дополнений.