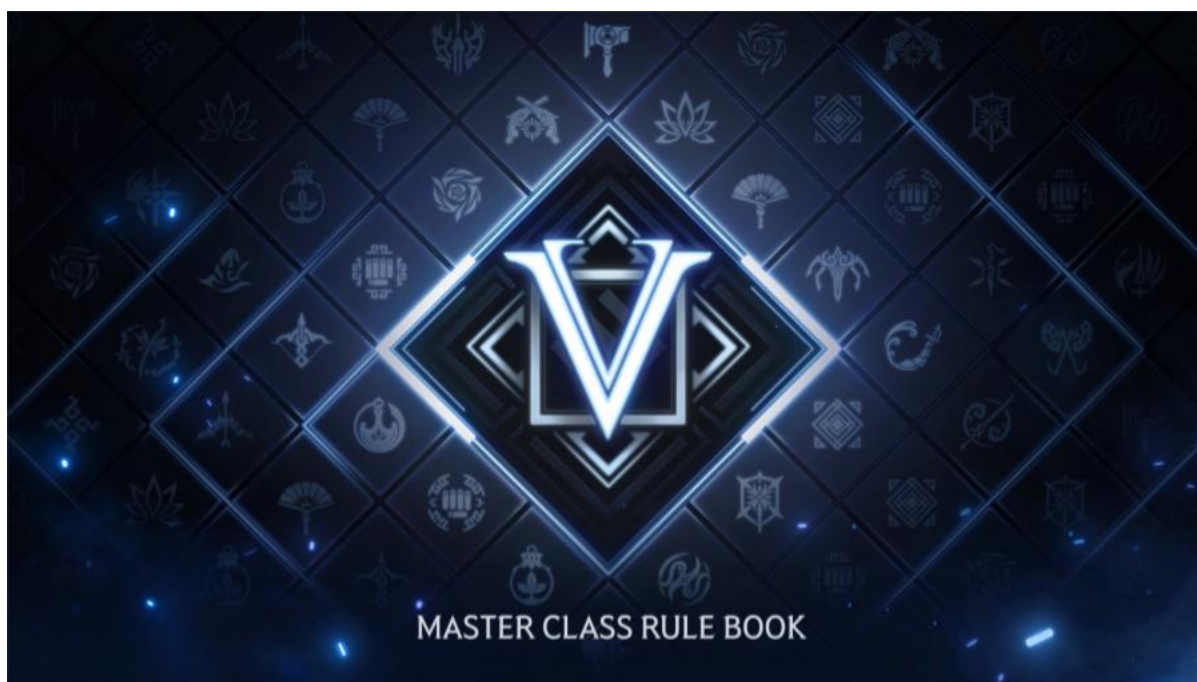


Reglas del Torneo Black Desert Master

Class 2026



<Contenido>

■ Capítulo 1. Descripción del Torneo

1. Anuncios y modificaciones de las reglas
2. Inscripción para el Black Desert Master Class 2026
3. Elegibilidad y descalificación

■ Capítulo 2. Formato del Torneo

4. Información general de las partidas
5. Formato de las partidas del Black Desert Master Class 2026
6. Formato de las partidas de las Clasificatorias para las Finales Mundiales de Master Class
7. Calendario del torneo

■ Capítulo 3. Reglas de Partida Detalladas

- 8. Responsabilidades del participante
- 9. Decisiones del Organizador, resolución de problemas y verificación de identidad
- 10. Conducta prohibida y antideportiva
- 11. Política de nombres y personalización de personajes
- 12. Derechos de autor y términos adicionales
- 13. Fecha de entrada en vigor de las reglas

■ Capítulo 1. Descripción del Torneo

1. Anuncios y modificaciones de las reglas

[1.1] El Black Desert Master Class 2026 (en adelante, "BDMC") y las Clasificatorias para las Finales Mundiales de Master Class (en adelante, las "Clasificatorias") se llevarán a cabo en el servidor en vivo de Arsha y se realizarán de acuerdo con los anuncios oficiales y estas reglas. [1.2] El BDMC consta de Partidas Principales y Finales para determinar a un ganador por cada clase, así como de las Clasificatorias para las Finales Mundiales de Master Class 2027.

[1.3] Todos los participantes en el BDMC y en las Clasificatorias deben cumplir con estas reglas y con todas las instrucciones adicionales emitidas por el Organizador. Completar la inscripción constituye la aceptación de estas reglas e instrucciones. [1.4] Cualquier asunto no contemplado explícitamente en estas reglas será determinado por el Organizador de acuerdo con la Política Operativa de Black Desert y el Reglamento de Eventos. [1.5] El Organizador se reserva el derecho de actualizar las reglas o los procedimientos para abordar los problemas que puedan surgir y notificará a los participantes sobre cualquier cambio.

[1.6] Cualquier modificación de las reglas se anunciará con antelación a través del sitio web oficial o directamente a los participantes.

[1.7] Se podrán introducir reglas adicionales según sea necesario, con notificación previa y anuncio público.

2. Inscripción para el Black Desert Master Class 2026

[2.1] La inscripción solo se acepta a través del método especificado en el aviso de Master Class en el sitio web oficial de Black Desert.

[2.2] La inscripción dentro del juego está disponible a través de [Menú (ESC)] > [Guerra] > [Inscribirse al Torneo de la Arena de Arsha]. Una vez completada la inscripción, el participante no podrá inscribirse de nuevo.

[2.3] Se pueden solicitar cambios en la inscripción a través de Atención al cliente hasta el 8 de octubre de 2026 (jue) antes del mantenimiento. Las solicitudes deben realizarse desde la cuenta utilizada para inscribirse. (No se aceptarán solicitudes enviadas como invitado).

[2.4] No se permiten múltiples inscripciones bajo la misma identidad. Si se envían inscripciones duplicadas, la elegibilidad se determinará en función de la cuenta asociada con la inscripción más reciente.

[2.5] Los participantes son responsables de revisar periódicamente las Reglas del BDMC y los avisos oficiales. La falta de comprensión de la información que haya sido comunicada adecuadamente puede resultar en una advertencia, cancelación de la inscripción, descalificación u otra acción bajo estas reglas.

3. Elegibilidad y descalificación

[3.1] La participación está limitada a personas mayores de 18 años.

[3.2] Los participantes solo pueden inscribirse con una cuenta creada bajo su propia identidad.

[3.3] Las cuentas deben tener un nivel de equipo de la Familia (Ataque+ Defensa) de al menos 860 para inscribirse.

[3.4] Para completar la inscripción, los participantes deben cumplir con los dos requisitos siguientes antes de que cierre la inscripción en el mantenimiento del 8 de octubre de 2026 (jue):

1. Completar la inscripción dentro del juego a través de [Inscribirse al Torneo de la Arena de Arsha]

2. Completar la verificación de identidad mediante el cuestionario especificado en el aviso oficial.
 - El nivel de equipo requerido (Ataque + Defensa) se puede consultar en la IU de Equipo (I) e incluye las bonificaciones del Espíritu Negro Feliz y del Diario de aventuras (excluye la Bendición de la Mañana de la Subyugación de jefes del Santuario Oscuro).

[3.5] Las cuentas cuyo acceso al juego haya sido restringido debido a una infracción de la Política Operativa dentro de los seis meses anteriores a la apertura de las inscripciones del BDMC no podrán inscribirse para el BDMC ni para las Clasificatorias.

[3.6] Si se descubre que alguna información proporcionada es falsa o que el participante no cumple con los requisitos de elegibilidad, el participante será descalificado de inmediato.

[3.7] Incurrir en conductas contrarias a los estándares sociales generales o consideradas perjudiciales por el Organizador puede resultar en advertencias o descalificación. Se podrán tomar medidas adicionales conforme a la Política Operativa de Black Desert según la gravedad.

[3.8] Si un participante es descalificado, la posición y la elegibilidad de dicho participante pasarán al oponente al que el participante descalificado se enfrentó más recientemente. Esta disposición no se aplica a la Final.

[3.9] Si se restringe el acceso al juego de un participante o si un participante es descalificado según estas reglas antes de que se distribuyan las recompensas del torneo, dicho participante no recibirá ninguna recompensa del torneo.

[3.10] Los empleados de Pearl Abyss no son elegibles para participar en el BDMC.

■ Capítulo 2. Formato del Torneo

4. Información general de las partidas

- Tipo de partida: Arena de Arsha.

- Personaje y equipo: Personajes de prueba y equipo de Arena de Arsha IV (395 Ataque, 465 Defensa).
- Los cristales y las mascotas están prohibidos.
- Las piedras de alquimia están permitidas y sus efectos se aplicarán.
- Los efectos de los Diarios de Aventuras y las Habilidades de Gremio se aplicarán.
- Duración de la partida: 3 minutos
- Neblina Negra: Habilitada
- La Neblina Negra aparece 10 segundos después de que comienza la partida. A los 1 y 2 minutos de la partida, se reducirá hacia adentro desde el borde exterior hacia el centro de la arena. Los personajes dentro de la Neblina Negra reciben 500 de daño por segundo.
- Los PS máximos disminuirán con el tiempo.
- Los PS máximos se reducirán al 80% cuando queden 2 minutos y al 50% cuando quede 1 minuto.

[4.1] Todas las partidas se llevarán a cabo como torneos uno contra uno entre participantes de la misma clase.

[4.2] Si una partida del torneo termina en empate y no se determina un ganador, se jugarán partidas adicionales de una sola ronda hasta que se determine un ganador.

[4.3] Dependiendo del formato del torneo y del número de participantes, se podrán programar pases directos o partidas adicionales. Como resultado, el número máximo de partidas puede variar según el participante.

5. Formato de las partidas del Black Desert Master Class 2026

[5.1] Condiciones de victoria

Partidos principales - Semifinales	Al mejor de 3 (el primero en ganar 2)
Finales	Al mejor de 5 (el primero en ganar 3)

6. Formato de las partidas de las Clasificatorias para las Finales Mundiales de Master Class

[6.1] Los participantes del Master Class que hayan ganado el BDMC 2025 o 2026 serán elegibles para participar en las Clasificatorias para las Finales Mundiales.

[6.2] Una vez concluida la Final del BDMC 2026, el Organizador proporcionará instrucciones con respecto a la participación en las Clasificatorias. No completar la inscripción antes de la fecha límite especificada resultará en la pérdida de la elegibilidad para participar en las Clasificatorias.

[6.3] Los participantes de las clasificatorias no deben tener ningún problema para participar en la Final Mundial de MASTER CLASS 2027. Además, los ganadores de estas clasificatorias deberán participar en ella.

[6.4] Los participantes seguirán siendo elegibles para recibir las recompensas del BDMC 2026 incluso si no ingresan a las Clasificatorias.

[6.5] Un participante puede ingresar a más de una Clasificatoria. Un participante que gane múltiples Clasificatorias debe competir en la Final Mundial de Master Class 2027 con cada clase para la cual haya clasificado.

* El participante que haya ganado el BDMC 2025 con la clase Guerrero y el BDMC 2026 con la clase Ranger obtendrá el derecho a participar en las eliminatorias de ambas clases. Podrá participar en las dos o elegir únicamente la eliminatoria en la que desee competir.

[6.6] Si solo un participante ingresa a una Clasificatoria, no se llevará a cabo ninguna partida de Clasificatoria y ese participante clasificará automáticamente.

[6.7] Si ningún participante ingresa a una Clasificatoria, no se seleccionará a ningún participante y la posición permanecerá vacante.

[6.8] El Organizador verificará que la cuenta de cada participante que desee participar en las Clasificatorias coincida con la información personal proporcionada durante el registro de la cuenta. Una discrepancia en la información puede impedir que el participante ingrese a las Clasificatorias.

[6.9] Condiciones de victoria

Partido de clasificación	Al mejor de 5 (el primero en ganar 3)
--------------------------	---------------------------------------

7. Calendario del torneo

Categoría	Cronograma
Aviso de Participación	14 de sept, 2026 (lun)
Inscripción	17 de sept (jue) después del mantenimiento – 1 de oct (jue) antes del mantenimiento
Anuncio sobre el estado de la inscripción	23 de sept (mie), 2026
Anuncio del Cuadro Principal de Enfrentamientos	8 de oct, 2026 (jue)
Partido principal - Semifinales	Grupo A: 10 de oct, 2026 (sab)
	Grupo B: 11 de oct, 2026 (dom)
	Grupo C: 17 de oct, 2026 (sab)
	Grupo D: 18 de oct, 2026 (dom)
Finales	Grupo A: 24 de oct, 2026 (sab)
	Grupo B: 25 de oct, 2026 (dom)
Anuncio del cuadro de clasificación	27 de oct 2026 (mar)
Partidos de clasificación	Grupo A Clasificatorio : 7 de nov 2026 (sab) Grupo B Clasificatorio : 8 de nov2026 (dom)

[7.1] El calendario de cada clase se publicará junto con el cuadro de enfrentamientos.

■ Capítulo 3. Reglas de Partida Detalladas

8. Responsabilidades del participante

[8.1] Los participantes deben informar puntualmente cualquier problema durante las partidas al Organizador. El Organizador determinará si la partida se suspende o se reanuda.

[8.2] Los participantes deben haber iniciado sesión y estar listos a la hora programada. No hacerlo resultará en una victoria por defecto para el oponente.

[8.3] Cada participante es el único responsable de garantizar que sus ajustes de juego, periféricos de PC y entorno estén configurados correctamente. El Organizador no se hace responsable de ningún problema técnico derivado de la configuración del participante.

[8.4] El equipo, los preajustes de habilidades y la Sucesión/Despertar se pueden cambiar durante el tiempo de espera o las partidas, pero no se proporcionará un tiempo de configuración por separado.

9. Decisiones del Organizador, resolución de problemas y verificación de identidad

[9.1] El Organizador es la autoridad principal para los fallos de las partidas y se reserva la autoridad final de toma de decisiones sobre todos los fallos a lo largo del torneo.

[9.2] El Organizador puede emitir advertencias o descalificaciones verbalmente o a través del chat del juego.

[9.3] El Organizador debe inspeccionar el entorno del juego con anticipación para respaldar el desarrollo ordenado de las partidas.

[9.4] Si el Organizador determina que una partida no puede continuar debido a circunstancias excepcionales, puede declarar la partida como empate o declarar una revancha.

[9.5] El Organizador puede solicitar una identificación con fotografía o física para su verificación. El incumplimiento puede resultar en la descalificación.

[9.6] Si un participante se desconecta durante una partida debido a un problema relacionado con el cliente del juego, la red, la PC o el equipo periférico, se aplicarán los siguientes procedimientos:

Procedimientos en caso de Desconexión del Juego	
Antes de que se abran las puertas de la arena (Antes de que comience el partido)	(1) Si el participante afectado no logra reconectarse en un plazo de 5 minutos, o si se desconecta nuevamente tras haberse reconectado, esa ronda se contabilizará como una derrota. (2) Si el mismo problema vuelve a ocurrir según lo descrito anteriormente, el participante será descalificado. (3) Todos estos incidentes se acumularán a lo largo del BDMC. El recuento acumulado se reiniciará cuando el participante acceda a la fase de clasificación.
Después de que se abran las puertas de la arena (Después de que comience el combate)	
	(1) El participante desconectado perderá la ronda. (2) Una vez que el participante se reconecte, la siguiente ronda continuará si aún no se ha determinado el resultado global del encuentro.

[9.7] Si el Organizador determina que ha ocurrido un error crítico o un problema técnico, o si cualquier otra circunstancia inevitable impide que la partida continúe con normalidad, se podrá declarar una revancha.

10. Conducta prohibida y antideportiva

[10.1] Si se identifica alguna conducta prohibida o antideportiva durante una partida, el Organizador se reserva el derecho de imponer las siguientes sanciones a los participantes:

Categoría	Descripción
Advertencia	(1) No seguir las instrucciones o no cumplir con las directivas del Organizador. (2) Provocar o burlarse intencionalmente de otros participantes durante la partida. P. ej., Realizar acciones repetidamente o saltar sobre un personaje derrotado (3) Usar repetidamente habilidades de movimiento para agotar el tiempo sin continuar participando en el combate, contrario al propósito previsto de una partida PvP, según lo determine el Organizador. (4) Cualquier otra conducta considerada inapropiada por el Organizador y que amerite una advertencia. *Acumular dos advertencias resultará en la descalificación del torneo. *Las advertencias son acumulativas a lo largo de la duración del BDMC. *Dependiendo de la gravedad de la conducta, un participante puede ser descalificado sin advertencia previa.
Descalificación	(1) Incurrir en cualquiera de las causas de descalificación especificadas en la Sección 3, Elegibilidad y descalificación. (2) Explotar errores del juego o características no previstas que puedan afectar directamente a los resultados de la partida. (3) Utilizar software de terceros no autorizado o programas ilegales. (4) Mostrar reiteradamente una conducta antideportiva que interrumpa la partida, o mantener disputas continuas que impidan el

	desarrollo de esta.
--	---------------------

[10.2] Cualquier otra acción no listada explícitamente arriba que interrumpa o interfiera con el desarrollo normal de una partida puede resultar en sanciones adicionales a discreción del Organizador y también puede estar sujeta a las Políticas Operativas de Black Desert.

[10.3] Si se descubre que otra persona ha participado en una partida en nombre de un participante, la partida se detendrá de inmediato y ese participante será descalificado.

El participante no recibirá ninguna recompensa del torneo y también puede estar sujeto a acciones bajo la Política Operativa de Black Desert.

[10.4] Si se determina que un participante ha infringido los Términos del Servicio o la Política Operativa en relación con un asunto no contemplado de otro modo en estas normas, se revocará su elegibilidad de conformidad con lo dispuesto en los apartados [1. Anuncios y modificaciones de las normas] y [8. Responsabilidades del participante] de este reglamento. Asimismo, podrán adoptarse medidas adicionales en virtud de los Términos del Servicio o la Política Operativa aplicables.

11. Política de nombres y personalización de personajes

[11.1] Si el Organizador determina que el nombre de Familia o el nombre de personaje de un participante infringe la Política Operativa de Black Desert o puede ofender a otros según los estándares sociales generalmente aceptados, el Organizador puede exigir al participante que cambie el nombre correspondiente. El incumplimiento puede resultar en acciones bajo [10. Conducta prohibida y antideportiva] de estas reglas.

[11.2] Los participantes pueden personalizar la apariencia de su personaje y usar tintes. Sin embargo, si el Organizador determina que una apariencia puede ofender a otros, el Organizador puede exigir al participante que cambie esa apariencia. El incumplimiento puede resultar en acciones bajo [10. Conducta prohibida y antideportiva] de estas reglas.

12. Derechos de autor y términos adicionales

[12.1] Todas las partidas se grabarán y podrán ser transmitidas o transmitidas en vivo a discreción del Organizador. Las partidas que no se transmitan en vivo también se grabarán. Se considera que todos los participantes dan su consentimiento para dicha grabación y transmisión.

[12.2] Los nombres de Familia, nombres de personajes y nombres de jugadores enviados durante la inscripción al evento pueden publicarse con anticipación en el sitio web oficial y durante las transmisiones.

[12.3] Todos los derechos de autor de los videos relacionados con el BDMC y las Clasificatorias pertenecen al Organizador. Estos derechos incluyen, entre otros:

- El derecho a utilizar fotografías y material grabado relacionado con el BDMC y las Clasificatorias
- El derecho a transmitir partidas en vivo y utilizar material grabado

[12.4] El Organizador puede utilizar dichos materiales para crear materiales promocionales en línea o fuera de línea, contenido VOD editado u otras obras derivadas para eventos, promociones, transmisiones o propósitos similares relacionados con Black Desert. Se considera que los participantes en el BDMC y las Clasificatorias dan su consentimiento para dicho uso.

13. Fecha de entrada en vigor de las reglas

[13.1] Estas reglas entrarán en vigor a partir de la fecha de publicación. [13.2] Cualquier modificación o adición a estas reglas entrará en vigor cuando se realicen las modificaciones o adiciones aplicables.