

Black Desert Master Class 2025 Regras do Torneio



< Tabela de Conteúdos >

■ Capítulo 1: Visão Geral do Torneio

1. Título e Nome do Evento
2. Anúncios e Alterações das Regras
3. Inscrição
4. Elegibilidade e Desclassificação

■ Capítulo 2: Formato do Torneio

5. Estrutura das Partidas
6. Cronograma do Torneio

■ Capítulo 3: Diretrizes das Partidas

7. Responsabilidades dos Participantes
8. Decisões do Organizador, Resolução de Problemas e Verificação de Identidade
9. Condutas Proibidas e Antidesportivas
10. Política de Nomeação e Personalização de Personagem
11. Direitos Autorais e Termos Adicionais
12. Data de Vigência das Regras

■ Capítulo 1: Visão Geral do Torneio

1. Título e Nome do Evento

[1.1] Título do Evento: Black Desert Master Class 2025

[1.2] Nome do Torneio: Master Class 2025

2. Rule Announcements & Amendments

[2.1] O Black Desert Master Class (BDMC) 2025 será realizado no servidor Arsha ao vivo e conduzido de acordo com os anúncios oficiais e estas regras.

[2.2] Todos os participantes devem aderir a estas regras e a quaisquer instruções adicionais emitidas pelo organizador. A inscrição implica concordância com todos os termos e instruções.

[2.3] Quaisquer assuntos não abordados explicitamente nestas regras ficarão a critério exclusivo do organizador e serão regidos pelas políticas operacionais e de eventos do Black Desert.

[2.4] O organizador reserva-se o direito de atualizar regras ou procedimentos caso surjam problemas, e notificará os participantes sobre quaisquer mudanças.

[2.5] Quaisquer alterações nas regras serão anunciadas com antecedência através do site oficial ou diretamente aos participantes.

[2.6] Regras adicionais podem ser introduzidas conforme necessário, com aviso prévio e anúncio público.

3. Inscrição

[3.1] A inscrição é aceita apenas através do site oficial do Black Desert, conforme detalhado no anúncio do Master Class.

[3.2] A inscrição dentro do jogo está disponível através de [Menu (ESC)] > [Guerra] > [Inscrever-se no Torneio da Arena de Arsha]. Uma vez registrado, não é permitido se inscrever novamente.

[3.3] Alterações na inscrição podem ser solicitadas através do Suporte até 16 de outubro (qui.) antes da manutenção. As solicitações devem ser feitas a partir da conta usada para se inscrever. (Usuários não registrados não serão aceitos.)

[3.4] Os participantes são responsáveis por se manterem atualizados com os anúncios e regras. O não cumprimento pode resultar em advertências, cancelamento da inscrição ou desclassificação do evento.

4. Elegibilidade e Desclassificação

[4.1] Somente contas com uma Pontuação de Equipamento (AP + DP) de pelo menos 810 podem se inscrever.

[4.2] **Até 16 de outubro (qui.) antes da manutenção**, os participantes devem cumprir ambos:

1) Completar a inscrição no jogo através de [Inscrever-se no Torneio da Arena de Arsha]

2) Possuir o item "Formulário de Inscrição Master Class 2025" em um personagem da Família.

* A Pontuação de Equipamento exigida (AP + DP) pode ser verificada através da janela de Equipamento (I) e

- inclui bônus do Espírito Negro Feliz e do Diário de Aventura (exclui a Bênção da Amanhecer dos Chefes do Santuário Obscuro).
- [4.5] Contas com restrições de acesso por violação de políticas nos últimos seis meses não podem participar.
- [4.6] Se qualquer informação fornecida for falsa ou se a elegibilidade não for atendida durante o evento, a desclassificação será imediata.
- [4.7] Comportamento antidesportivo ou ações consideradas disruptivas pelo organizador podem resultar em advertências ou desclassificação, conforme a política operacional do Black Desert.
- [4.8] Se um participante for desclassificado durante o evento, o próximo participante elegível no ranking assumirá seu lugar. Em caso de empate, o último jogador a competir avançará (não aplicável às finais).
- [4.9] O organizador, incluindo funcionários da Pearl Abyss, não poderá participar.

■ Capítulo 2: Formato do Torneio

5. Estrutura das Partidas

- [5.1] Formato: Torneio de classe única, 1v1
- [5.2] Tipo de Partida: PvP na Arena de Arsha
- [5.3] Condições de Vitória:

Fases Principais até Semifinais	Melhor de 3 (vence quem ganhar 2 partidas)
Finais	Melhor de 5 (vence quem ganhar 3 partidas)

- Os participantes usarão Personagens de Treino no servidor ao vivo
 - Equipamentos especiais de torneio serão fornecidos (375 AP, 435 DP)
- * Os valores de PA e PD acima refletem o que é obtido após equipar o Equipamento de Arsha III adquirido com Haz na Arena livre e concluir o Diário de Aventura que concede recompensas de PA e PD.
- Cristais, Ginseng de Mil Anos e mascotes são proibidos
 - Efeitos do Diário de Aventura e Habilidades de Guilda são permitidos
 - Duração da partida: 3 minutos
 - Nevoeiro Negro: Ativada
- [5.4] Em caso de empate, partidas adicionais serão jogadas até que um vencedor seja determinado.
- [5.5] Partidas extras podem ser adicionadas com base no número de participantes por classe.
- [5.6] Poderão ser atribuídas rodadas de folga ou partidas adicionais, conforme necessário, de acordo com a estrutura do torneio e o número de participantes.

6. Cronograma do Torneio

Fase	Datas
------	-------

Inscrição	2 de outubro de 2025 (qui.) após a manutenção até 16 de outubro de 2025 (qui.) antes da manutenção
Anúncio do Status das Inscrições	10 de outubro de 2025 (sex.)
Anúncio da Chave Principal	23 de outubro de 2025 (qui.)
Fases Principais até Semifinais	Grupo A: 1 de novembro de 2025 (sáb.)
	Grupo B: 2 de novembro de 2025 (dom.)
	Grupo C: 8 de novembro de 2025 (sáb.)
	Grupo D: 9 de novembro de 2025 (dom.)
Anúncio da Chave das Finais	13 de novembro de 2025 (qui.)
Finais	22 de novembro de 2025 (sáb.)
	23 de novembro de 2025 (dom.)

[6.1] O cronograma de cada classe será publicado junto com a chave. Os participantes devem estar disponíveis por até dois dias de partidas: um para as fases principais até semifinais e outro para as finais (transmitidas ao vivo).

■ Capítulo 3: Diretrizes das Partidas

7. Responsabilidades dos Participantes

[7.1] Os participantes devem relatar imediatamente quaisquer problemas durante as partidas ao organizador. As decisões sobre suspensão ou continuação da partida cabem ao organizador.

[7.2] Os participantes devem estar online e prontos no horário programado. O não comparecimento resultará em vitória automática para o oponente.

[7.3] Os participantes são responsáveis por garantir que suas configurações de jogo, periféricos de PC e ambiente estejam devidamente preparados. O organizador não se responsabiliza por problemas técnicos decorrentes da configuração do participante.

[[7.4] Equipamentos, predefinições de habilidades e Sucessão/Despertar podem ser alterados durante o tempo de espera ou entre as partidas, mas não será concedido tempo extra de preparação.

8. Decisões do Organizador, Resolução de Problemas e Verificação de Identidade

[8.1] O organizador é a autoridade final para todas as decisões das partidas.

[8.2] Advertências ou desclassificações podem ser emitidas verbalmente ou via chat no jogo.

[8.3] O organizador verificará o ambiente do jogo antes das partidas.

[8.4] Partidas podem ser declaradas empate ou repetidas se ocorrerem problemas técnicos.

[8.5] O organizador pode solicitar verificação por foto ou documento físico; a recusa resulta em desclassificação.

[8.6] Se uma partida for interrompida por problemas técnicos, como erros do cliente do jogo, falhas de rede ou problemas com periféricos do PC que resultem em desconexão, os seguintes procedimentos se aplicam:

Tratamento de Problemas de Conexão	
Antes do Início da Partida	(1) Se o participante afetado não conseguir reconectar em 5 minutos, ou se desconectar novamente após reconectar, aquela rodada será contada como derrota. (2) Se o mesmo problema ocorrer novamente conforme descrito acima, o participante será desclassificado. (3) Todos esses incidentes serão acumulados ao longo do evento BDMC.
Durante uma Partida em Andamento (Uma vez que a partida tenha começado e as portas da arena sejam abertas)	(1) Se um participante se desconectar, será contado como uma derrota. Se acumular duas derrotas, o oponente será declarado vencedor da partida.

[8.8] Se o organizador determinar que ocorreu um bug crítico ou problema técnico, ou se qualquer outra circunstância inevitável impedir o andamento normal da partida, poderá ser declarada uma nova partida.

9. Condutas Proibidas e Antidesportivas

[9.1] Se qualquer comportamento proibido ou antidesportivo for detectado durante uma partida, o organizador reserva-se o direito de impor as seguintes penalidades aos participantes:

Categoria	Descrição
Advertência	(1) Falha em seguir instruções ou cumprir diretrizes do organizador. (2) Provocar intencionalmente o oponente com gestos ou linguagem excessiva, etc. (3) Qualquer outra conduta considerada inadequada pelo organizador e merecedora de advertência. * Acumular duas advertências resultará em desclassificação do torneio. * Advertências são acumulativas durante todo o BDMC.
Desclassificação	(1) Violação de qualquer critério de desclassificação especificado no Capítulo 1, Seção 4. (2) Exploração de bugs ou funcionalidades não intencionais que possam impactar diretamente o resultado da partida. (3) Uso de software de terceiros não autorizado ou programas ilegais. (4) Comportamento repetido antidesportivo ou conduta que atrapalhe o andamento da partida ou disputas contínuas que impeçam o prosseguimento.

[9.2] Qualquer outra ação não listada acima que interfira no andamento justo da partida poderá resultar em

penalidades adicionais a critério do organizador e também estará sujeita às políticas operacionais do Black Desert.

10. Política de Nomeação e Personalização de Personagem

[10.1] Se o organizador determinar que o nome de Família, personagem ou jogador viola a política de nomeação do Black Desert, ou possa causar desconforto com base em normas sociais, reserva-se o direito de alterar o nome.

[10.2] Os participantes podem personalizar livremente a aparência de seus personagens e usar corantes. No entanto, se a aparência for considerada ofensiva ou causar desconforto, o organizador poderá exigir modificações.

11. Direitos Autorais e Termos Adicionais

[11.1] Todas as partidas serão gravadas e poderão ser transmitidas ao vivo ou exibidas conforme decisão do organizador. Partidas não transmitidas ao vivo ainda serão gravadas.

[11.2] Nomes de Família, personagens e jogadores submetidos durante a inscrição podem ser publicados antecipadamente no site oficial e durante transmissões.

[11.3] Todos os direitos autorais dos vídeos relacionados ao BDMC pertencem ao organizador. Isso inclui, mas não se limita a:

- O direito de usar fotos e vídeos gravados relacionados ao BDMC
- O direito de transmitir partidas ao vivo ou como conteúdo gravado

[11.4] O organizador poderá usar as imagens do evento para fins promocionais ou editoriais, tanto online quanto offline. A inscrição implica consentimento.

12. Data de Vigência das Regras

[12.1] Estas regras entram em vigor na data de sua publicação.

[12.2] Quaisquer alterações entram em vigor na data da atualização.