

2025 Black Desert Master Class 賽事規章

<目錄>

■第 1 章 賽事概要
1.項目及賽事名稱 2.賽事說明及規章修改義務 3.申請參加 4.參加資格及取消資格
■第 2 章 賽事概要
5.比賽方式 6. 2025 Master Class 日程
■第 3 章 賽事進行說明
7.參賽者義務事項 8.主辦方判定、問題處理及身分驗證需求說明 9.禁止行為與不禮貌之行為 10.參賽者名稱、家門名稱、角色外型 11.版權及其他規定 12.規章施行日

■ 第 1 章. 賽事概要

1.項目及賽事名稱

[1.1]項目名稱：2025 Black Desert Master Class

[1.2]賽事名稱：2025 Master Class

2.賽事說明及規章修改義務

[2.1]2025 Black Desert Master Class(以下簡稱 BDMC)是在正式伺服器的阿勒沙競技場進行的比賽，並依據主辦方於官方網站公告或說明的內容及規章進行。

[2.2]BDMC 的參賽者必須遵守本賽制規章及主辦方的相關指引，完成參加申請後，視為同意所有規章及說明內容。

[2.3]未於賽制規章中明確記載的事項，將依主辦方決策、《黑色沙漠營運政策》及《黑色沙漠活動規章》進行裁定。

[2.4]若主辦方確認有可能對比賽進行造成不合理影響的因素，將會透過官方網站公告等方式通知參賽者，並透過更新最新版本進行修正。

[2.5]大會規章會在事前公告，若有不可避免之情形導致規章需修正之情況，則

有透過官方網站或是公告告知的義務。

[2.6]主辦方可新增並套用關於未記載於賽制規章之情況的規章，變更規章時會事先通知參賽者，並透過官方網站公告。

3.申請參加

[3.1]僅能透過黑色沙漠官方網站 Master Class 公告中說明的方法申請參加。

[3.2]參加申請可於遊戲內【選單(ESC)】-【戰爭】-【阿勒沙競技場比賽申請】進行，申請完成後將無法再次申請。

[3.3]參加申請至 10 月 16 日(四)定期維護前截止，期間可透過 [客服中心>登錄問答]要求變更申請內容。此時需要以欲修改申請內容的帳號登入並提交諮詢。(以未登入狀態諮詢時，將不受理修改申請。)

[3.4]申請參加不可以相同名義重複申請，若有重複申請時，將以最後申請的帳號為準判斷參加資格。

[3.5]參賽者需持續確認 BDMC 賽制規章及公告，若因未充分了解公告內容而發生問題，將依規章進行警告、取消申請、取消參加資格等處置。

4.參加資格及取消資格

[4.1]只有年滿 15 歲以上之台港澳地區用戶，方可參加。(以申請參加當時為準)

[4.2]只能使用以本人名義創建的帳號申請參加。

[4.3]只能以家門內最大攻防總和數值達 810 以上的帳號申請參加。

[4.4]以參加申請截止日「10 月 16 日(四)維護開始前」為基準，必須同時滿足下列三項條件，才算完成申請。

- 1) 必須在黑色沙漠遊戲內透過 [阿勒沙競技場比賽申請]完成 [申請參加]
- 2) 家門內必須有持有「2025 Master Class 參加申請書」道具的角色
- 3) 必須透過公告中提供的問卷完成本人身分認證

*申請參加所需的攻防總和數值可透過裝備(I)視窗確認，且包含「幸福的黑精靈效果」及「完成冒險日記」所增加的數值。(但是不包含透過黑色祠堂討伐獲得的「晨曦祝福」效果增加的數值。)

[4.5]最近 6 個月內因違反營運政策而有限制遊戲登入紀錄的帳號，或是曾因違反相關規章，正在禁止參與《阿勒沙》相關賽事懲罰期間的帳號，將會限制申請參加比賽。

[4.6]若 BDMC 進行期間，發現申請表所填寫內容與實際不符或資格未達標，將立即取消參加資格。

[4.7]若主辦方認定參賽者有違反社會常理的行為，或妨礙遊戲、賽事進行，將可對該參賽者給予警告或取消比賽資格，並可依情節輕重依據黑色沙漠營運政策進行處置。

[4.8]若某位參賽者在比賽進行途中被取消參賽資格，則下一個順位的參賽者獲得與被取消資格者相同的資格。此時若無法區分下一個順位參賽者，則由最近

一次與被取消資格者進行比賽的參賽者獲得資格。(但決賽不適用第 1 章第 4 項 4.8 條款)

[4.9]包含 Pearl Abyss 員工在內的 BDMC 賽事主辦方不得參加 BDMC。

■ 第 2 章・賽事概要

5.比賽方式

[5.1]賽事型態：同職業 1 對 1 淘汰賽

[5.2]賽事組合：阿勒沙競技場 PvP

[5.3]勝利條件

正式比賽 ~ 準決賽	3 戰 2 勝
決賽	5 戰 3 勝

- 以正式伺服器的體驗角色參加
- 使用額外的專用裝備(攻擊力 375、防禦力 435)
- 無法使用水晶、千年人蔘、寵物
- 可套用冒險日記及公會技能獲得的效果
- 比賽時間：3 分鐘
- 有無帳幕：有帳幕

[5.4]若因平局結束，未能決定勝者，則重新進行比賽(單局)直至決定勝者為止。

[5.5]根據各職業參賽者現況，可能會進行追加賽事，最多比賽次數可能有所不同。

[5.6]根據淘汰賽比賽方式及參賽者現況，可能會有不戰而勝或是進行追加賽事，因此每位參賽者的最多比賽場次可能會有所不同。

6. 2025 Master Class 全部日程

階段	日程
申請參加	2025 年 10 月 2 日(四)定期維護後~2025 年 10 月 16 日(四)定期維護前
申請參加現狀公開	2025 年 10 月 14 日(二)
正式比賽賽程表公開	2025 年 10 月 22 日(三)
正式比賽 ~ 準決賽	A 組：2025 年 11 月 8 日(六)
	B 組：2025 年 11 月 9 日(日)

	C 組：2025 年 11 月 15 日(六)
	D 組：2025 年 11 月 16 日(日)
決賽賽程表公開	2025 年 11 月 18 日(二)
決賽	2025 年 11 月 22 日(六)
	2025 年 11 月 23 日(日)

[6.1]各職業的比賽日程將與賽程表一同公開，參賽者依照勝負，最多需參加 2 日比賽。

*正式比賽 ~ 準決賽比賽(1 日)、決賽(線上直播)比賽(1 日)

■ 第 3 章・比賽進行說明

7.參賽者義務事項

[7.1]所有參賽者在賽事進行中若發生問題，可將相關內容告知主辦方並提出確認要求，惟關於賽事中斷及繼續的判定，由主辦方決定。

[7.2]參賽者必須在事前告知的時間內登入遊戲並完成開始比賽的準備，若未準備好，將判定對手參賽者不戰而勝。

[7.3]所有參賽者必須自行確認遊戲環境設定及 PC 周邊裝置等周邊環境是否有異常。若因未確認而發生問題，主辦方不承擔任何責任，所有相關責任由參賽者本人承擔。

[7.4]所有參賽者在賽事等待時間及賽事進行中，皆可更換角色所穿戴的裝備、技能儲存欄位以及繼承/覺醒，但是不會額外提供個人設定時間。

8.主辦方之判定及問題處理、身分驗證需求說明

[8.1]主辦方是比賽判定的第一負責人，於比賽期間所有判定的最終決定權始終由主辦方擁有。

[8.2]主辦方可透過口頭或遊戲內聊天等方式，給予警告或取消參賽資格的判定。

[8.3]主辦方為確保比賽順暢進行，需事先檢查遊戲環境。

[8.4]主辦方在判斷因特殊狀況無法繼續比賽時，可宣布比賽平局或重新比賽。

[8.5]BDMC 進行期間，主辦方可要求參賽者提供身分證或護照等照片或實物以確認本人，若參賽者不配合，可能會被判定取消參賽資格。

[8.6]若賽事進行途中，因遊戲客戶端、網路、電腦及周邊設備問題導致遊戲連線結束，將依下列方式處理。

遊戲連線結束問題發生時的處理內容

若非比賽進行中	(1)發生問題的參賽者在 5 分鐘內無法重新登入，或重新登入後遊戲連線再次斷線時，該回合將判定為戰敗。 (2)若(1)的問題再次發生，將取消參賽資格。 (3)相關事項將於 BDMC 進行期間累積計算。
若比賽正在進行中 (比賽開始後已開啟賽場大門時)	(1) 遊戲連線結束的參賽者將被記為一敗，若累積兩敗，則對方參賽者在該場比賽中獲勝。

[8.8]若主辦方判斷出現嚴重 BUG，或因技術性問題導致賽事無法正常進行，或因其他合理原因必須中斷賽事時，則可宣布重賽。

9. 禁止行為與不禮貌之行為

[9.1]若在賽事進行中發現有禁止或不禮貌行為的情況，主辦方可以對參賽者作出下列處置。

懲罰區分	內容
警告	(1)不聽從主辦方的管制及指示之情形 (2)在賽事進行中，故意對參賽者進行挑釁或嘲諷之情形 例如在死亡角色上方反覆進行特定動作或跳躍等行為" (3)其他依照主辦方判定為符合需警告懲戒之情形 *若收到 2 次警告，即取消比賽資格。 *警告會在 BDMC 進行期間累積。
取消比賽資格	(1)屬於第 1 章第 4 項所說明的取消資格事項之情形 (2)濫用對於比賽結果會有直接影響的遊戲內 BUG 之情形 (3)使用非官方認可之程式等外部程式之情形 (4)參賽者之間的衝突或反覆出現不禮貌的行為，導致妨礙正常賽事進行，或因持續衝突而判斷無法正常進行賽事之情形

[9.2]除上述項目外，若發生以其他方式妨礙或干擾正常比賽進行的不當行為，可依據主辦方的判斷進行適當的處置，並可依黑色沙漠營運政策進行處置。

10. 參賽者名稱、家門名稱、角色外型規範

[10.1]若參賽者中家門名稱、角色名稱或參賽者名稱違反黑色沙漠命名政策，或經主辦方判斷在社會通念上可能對他人造成不適，則家門名稱、角色名稱及參賽者名稱有可能會被變更。

[10.2]角色的外型及染色可進行自訂，但若外型可能引起不悅或讓其他參賽者

感到不舒服，主辦方可依判斷要求進行變更。

11.著作權及其他規定

[11.1]所有比賽皆會進行錄製，並可依主辦方決定進行直播或現場轉播。即使未直播或現場轉播的比賽，也同樣會進行錄製。

[11.2]參賽者在申請參加比賽時填寫的家門名稱、角色名稱、參賽者名稱等，可能會事先透過官方網站及直播公開。

[11.3]BDMC 相關影片的所有著作權歸主辦方所有，該著作權包含下列附屬權利。

- BDMC 相關照片及錄製影片的使用權
- 現場轉播及錄製影片

[11.4]主辦方可將「黑色沙漠」相關活動、宣傳、直播等目的所需的線上/線下宣傳物、錄製剪輯 VOD 等使用在二次加工物製作上，BDMC 參賽者視同同意此事項。

12.規章實行日

[12.1]本規章自規章發表時間為基準開始實行。

[12.2]若規章內容有修正或追加，則以修正、追加之時間為準套用規章內容。