

2026 Black Desert Master Class 賽事規章



<目錄>

■ 第 1 章 賽事概要

1. 賽事說明及規章修改義務
2. 2026 Black Desert Master Class 參加申請
3. 參加資格及取消資格

■ 第 2 章 賽事進行

4. 賽事共同說明事項

5. 2026 Black Desert Master Class 賽事說明

6. Master Class : World Finals Qualifiers (世界總決賽選拔賽) 賽事說明

7. 賽事整體日程

■ 第 3 章 賽事詳細規定

8. 參賽者義務事項

9. 主辦方之判定及問題處理、身分驗證需求說明

10. 禁止行為與不禮貌之行為

11. 參賽者名稱、家門名稱、角色外型規範

12. 著作權及其他規定

13. 規章實行日

■ 第 1 章. 賽事概要

1. 賽事說明及規章修改義務

[1.1] 2026 Black Desert Master Class (以下簡稱 BDMC) 以及 Master

Class : World Finals Qualifiers (世界總決賽選拔賽，以下簡稱選拔賽) 是在

正式伺服器的阿勒沙競技場進行的比賽，並依據主辦方於官方網站公告或說明

的內容及規章進行。

[1.2] 本次 BDMC 由選出各職業冠軍的正賽及決賽，以及為參加 2027 年舉辦的 Master Class World Final 而進行的選拔賽所組成。

[1.3] BDMC 及選拔賽的參賽者必須遵守本賽事規章及主辦方的相關指引，完成參加申請後，視為同意所有規章及說明內容。

[1.4] 未於賽事規章中明確記載的事項，將依主辦方決策、《黑色沙漠營運政策》及《黑色沙漠活動規章》進行裁定。

[1.5] 若主辦方確認有可能對比賽進行造成不合理影響的因素，將會透過官方網站公告等方式通知參賽者，並透過更新最新版本進行修改。

[1.6] 主辦方須事先公告賽事規章及進行相關說明；若因不可避免的情況而修改賽事規章，則須透過官方網站公告修改內容或直接通知。

[1.7] 主辦方可新增並套用關於未記載於賽事規章之情況的規章，變更規章時會事先通知參賽者，並透過官方網站公告。

2. 2026 Black Desert Master Class 參加申請

[2.1] 僅能透過黑色沙漠官方網站 Master Class 公告中說明的方法申請參加。

[2.2] 參加申請可於遊戲內【選單 (ESC)】-【戰爭】-【2026 Master Class 參加申請】進行，申請完成後將無法再次申請。

[2.3] 在參加申請截止的 10 月 8 日(四)定期維護前，可透過【客服中心 > 登錄問答】申請變更已提交的內容。此時，須登入欲修改申請內容的帳號並提出詢問。(若以非會員身分提出詢問，將不受理修改申請。)

[2.4] 不得以同一名義重複申請。若有重複申請，將以最後提出申請的帳號為準，判定參加申請。

[2.5] 參賽者須持續確認 BDMC 賽事規章及公告，若因未確實了解已充分說明的內容而發生問題，可能會依規章予以警告、取消參加申請、取消參賽資格等處置。

3.參加資格及取消資格

[3.1] 只有年滿 15 歲以上之台港澳地區用戶，方可參加。(以申請參加當時為準)

[3.2] 只能使用以本人名義創建的帳號申請參加。

[3.3] 只能以家門內最大攻防總和數值達 860 以上的帳號申請參加。

[3.4] 以參加申請截止日「**10 月 8 日(四)維護開始前**」為準，必須同時滿足下列二項條件，才算完成申請。

1) 必須在黑色沙漠遊戲內透過[2026 Master Class 參加申請]完成[申請參加]

2) 必須透過公告中提供的問卷完成本人身分認證

* 申請參加所需的攻防總和數值可透過裝備(I)視窗確認，且包含「幸福的黑精靈效果」及「完成冒險日記」所增加的數值。(但不包含透過黑色祠堂討伐獲得的「晨曦祝福」效果增加的數值。)

[3.5] BDMC 申請參加開始起 6 個月內因違反營運政策而有限制遊戲登入紀錄，或正在限制參加 PvP 相關比賽期間的帳號，將會限制申請參加 BDMC 及選拔賽。

[3.6] 若 BDMC 進行期間，發現申請表所填寫內容與實際不符或資格未達標，將立即取消參加資格。

[3.7] 若主辦方認定參賽者有違反社會通念的行為，或有妨礙遊戲、賽事進行之情形，可能會對該參賽者予以警告或取消參加資格，並視情節輕重，依黑色沙漠營運政策進行處置。

[3.8] 若參賽資格遭取消，其排名及資格將移轉予最後交戰的對手。(但決賽不適用於此規定。)

[3.9] 在賽事獎勵發放前，若遭限制登入遊戲，或依賽事規章遭取消參加資格，所有賽事獎勵皆不予發放。

[3.10] Pearl Abyss 員工不得參加 BDMC。

■ 第 2 章・賽事進行

4.賽事共同說明事項

- 在阿勒沙競技場進行比賽
- 使用體驗角色及阿勒沙競技場 IV 裝備(攻擊力 395、防禦力 465)
- 無法使用水晶、寵物
- 可裝置煉金石及套用裝置效果
- 可套用冒險日記及公會技能獲得的效果
- 比賽時間：3 分鐘
- 有無帳幕：有帳幕
- * 比賽開始後，黑色帳幕將逐漸從競技場外圍向中央形成。在帳幕內將持續受到傷害。
- 有無最大體力減少：會隨時間減少
- * 剩餘時間 2 分鐘時，最大體力減少至 80%；剩餘時間 1 分鐘時，最大體力減少至 50%

[4.1] 所有比賽皆以相同職業 1:1 淘汰賽方式進行。

[4.2] 若淘汰賽以平局結束而未能決出勝者，將持續進行比賽 (單回合決勝)。

直至分出勝負為止。

[4.3] 根據比賽方式及參賽者現況，可能會有不戰而勝或進行追加比賽，因此每位參賽者的最多比賽場次可能會有所不同。

5. 2026 Black Desert Master Class 賽事說明

[5.1] 勝利條件

正式比賽 ~ 準決賽	3 戰 2 勝制
決賽	5 戰 3 勝制

6. Master Class : World Finals Qualifiers (世界總決賽選拔賽) 賽事說明

[6.1] 於 2025、2026 BDMC 獲得冠軍的 Master Class 參賽者，將獲得世界總決賽選拔賽的參加資格。

[6.2] 2026 BDMC 決賽結束後，主辦單位將依事前公告進行選拔賽參加說明，若未於公告日程內完成參加申請，將喪失選拔賽參加資格。

[6.3] 參加選拔賽的參賽者，必須具備參加於 2027 年進行的 2027 Master Class World Final 賽事的資格，且不得有任何不符合資格的事由；

選拔賽冠軍必須參加 2027 Master Class World Final 賽事。

[6.4] 即使未參加選拔賽，依然會發放 2026 BDMC 的比賽獎勵。

[6.5] 每 1 位參賽者可報名多場選拔賽；若在多個職業的選拔賽中皆取得勝利，則必須在 2027 Master Class World Final 中以各自獲勝的職業出賽。

* 在 2025 BDMC 中以戰士職業奪冠，並於 2026 BDMC 中以遊俠職業奪冠的參賽者，將同時取得戰士與遊俠選拔賽的參賽資格；參賽者可參加兩場選拔賽，亦可選擇僅參加其中一場選拔賽。

[6.6] 若選拔賽僅有 1 人報名參加，則不另外進行比賽，直接選定該名參賽者。

[6.7] 若選拔賽無人參加，將不另外選拔參賽者，該名額將直接從缺。

[6.8] 主辦方將確認欲參加選拔賽的參賽者，其帳號於註冊會員時所填寫的個人資料是否相符；若資料不符，可能會限制其參加選拔賽。

[6.9] 勝利條件

選拔賽	5 戰 3 勝制
-----	----------

7. 賽事整體日程

階段	日程
參加說明公告公開	2026 年 9 月 14 日(一)
申請參加	2026 年 9 月 17 日(四)定期維護後 ~ 2026 年 10 月 8 日(四)定期維護前
申請參加現況公開	2026 年 9 月 30 日(三)
正式比賽賽程表公開	2026 年 10 月 13 日(二)
正式比賽 ~ 準決賽	A 組 : 2026 年 10 月 17 日(六)
	B 組 : 2026 年 10 月 18 日(日)
	C 組 : 2026 年 10 月 24 日(六)
	D 組 : 2026 年 10 月 25 日(日)
正式比賽備選日	2026 年 10 月 31 日(六) 2026 年 11 月 1 日(日)
決賽賽程表公開	2026 年 11 月 3 日(二)
決賽	A 組 : 2026 年 11 月 7 日(六)
	B 組 : 2026 年 11 月 8 日(日)

選拔賽賽程表公開	2026 年 11 月 10 日(二)
選拔賽	A 組：2026 年 11 月 14 日(六) B 組：2026 年 11 月 15 日(日)

[7.1] 各職業賽事日程將與賽程表一起公開。

■ 第 3 章・賽事詳細規定

8.參賽者義務事項

[8.1] 所有參賽者在賽事進行中若發生問題，可將相關內容告知主辦方並提出確認要求，惟關於賽事中斷及繼續的判定，由主辦方決定。

[8.2] 參賽者必須在事前告知的時間內登入遊戲並完成開始比賽的準備，若未準備好，將判定對手參賽者不戰而勝。

[8.3] 所有參賽者必須自行確認遊戲環境設定及電腦周邊裝置等周邊環境是否有異常。若因未確認而發生問題，主辦方不承擔任何責任，所有相關責任由參賽者本人承擔。

[8.4] 所有參賽者在賽事等待時間及賽事進行中，皆可更換角色所穿戴的裝備、技能儲存欄位以及繼承/覺醒，但是不會額外提供個人設定時間。

9.主辦方之判定及問題處理、身分驗證需求說明

[9.1] 主辦方是比賽判定的第一負責人，於比賽期間所有判定的最終決定權始終由主辦方擁有。

[9.2] 主辦方可透過口頭或遊戲內聊天等方式，給予警告或取消參加資格的判定。

[9.3] 主辦方為確保比賽順暢進行，需事先檢查遊戲環境。

[9.4] 主辦方在判斷因特殊狀況無法繼續比賽時，可宣布比賽平局或重新比賽。

[9.5] BDMC 進行期間，主辦方可要求參賽者提供身分證或護照等照片或實物以確認本人，若參賽者不配合，可能會被判定取消參加資格。

[9.6] 若賽事進行途中，因遊戲客戶端、網路、電腦及周邊設備問題導致遊戲連線結束，將依下列方式處理。

遊戲連線結束問題發生時的處理內容	
賽場大門尚未開啟時 (戰鬥尚未開始時)	(1) 發生問題的參賽者在 5 分鐘內無法重新登入，或重新登入後遊戲連線再次斷線時，該回合將判定為戰敗。 (2) 若(1)的問題再次發生，將取消參加資格。 (3) 相關事項將於 BDMC 進行期間

	累積計算；參加選拔賽時將重置累積次數。
賽場大門開啟時 (戰鬥已經開始時)	(1) 遊戲連線結束的參賽者，該回合將判定為戰敗。 (2) 重新登入後，若尚未決定勝負，將繼續進行下一回合比賽。

[9.7] 若主辦方判斷出現嚴重 BUG，或因技術性問題導致賽事無法正常進行，或因其他合理原因必須中斷賽事時，則可宣布重賽。

10.禁止行為與不禮貌之行為

[10.1] 若在賽事進行中發現有禁止或不禮貌行為的情況，主辦方可以對參賽者作出下列處置。

懲罰區分	內容
警告	(1) 不聽從主辦方的管制及指示之情形 (2) 在賽事進行中，故意對參賽者進行挑釁或嘲諷之情形 * 例如) 在死亡角色上方反覆進行特定動作或跳躍等行為

	(3) 經主辦方判定，未持續交戰且反覆使用移動技能消耗時間，有違 PvP 賽事宗旨之情形 (4) 其他依照主辦方判定為符合需警告懲戒之情形 * 若收到 2 次警告，即取消比賽資格。 * 警告會在 BDMC 進行期間累積。 * 視情節輕重，可能會在不經警告的情況下直接取消比賽資格。
取消比賽資格	(1) 屬於參加資格及取消資格項目所說明的取消資格事項之情形 (2) 濫用對於比賽結果會有直接影響的遊戲內 BUG 之情形 (3) 使用非官方認可之程式等外部程式之情形 (4) 參賽者之間的衝突或反覆出現不禮貌的行為，導致妨礙正常賽事進行，或因持續衝突而判斷無法正常進行賽事之情形

[10.2] 除上述項目外，若發生以其他方式妨礙或干擾正常比賽進行的不當行為，可依據主辦方的判斷進行適當的處置，並可依黑色沙漠營運政策進行處置。

[10.3] 若確認有他人代為參加比賽之事實，將立即中止比賽並取消參加資格。

此外，將不予發放比賽獎勵，且可能會依《黑色沙漠》營運政策採取相應處置。

[10.4] 除了賽事規章所規定的內容之外，若確認違反使用條款及營運政策所規範之事項，可能會依據本規章【1. 賽事說明及規章修改義務】與【8. 參賽者義務事項】取消參加資格，或依據使用條款及營運政策採取相應處置。

11.參賽者名稱、家門名稱、角色外型規範

[11.1] 若參賽者中家門名稱、角色名稱或參賽者名稱違反黑色沙漠命名政策，或經主辦方判斷在社會通念上可能對他人造成不適，得要求變更家門名稱及角色名稱；若不予配合，將可能依本賽事規章【10. 禁止行為與不禮貌之行為】進行處置。

[11.2] 角色的外型及染色可進行自訂，但若外型可能引起不悅或讓其他參賽者感到不舒服，主辦方可依判斷要求進行變更；若不予配合，將可能依本賽事規章【10.禁止行為與不禮貌之行為】進行處置。

12.著作權及其他規定

[12.1] 所有比賽皆會進行錄製，並可依主辦方決定進行直播或現場轉播。即使

未直播或現場轉播的比賽，也同樣會進行錄製，所有參賽者皆視為同意此事項。

[12.2] 參賽者在申請參加比賽時填寫的家門名稱、角色名稱、參賽者名稱等，可能會事先透過官方網站及直播公開。

[12.3] BDMC 及選拔賽相關影片的所有著作權歸主辦方所有，該著作權包含下列附屬權利。

- BDMC 及選拔賽相關照片及錄製影片的使用權
- 現場轉播及錄製影片

[12.4] 主辦方可將「黑色沙漠」相關活動、宣傳、直播等目的所需的線上/線下宣傳物、錄製剪輯 VOD 等使用在二次加工物製作上，BDMC 參賽者視同同意此事項。

13.規章實行日

[13.1] 本規章以規章發表時間為準開始實行。

[13.2] 若規章內容有修正或追加，則以修正、追加之時間為準適用規章內容。