

2022 Arsha Arenası Turnuva Kuralları

Bölüm 1 (Genel Bakış)

Madde 1 - Belirlenmiş isimler

1.1 Oyun Adı: Black Desert

1.2 Turnuva Adı: 2022 Arsha Arenası Turnuvası Tournament

Madde 2 - Oyuncu Uygunluğu

2.1 Sadece Black Desert Ailesi içinde level 62 veya üzeri olan bir karaktere sahip Maceracılar katılabilir. (Kayıtlar sırasında)

2.2 Son 6 ay içinde oyun içi içerikleri veya sistemleri istismar ettiği için oyuna erişimi kısıtlanan Maceracılar, katılmaya uygun olmayacaktır. (Kısıtlamanın ilk gününden itibaren)

2.3 Katılımcılardan kendi hesapları ile başvurmaları istenir. Katılımcının hesabına başka hiç kimse giremez.

2.4 Bir oyuncunun turnuvadan önce veya turnuva sırasında yukarıda belirtilen niteliklerden herhangi birini karşılamadığı tespit edilirse, duruma bağlı olarak takıma girişi ve yeri hakkını kaybedilir.

2.5 Katılımcının oyun içi adı uygun değilse, katılımcı diskalifiye edilebilir ve/veya adı turnuva organizatörü tarafından değiştirilebilir.

2. Bölüm (Turnuva Formatı)

Madde 1 Maç Formatı

1.1 Katılım Formatı

- Takım Maçı (Takım Başına 3 Üye/ Ancak aynı sınıf aynı anda birden çok kez kullanılamaz.)

- Katılımcılar karakterleri üzerinde normal ekipman kullanacaklardır.
- Kümeye turnuva organizatörleri karar verecektir.

1.2 Maç Formatı

① Ön Aşama

- Takım bazlı turnuva formatı
- Takım Maçı (Tek Eleme)

② 16 Tur

- 16 takım bazlı turnuva formatı
- Takım Maçı (3'ün En iyisi)

③ 8 Tur

- 8 takım bazlı turnuva formatı
- Takım Maçı (3'ün En iyisi)

④ Yarı Finaller

- Takım Maçı (5'in En iyisi)

⑤ Üçüncülük

- Takım Maçı (5'in En iyisi)

⑥ Final Aşaması

- Takım Maçı (7'nin En iyisi)

1.3 Resmi Turnuva Sistemi: Arsha Arenası

Madde 2 Maç Düzeni

2.1 Katılımcılar, maçlar başlamadan önce Black Desert'a bağlanmalıdır.

2.2 Turnuva İstemcisi: En Yeni Black Desert Canlı Sunucuları ve İstemcisi

2.3 Ön Aşama

Kategori	Düzen
Mod	Takım Maçı
Aşama Formatı	Turnuva
Konum	Çevrimiçi (Arsha Arenası)
Maç Süresi	3 Dakika
Maç Türü	Kara Sis Yok. (Kural Uygulanmaz)
Galibiyet Kriterleri	En iyi 1 (Tek Eleme)
3. Tarafın Yayın Yapmasına İzin Veriliyor mu?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Katılım?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Dirilmek?	izin verilmiyor
Buff Etkileri (İksirler, Yiyecek, Parşömen vb.)	izin Verilmiyor (Girişte Kaldırılır)
Karakterin Kendi Buffları	izin veriliyor
İzin Verilen İksirler	NPC'de Satın Alınan İksirler Ornette'nin Ruh Özü Odore'nin Ruh Özü

2.4 16 Tur

Kategori	Düzen
Mod	Takım Maçı
Aşama Formatı	Turnuva
Konum	Çevrimiçi (Arsha Arenası)
Maç Süresi	3 Dakika
Maç Türü	Kara Sis Yok. (Kural Uygulanmaz)
Galibiyet Kriterleri	3'ün En iyisi
3. Tarafın Yayın Yapmasına İzin Veriliyor mu?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Katılım?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Dirilmek?	izin verilmiyor
Buff Etkileri (İksirler, Yiyecek, Parşömen vb.)	izin Verilmiyor (Girişte Kaldırılır)
Karakterin Kendi Buffları	izin veriliyor
İzin Verilen İksirler	NPC'de Satın Alınan İksirler

	Ornette'nin Ruh Özü Odore'nin Ruh Özü
--	--

2.5 8 Tur

Kategori	Düzen
Mod	Takım Maçı
Aşama Formatı	Turnuva
Konum	Çevrimiçi (Arsha Arenası)
Maç Süresi	3 Dakika
Maç Türü	Kara Sis Yok. (Kural Uygulanmaz)
Galibiyet Kriterleri	3'ün En iyisi
3. Tarafın Yayın Yapmasına İzin Veriliyor mu?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Katılım?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Dirilmek?	izin verilmiyor
Buff Etkileri (İksirler, Yiyecek, Parşömen vb.)	izin Verilmiyor (Girişte Kaldırılır)
Karakterin Kendi Buffları	izin veriliyor
izin Verilen İksirler	NPC'de Satın Alınan İksirler Ornette'nin Ruh Özü Odore'nin Ruh Özü

2.6 Yarı Final

Kategori	Düzen
Mod	Takım Maçı
Aşama Formatı	Turnuva
Konum	Çevrimiçi (Arsha Arenası)
Maç Süresi	3 Dakika
Maç Türü	Kara Sis Yok. (Kural Uygulanmaz)
Galibiyet Kriterleri	5'in En iyisi
3. Tarafın Yayın Yapmasına İzin Veriliyor mu?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Katılım?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Dirilmek?	izin verilmiyor
Buff Etkileri (İksirler, Yiyecek, Parşömen vb.)	izin Verilmiyor (Girişte Kaldırılır)
Karakterin Kendi Buffları	izin veriliyor
izin Verilen İksirler	NPC'de Satın Alınan İksirler Ornette'nin Ruh Özü

	Odore'nin Ruh Özü
--	-------------------

2.7 Üçüncülük

Kategori	Düzen
Mod	Takım Maçı
Aşama Formatı	Turnuva
Konum	Çevrimiçi (Arsha Arenası)
Maç Süresi	3 Dakika
Maç Türü	Kara Sis Yok. (Kural Uygulanmaz)
Galibiyet Kriterleri	5'in En İyisi
3. Tarafın Yayın Yapmasına İzin Veriliyor mu?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Katılım?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Dirilmek?	izin verilmiyor
Buff Etkileri (İksirler, Yiyecek, Parşömen vb.)	izin Verilmiyor (Girişte Kaldırılır)
Karakterin Kendi Buffları	izin veriliyor
İzin Verilen İksirler	NPC'de Satın Alınan İksirler Ornette'nin Ruh Özü Odore'nin Ruh Özü

2.8 Final

Kategori	Düzen
Mod	Takım Maçı
Aşama Formatı	Turnuva
Konum	Çevrimiçi (Arsha Arenası)
Maç Süresi	3 Dakika
Maç Türü	Kara Sis Yok. (Kural Uygulanmaz)
Galibiyet Kriterleri	7'nin En İyisi
3. Tarafın Yayın Yapmasına İzin Veriliyor mu?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Katılım?	izin verilmiyor
Maç Sırasında Dirilmek?	izin verilmiyor
Buff Etkileri (İksirler, Yiyecek, Parşömen vb.)	izin Verilmiyor (Girişte Kaldırılır)
Karakterin Kendi Buffları	izin veriliyor
İzin Verilen İksirler	NPC'de Satın Alınan İksirler Ornette'nin Ruh Özü Odore'nin Ruh Özü

Madde 3 Beraberliğin Çözülmesi

3.1 Bir kazanan belirlenmeden maç süresi bitişe ulaşırsa, toplam karakter HP yüzdesi daha yüksek olan takım kazanan ilan edilecektir.

3.2 Tur, Arsha Arenası sistemine göre berabere biterse, bir kazanan belirlenene kadar ek (tek) tur(lar) oynanacaktır. (Örnek: Arsha Arenası sistemine göre 3v3 maçlar berabere biterse, kazanan karar verilene kadar her takımdan bir oyuncu tek maçlarda savaşır.)

Bölüm 3 (Oyun Kuralları)

Madde 1 Kişisel Donanım ve Üçüncü Taraf (Harici) Programlar

1.1 Oyuncular turnuvaya kendi ekipmanları ile katılacaklardır.

1.2 Turnuva katılımcıları aşağıdaki donanımı (ekipmanı) kullanabilir:

Kategori	Düzen
Mouse	► Kısıtlama Yok (makro özellikli fareye izin verilir, ancak makro kullanımı yasaktır)
Klavye	► Kısıtlama Yok (makro özellikli klavyeye izin verilir, ancak makro kullanımı yasaktır)

1.3 Makro özellikli ekipmana sahip katılımcılar, turnuva organizatörü ile işbirliği yapmayı kabul etmelidir ve makro ayarlarını paylaşmaları istenebilir. Anlaşmaya varılamaması, makro program kullanımının varsayımına ve cezalara neden olabilir.

1.4 Katılımcılar, donanım sürücülerini ve sesli sohbet programları dışında üçüncü taraf programları kullanamazlar. (Örn.) Fare hızını, izleme tarama hızını vb. keyfi olarak ayarlayabilen yetkisiz programlar.

1.5 Kurulan donanım sürücüsü ve sesli sohbet programı sonucunda oluşabilecek program hatalarından katılımcılar sorumludur.

1.6 Katılımcılar, kullandıkları kişisel donanım nedeniyle oluşabilecek olumsuzluklardan ve/veya maç sonuçlarından sorumludur.

Madde 2 Maç Düzeni

2.1 Katılımcılar, maç başlamadan önce oyun seçeneklerini ve donanımlarını ayarlamayı tamamlayacaktır.

2.2 Katılımcılar, maç başlamadan önce maçın sonucunu etkileyebilecek herhangi bir şey için çevrelerini ve bilgisayarlarının durumunu kontrol edeceklerdir. Yukarıda belirtilen faktörlerden herhangi biri maçın sonucunu etkilerse, bu tamamen katılımcının sorumluluğundadır.

2.3 Katılımcının Aile ve Karakter adı, kayıt sırasında verilen Aile ve Karakter adıyla aynı olmalıdır.

Madde 3 Organizatör Yetkisi

3.1 Turnuva organizatörleri, turnuva sırasındaki kararlarla ilgili nihai merci olacaktır. Turnuva organizatörleri tarafından verilen kararlar geçersiz sayılamaz.

3.2 Turnuva organizatörleri, müsabakanın büyük zorluklar olmadan gerçekleştirilebilmesini sağlamak için oyun koşullarını incelemekle yükümlüdür.

3.3 Turnuva organizatörü tarafından öngörülemeyen bir durum nedeniyle bir maçın artık oynanamayacağına karar verilirse veya durum anında kazananı belirlemek zor sayılırsa, organizatör beraberliğe karar verebilir.

3.4 Katılımcı, maçı oynamaya devam etmenin zor olduğunu düşünüyorsa, Arsha Arenası sohbetini (ALT+F9) kullanarak turnuva organizatörünü bilgilendirecektir.

3.5 Bir maç seyircisi veya görevlisinin maçın sonucunu önemli ölçüde etkilediği kabul edilirse, organizatör onları Arsha Arenası'ndan zorla çıkarabilir.

3.6 Turnuva organizatörleri, organizatörlerin kararına aşırı tepki gösteren veya maçın sonucunu haksız yere etkileyen herhangi bir katılımcıya uyarı veya ceza verebilir.

3.7 Turnuva organizatörünün kararıyla ilgili herhangi bir endişe varsa, yeterli veya açık kanıtlarla temyizde bulunulabilir.

3.8 Turnuva organizatörleri, organizatörlerin kararına aşırı tepki gösteren veya maçın sonucunu haksız yere etkileyen herhangi bir katılımcıya uyarı veya ceza verebilir.

3.9 Ancak, 3.1 uyarınca karar bozulmayacaktır. Bir yanlış değerlendirme durumunda, maçın sonucunu değiştirmek gibi başka kararlar da buna göre verilecektir.

Madde 4 Yasaklanmış ve Sportmenlik Dışı Davranışlar

4.1 Yasaklanmış veya sportmenlik dışı davranış durumunda, turnuva organizatörü katılımcıya aşağıdaki değerlendirmeleri yapacaktır:

Disiplin Eylemi	Ayrıntılar
ihbar	<ul style="list-style-type: none">▶ Turnuva organizatörünün talimatlarına uyulmaması▶ Katılımcının kurulum veya ekipman sorunları nedeniyle zaman aşımı talebi▶ Katılımcının hatası nedeniyle katılımcının bilgisayarında veya ağ ekipmanında sorun▶ Oyun içi sohbet yoluyla bir maçı etkilemeye çalışmak▶ Haddini aşan söylemlerde bulunmak vb. yoluyla bir rakibi kasten kışkırtmak <p>※ 2 ihbar almak bir uyarıya eşittir</p>
Uyarı	<ul style="list-style-type: none">▶ Maçı herhangi bir şekilde etkilemek için bugların, açıkların vb. kullanılması.▶ izin verilmeyen ekipman ve yazılımların kullanılması▶ Kasıtlı olarak oyun bağlantısını kesmek ve maçı bozmak▶ Aynı suç için tekrar bildirim/uyarı almak.▶ Turnuva organizatörünün takdirine bağlı olarak uyarılar verilebilir <p>* 2 uyarı almak, bir turnuvanın hükmen mağlubiyetine eşittir</p>
Diskalifiye	<ul style="list-style-type: none">▶ Yetkisiz/üçüncü taraf programların kullanımı▶ Makro programların kullanımı veya uygunsuz oyun oynama▶ Katılımcılar arasındaki çatışmalar, küfür ve/veya sportmenlik dışı davranışlar▶ Planlanan oyuna zamanında gelinmemesi

4.2 Katılımcının kasıtlı olarak beraberliğe neden olan herhangi bir eylemi tespit edilirse veya katılımcı maça aktif olarak katılmazsa, katılımcı turu kaybetmiş sayılabilir. Örneğin, bir maç sırasında kasıtlı olarak başlangıç noktasından (savaş alanında bulunan NPC'nin yakınında) çıkmamak veya bir maç sırasında savaştan kaçınmak için başlangıç alanına girmemek.

4.3 Yukarıdakilere ek olarak, katılımcı oyunun normal performansına müdahale ederse, turnuva organizatörlerinin kararına göre uygun disiplin eylemi ve cezalar uygulanabilir.

4.4 Katılımcı adına başka bir kişinin bir maça katıldığı teyit edilirse, katılımcı derhal diskalifiye edilebilir ve ödülleri geri alınabilir. Katılımcı ayrıca maksimum 30 günlük oyun kısıtlamasına tabi olabilir.

Madde 5 Bağlantı Kesilmeleri

5.1 Bağlantının kesilmesi durumunda, katılımcı yeniden bağlanacak ve turnuva organizatörünü maçın

devam etme durumu hakkında bilgilendirecektir.

5.2 Bağlantı kopmasının katılımcı tarafında mı yoksa sistem tarafında mı gerçekleştiğine bakılmaksızın, maç sonuçlarının belirlenmesi aşağıdaki gibi olacaktır.

Kategori	Ayrıntılar
Maç Öncesi	Mevcut maç geçersiz olacak ve maç yeniden başlatılacak
Maç Sonrası	Kalan maçlar, mevcut maçın bitiminden sonra oynanacaktır (önceki maç skorları kabul edilecektir)

Madde 6 Aile Adı, Sınıf ve Eşya Kullanımı

6.1 Kayıt formunda verilen Aile adı ve sınıf bilgileri ile gerçek oyun içi bilgiler arasındaki herhangi bir uyumsuzluk diskalifiye ile sonuçlanacaktır.

6.2 Turnuva organizatörü, katılımcının Aile/Karakter adının Black Desert Operasyon Politikası'nı ihlal ettiğini veya başkalarını rahatsız ettiğini tespit ederse, katılımcı diskalifiye edilebilir veya Aile/Karakter adı değiştirilebilir.

6.3 Bu turnuvada NPC'lerden satın alınabilen iksirler, Ornette'nin Ruh Özü ve Odore'nin Ruh Özü kullanılabilir. Turnuva organizatörü, belirli eşyaların kullanımının turnuva sırasında sorunlara neden olabileceğini belirlerse, bu kural değiştirilebilir ve eşyaların kullanımı kısıtlanabilir.

Madde 7 Yürürlük Tarihi

7.1 Bu kurallar ilan edildiği anda yürürlüğe girecektir.

Madde 8 Değişiklikler ve Yükümlülükler

8.1 En son oyun yaması veya sürümü turnuva kurallarını etkiliyorsa, turnuva organizatörleri kurallarda bazı değişiklikler yapabilir.

8.2 Katılımcıların bilgi edinebilmek amacıyla kuralları periyodik olarak kontrol etmesi önerilir.

8.3 Turnuva kuralları önceden yayınlanacaktır. Değişiklik yapılması durumunda resmi web sitesinde ve/veya oyun içinde duyuru yapılacaktır.