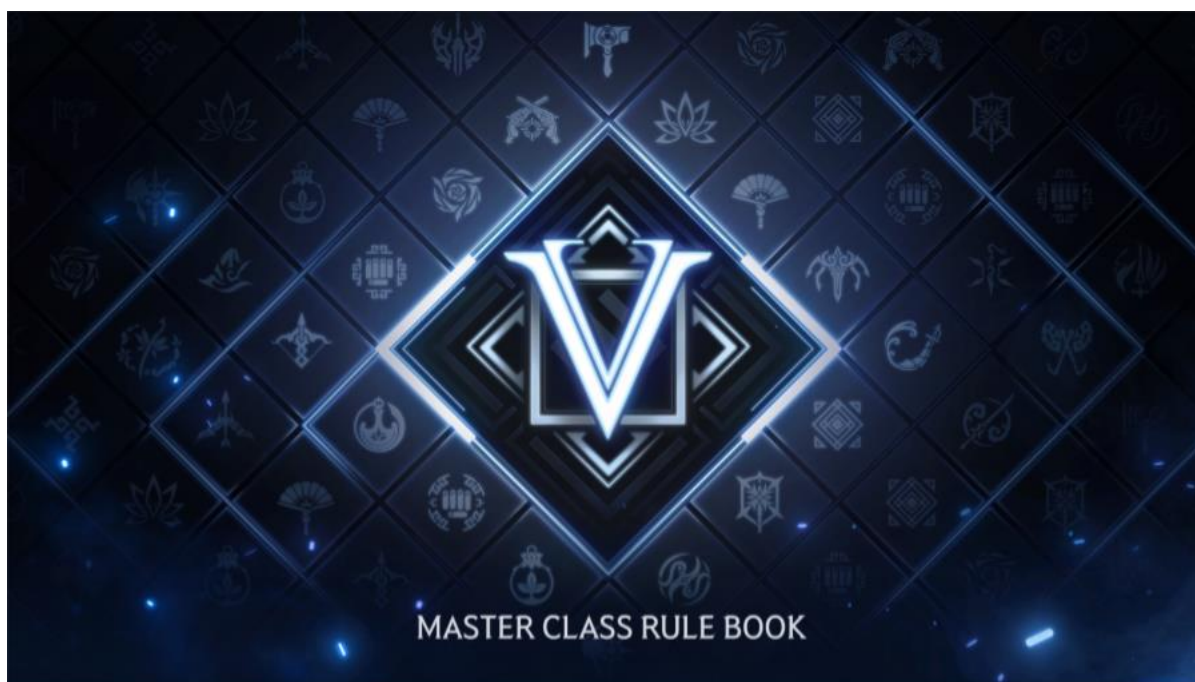


# Regras do Torneio Master Class 2026 de Black Desert



## < Conteúdo >

### ■ Capítulo 1. Visão Geral do Torneio

1. Anúncio das Regras e Alterações
2. Inscrição no Master Class 2026 de Black Desert
3. Elegibilidade e Desclassificação

### ■ Capítulo 2. Formato do Torneio

4. Informações Gerais das Partidas
5. Formato das Partidas do Master Class 2026 de Black Desert
6. Formato das Partidas das Classificatórias do Master Class: World Finals
7. Cronograma do Torneio

### ■ Capítulo 3. Regras Detalhadas das Partidas

8. Responsabilidades dos Participantes

- 9. Decisões do Organizador, Resolução de Problemas e Verificação de Identidade
- 10. Condutas Proibidas e Antidesportivas
- 11. Política de Nomes e Personalização de Personagens
- 12. Direitos Autorais e Termos Adicionais
- 13. Vigência das Regras

## ■ Capítulo 1. Visão Geral do Torneio

### 1. Anúncio das Regras e Alterações

[1.1] O Master Class 2026 de Black Desert (doravante "BDMC") e as Classificatórias do Master Class: World Finals (doravante "Classificatórias") serão realizados no servidor Arsha oficial e conduzidos de acordo com os anúncios oficiais e estas regras.

[1.2] O BDMC consiste nas Partidas Principais e Finais para determinar um vencedor de cada classe, além das Classificatórias para o Master Class World Finals 2027.

[1.3] Todos os participantes do BDMC e das Classificatórias devem cumprir estas regras e todas as instruções adicionais fornecidas pelo Organizador. A conclusão da inscrição constitui a aceitação destas regras e instruções.

[1.4] Quaisquer questões não abordadas explicitamente nestas regras serão determinadas pelo Organizador de acordo com a [Política Operacional de Black Desert](#) e as [Política de Eventos de Black Desert](#).

[1.5] O Organizador reserva-se o direito de atualizar as regras ou procedimentos para lidar com problemas que possam surgir e notificará os participantes sobre quaisquer alterações.

[1.6] Quaisquer alterações nas regras serão anunciadas com antecedência por meio do site oficial ou diretamente aos participantes.

[1.7] Regras adicionais poderão ser introduzidas conforme necessário, mediante notificação prévia e anúncio público.

### 2. Inscrição no Master Class 2026 de Black Desert

[2.1] As inscrições serão aceitas somente através do método especificado no aviso do Master Class no site oficial de Black Desert.

[2.2] A inscrição dentro do jogo está disponível através de [Menu (ESC)] > [Guerra] > [Inscrever-se no Torneio da Arena de Arsha]. Após a conclusão da inscrição, o participante não poderá se inscrever novamente.

[2.3] Alterações na inscrição podem ser solicitadas através do Suporte até 8 de outubro de 2026 (qui.) antes da manutenção. As solicitações devem ser feitas através da conta utilizada para a inscrição. (Solicitações enviadas como convidado não serão aceitas.)

[2.4] Não são permitidas múltiplas inscrições com a mesma identidade. Caso sejam enviadas inscrições duplicadas, a elegibilidade será determinada com base na conta associada à inscrição mais recente.

[2.5] Os participantes são responsáveis por consultar regularmente as Regras do BDMC e os avisos oficiais. A falta de compreensão de informações que tenham sido devidamente comunicadas poderá resultar em advertência, cancelamento da inscrição, desclassificação ou outras medidas previstas nestas regras.

### **3. Elegibilidade e Desclassificação**

[3.1] A participação é limitada a indivíduos com pelo menos 18 anos de idade.

[3.2] Os participantes podem se inscrever somente com uma conta criada em sua própria identidade.

[3.3] Para realizar a inscrição, as contas devem possuir uma Pontuação de Equipamento da Família (PA + PD) de pelo menos 860.

[3.4] Para concluir a inscrição, os participantes devem atender aos dois requisitos a seguir antes do encerramento das inscrições, em 8 de outubro de 2026 (qui.) durante a manutenção:

- 1) Concluir a inscrição dentro do jogo através de [Inscrever-se no Torneio da Arena de Arsha]
- 2) Concluir a verificação de identidade através do questionário especificado no aviso oficial.

\* A pontuação de equipamento necessária (PA + PD) pode ser verificada através da interface Equipamento (I) e inclui bônus do Espírito Negro Feliz e do Diário de Aventura (exclui a Bênção do Amanhecer da Subjugação de Chefe do Santuário Obscuro).

[3.5] Contas cujo acesso ao jogo tenha sido restringido devido a uma violação da Política Operacional nos seis meses anteriores à abertura das inscrições do BDMC não poderão se inscrever no BDMC nem nas Classificatórias.

[3.6] Caso qualquer informação fornecida seja considerada falsa, ou seja constatado que o participante não atende aos requisitos de elegibilidade, ele será imediatamente desclassificado.

[3.7] Condutas contrárias aos padrões sociais gerais ou consideradas prejudiciais pelo Organizador poderão resultar em advertências ou desclassificação. Dependendo da gravidade, medidas adicionais poderão ser tomadas de acordo com a Política Operacional de Black Desert.

[3.8] Caso um participante seja desclassificado, a colocação e a elegibilidade desse participante serão transferidas para o oponente que o participante desclassificado enfrentou mais recentemente. Esta disposição não se aplica à Final.

[3.9] Caso o acesso de um participante ao jogo seja restringido ou um participante seja desclassificado de acordo com estas regras antes da distribuição das recompensas do torneio, esse participante não receberá nenhuma recompensa do torneio.

[3.10] Funcionários da Pearl Abyss não são elegíveis para participar do BDMC.

## ■ Capítulo 2. Formato do Torneio

### 4. Informações Gerais das Partidas

- Tipo de Partida: Arena de Arsha.

- Personagem e Equipamento: Personagens de Teste e equipamentos do Baú de Arsha IV (395 PA, 465 PD).

- Cristais e mascotes são proibidos.

- Pedras de Alquimia são permitidas e seus efeitos serão aplicados.

- Os efeitos dos Diários de Aventura e das Habilidades de Guilda serão aplicados.

- Duração da partida: 3 minutos

- Nevoeiro Negro: Ativado

\* O Nevoeiro Negro aparece 10 segundos após o início da partida. Após 1 e 2 minutos de partida, ele se fechará da borda externa em direção ao centro da arena. Personagens dentro do Nevoeiro Negro recebem 500 de dano por segundo.

- O HP Máximo diminuirá com o tempo.

\* O HP Máximo diminuirá para 80% quando restarem 2 minutos e para 50% quando restar 1 minuto.

[4.1] Todas as partidas serão realizadas como torneios 1 contra 1 entre participantes da mesma classe.

[4.2] Caso uma partida do torneio termine empatada e nenhum vencedor seja determinado, partidas adicionais de uma única rodada serão realizadas até que um vencedor seja determinado.

[4.3] Dependendo do formato do torneio e do número de participantes, avanços automáticos ou partidas adicionais poderão ser programados. Como resultado, o número máximo de partidas poderá variar de acordo com o participante.

## **5. Formato das Partidas do Master Class 2026 de Black Desert**

[5.1] Condições de Vitória

|                                     |                                           |
|-------------------------------------|-------------------------------------------|
| Partidas Principais -<br>Semifinais | Melhor de 3 (primeiro a obter 2 vitórias) |
| Final                               | Melhor de 5 (primeiro a obter 3 vitórias) |

## **6. Formato das Partidas das Classificatórias do Master Class: World Finals**

[6.1] Participantes do Master Class que venceram o BDMC 2025 ou 2026 serão elegíveis para participar das Classificatórias do World Finals.

[6.2] Após a conclusão da Final do BDMC 2026, o Organizador fornecerá instruções sobre a participação nas Classificatórias. Caso a inscrição não seja concluída dentro do prazo especificado, o participante perderá a elegibilidade para participar das Classificatórias.

[6.3] Os participantes das classificatórias não devem possuir qualquer impedimento para participar das partidas da 2027 Master Class World Final, que será realizada em 2027, e o 1º Colocado da seletiva deverá obrigatoriamente participar da 2027 Master Class World Final.

[6.4] Os participantes continuarão elegíveis para receber as recompensas do BDMC 2026 mesmo que não participem das Classificatórias.

[6.5] Um participante poderá participar de mais de uma Classificatória. Um participante que vencer múltiplas Classificatórias deverá competir no Master Class World Finals 2027 com cada classe para a qual tiver se classificado.

\* O participante que for o 1º Colocado com a classe Guerreiro no BDMC 2025 e também com a classe Caçadora no BDMC 2026 obterá o direito de participar das seletivas de ambas as classes, podendo participar de todas ou escolher participar apenas da seletiva que desejar.

[6.6] Caso apenas um participante se inscreva em uma Classificatória, nenhuma partida classificatória será realizada, e esse participante se classificará automaticamente.

[6.7] Caso nenhum participante se inscreva em uma Classificatória, nenhum participante será selecionado, e a vaga permanecerá aberta.

[6.8] O Organizador verificará se a conta de cada participante que deseja participar das Classificatórias corresponde às informações pessoais fornecidas durante o registro da conta. Uma divergência nas informações poderá impedir o participante de participar das Classificatórias.

[6.9] Condições de Vitória

|                            |                                           |
|----------------------------|-------------------------------------------|
| Partida<br>Classificatória | Melhor de 5 (primeiro a obter 3 vitórias) |
|                            |                                           |

## 7. Cronograma do Torneio

| Categoria                                     | Cronograma                                                                                             |
|-----------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Aviso de Participação                         | 14 de setembro de 2026 (seg.)                                                                          |
| Inscrições                                    | 17 de setembro de 2026 (qui.) após a manutenção<br>até 1 de outubro de 2026 (qui.) antes da manutenção |
| Anúncio do Status das<br>Inscrições           | 23 de setembro de 2026 (qua.)                                                                          |
| Anúncio das Chaves das<br>Partidas Principais | 8 de outubro de 2026 (qui.)                                                                            |

|                                         |                                                                                                                |
|-----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Partidas Principais - Semifinais        | Grupo A : 10 de outubro de 2026 (sáb.)                                                                         |
|                                         | Grupo B : 11 de outubro de 2026 (dom.)                                                                         |
|                                         | Grupo C : 17 de outubro de 2026 (sáb.)                                                                         |
|                                         | Grupo D : 18 de outubro de 2026 (dom.)                                                                         |
| Finais                                  | Finais Grupo A : 24 de outubro de 2026 (sáb.)                                                                  |
|                                         | Finais Grupo B : 25 de outubro de 2026 (dom.)                                                                  |
| Anúncio das Chaves das Classificatórias | 27 de outubro de 2026 (ter.)                                                                                   |
| Partidas Classificatórias               | Qualificatória Grupo A : 7 de novembro de 2026 (sáb.)<br>Qualificatória Grupo B : 8 de novembro de 2026 (dom.) |

[7.1] O cronograma de cada classe será publicado junto com as chaves.

## ■ Capítulo 3. Regras Detalhadas das Partidas

### 8. Responsabilidades dos Participantes

[8.1] Os participantes devem comunicar imediatamente ao Organizador quaisquer problemas durante as partidas. O Organizador determinará se a partida deverá ser suspensa ou retomada.

[8.2] Os participantes devem estar conectados e prontos no horário programado. Caso contrário, o oponente vencerá por ausência.

[8.3] Cada participante é o único responsável por garantir que suas configurações do jogo, periféricos do PC e ambiente estejam devidamente configurados. O Organizador não se responsabiliza por quaisquer problemas técnicos decorrentes da configuração do participante.

[8.4] Equipamentos, predefinições de habilidades e Sucessão/Despertar podem ser alterados durante o período de espera ou durante as partidas, mas nenhum tempo separado para configuração será fornecido.

### 9. Decisões do Organizador, Resolução de Problemas e Verificação de Identidade

[9.1] O Organizador é a principal autoridade responsável pelas decisões das partidas e detém a autoridade final sobre todas as decisões ao longo do torneio.

[9.2] O Organizador poderá emitir advertências ou desclassificações verbalmente ou através do chat do jogo.

[9.3] O Organizador deverá inspecionar previamente o ambiente do jogo para auxiliar na realização ordenada das partidas.

[9.4] Caso o Organizador determine que uma partida não pode prosseguir devido a circunstâncias excepcionais, poderá declarar a partida como empate ou determinar uma nova partida.

[9.5] O Organizador poderá solicitar uma foto ou a verificação de um documento de identidade físico. O não cumprimento poderá resultar em desclassificação.

[9.6] Caso um participante seja desconectado durante uma partida devido a um problema envolvendo o cliente do jogo, rede, PC ou equipamentos periféricos, os seguintes procedimentos serão aplicados:

| Procedimentos em Caso de Desconexão do Jogo                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Antes da abertura dos portões da arena<br>(Antes do início da partida) | (1) Caso o participante afetado não consiga se reconectar dentro de 5 minutos, ou caso seja desconectado novamente após se reconectar, essa rodada será contabilizada como derrota.<br>(2) Caso o mesmo problema descrito acima ocorra novamente, o participante será desclassificado.<br>(3) Todas essas ocorrências serão acumuladas ao longo do BDMC. A contagem acumulada será zerada quando o participante ingressar nas |

|                                                                    |                                                                                                                                         |
|--------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                    | Classificatórias.                                                                                                                       |
| Após a abertura dos portões da arena<br>(Após o início da partida) | (1) O participante desconectado perderá a rodada.                                                                                       |
|                                                                    | (2) Após o participante se reconectar, a próxima rodada prosseguirá caso o resultado geral da partida ainda não tenha sido determinado. |

[9.7] Caso o Organizador determine que ocorreu um bug crítico ou problema técnico, ou caso qualquer outra circunstância inevitável impeça que a partida prossiga normalmente, poderá ser determinada uma nova partida.

## 10. Condutas Proibidas e Antidesportivas

[10.1] Caso qualquer conduta proibida ou antidesportiva seja identificada durante uma partida, o Organizador reserva-se o direito de aplicar as seguintes penalidades aos participantes:

| <b>Categoria</b>   | <b>Descrição</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Advertência</b> | <p>(1) Não seguir as instruções ou determinações do Organizador.</p> <p>(2) Provocar ou zombar intencionalmente de outros participantes durante a partida.</p> <p>* Ex.: Realizar ações repetidamente ou pular sobre um personagem derrotado</p> <p>(3) Utilizar repetidamente habilidades de movimento para esgotar o tempo sem continuar o combate, contrariando o propósito de uma partida PvP, conforme determinado pelo Organizador.</p> <p>(4) Qualquer outra conduta considerada inadequada pelo Organizador e que justifique uma advertência.</p> <p>* O acúmulo de duas advertências resultará na desclassificação do torneio.</p> <p>* As advertências são cumulativas durante todo o BDMC.</p> |

|                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                         | * Dependendo da gravidade da conduta, um participante poderá ser desclassificado sem advertência prévia.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Desclassificação</b> | (1) Enquadrar-se em qualquer um dos motivos de desclassificação especificados na Seção 3, Elegibilidade e Desclassificação.<br>(2) Explorar bugs do jogo ou funcionalidades não intencionais que possam afetar diretamente os resultados das partidas.<br>(3) Utilizar softwares de terceiros não autorizados ou programas ilegais.<br>(4) Conduta antidesportiva recorrente ou comportamento que prejudique a partida, ou disputas contínuas que impeçam o prosseguimento da partida. |

[10.2] Quaisquer outras ações não listadas explicitamente acima que prejudiquem ou interfiram na realização normal de uma partida poderão resultar em penalidades adicionais, a critério do Organizador, e também poderão estar sujeitas à Política Operacional de Black Desert.

[10.3] Caso seja constatado que outra pessoa participou de uma partida em nome de um participante, a partida será interrompida imediatamente e esse participante será desclassificado.

O participante não receberá nenhuma recompensa do torneio e também poderá estar sujeito a medidas de acordo com a Política Operacional de Black Desert.

[10.4] Caso seja constatado que um participante violou os Termos de Serviço ou a Política Operacional em relação a uma questão não abordada nestas regras, a elegibilidade desse participante poderá ser restringida de acordo com [1. Anúncio das Regras e Alterações] e [8. Responsabilidades dos Participantes] destas regras. Medidas adicionais também poderão ser tomadas de acordo com os Termos de Serviço ou a Política Operacional aplicável.

## 11. Política de Nomes e Personalização de Personagens

[11.1] Caso o Organizador determine que o Nome de Família ou nome do personagem de um participante viola a Política Operacional de Black Desert ou possa causar ofensa a terceiros com base nos padrões sociais geralmente aceitos, o Organizador poderá exigir que o participante altere o nome em questão. O não cumprimento poderá resultar em medidas de acordo com [10. Condutas Proibidas e Antidesportivas] destas regras.

[11.2] Os participantes podem personalizar a aparência de seus personagens e utilizar corantes. No entanto, caso o Organizador determine que uma aparência possa causar ofensa a terceiros, o Organizador poderá exigir que o participante altere essa aparência. O não cumprimento poderá resultar em medidas de acordo com [10. Condutas Proibidas e Antidesportivas] destas regras.

## **12. Direitos Autorais e Termos Adicionais**

[12.1] Todas as partidas serão gravadas e poderão ser transmitidas ou exibidas ao vivo a critério do Organizador. As partidas que não forem transmitidas ao vivo também serão gravadas. Considera-se que todos os participantes consentem com tais gravações e transmissões.

[12.2] Nomes de Família, nomes de personagens e nomes de jogadores enviados durante a inscrição no evento poderão ser publicados antecipadamente no site oficial e durante as transmissões.

[12.3] Todos os direitos autorais sobre os vídeos relacionados ao BDMC e às Classificatórias pertencem ao Organizador. Esses direitos incluem, mas não se limitam a:

- O direito de utilizar fotografias e gravações relacionadas ao BDMC e às Classificatórias
- O direito de transmitir as partidas ao vivo e utilizar as gravações

[12.4] O Organizador poderá utilizar esses materiais para criar materiais promocionais online ou offline, conteúdos de VOD editados ou outros trabalhos derivados para eventos, promoções, transmissões ou finalidades semelhantes relacionadas a Black Desert. Considera-se que os participantes do BDMC e das Classificatórias consentem com tal utilização.

## **13. Vigência das Regras**

[13.1] Estas regras entram em vigor a partir da data de publicação.

[13.2] Quaisquer alterações ou adições a estas regras entrarão em vigor quando as respectivas alterações ou adições forem realizadas.