

# 2026 Black Desert Console Master Class

## 경기 규약

### <목차>

#### ■제 1 장 경기 개요

1. 종목 및 경기 명칭
2. 경기 안내 및 수정 의무
3. 참가 신청
4. 참가 자격 및 자격 박탈

#### ■제 2 장 경기 개요

5. 경기 방식
6. 2026 Master Class 일정

#### ■제 3 장 경기 진행 안내

7. 참가자 의무 사항
8. 주최 측 판정 및 문제 대응, 본인 확인 요청 안내
9. 금지 행위 및 비신사적 행위
10. 참가자명, 가문명, 캐릭터 외형
11. 저작권 및 기타 규약
12. 규약 시행일

## ■ 제 1 장. 경기 개요

### 1. 종목 및 경기 명칭

[1.1] 종목 명칭 : 2026 Black Desert Console Master Class

[1.2] 경기 명칭 : 2026 Master Class

### 2. 경기 안내 및 규약 수정 의무

[2.1] 2026 Black Desert Console Master Class(이하 BDMC)는 라이브 서버 아르샤의 창에서 진행되는 경기이며, 주최 측이 홈페이지를 통하여 공지하거나 안내하는 내용과 규약에 따라 진행됩니다.

[2.2] BDMC의 참가자들은 본 경기 규약과 함께 주최 측에서 안내사항을 준수해야 하며, 참가 신청이 완료될 시 규약 및 안내사항에 동의한 것으로 판단합니다.

[2.3] 경기 규약에 명시되지 않은 사항은 주최 측의 결정과 [\[검은사막 운영정책\]](#), [\[검은사막 이벤트 규약\]](#)에 따라 결정됩니다.

[2.4] 주최 측은 경기 진행에 불합리할 수 있는 요소가 확인되면 참가자에게 이를 안내하고 최신 버전 업데이트를 통해 수정할 수 있습니다.

[2.5] 주최 측은 경기 규약과 진행에 대한 안내를 사전에 공지해야 하며 불가피한 상황으로 경기 규약이 수정될 경우에는 수정된 내용을 홈페이지를 통하여 공지하거나 직접 안내해야 합니다.

[2.6] 주최 측은 경기 규약에 기재되지 않은 상황에 관한 규약을 추가하고 적용할 수 있으며, 규약이 변경될 때 참가자에게 사전 안내하며 이후 홈페이지를 통해 공지됩니다.

### 3. 참가 신청

[3.1] 검은사막 홈페이지의 마스터 클래스 공지사항을 통해 안내된 방법으로만 참가 신청할 수 있습니다.

[3.2] 참가 신청은 게임 내 [메뉴] - [전쟁] - [아르샤의 창 대회 신청]을 통해 신청할 수 있으며, 신청이 완료된 이후에는 재신청이 불가능합니다.

[3.3] 참가 신청이 종료되는 3월 19일(목) 정기점검 전까지 고객센터 1:1 문의를 통해 신청한 내용을 변경 요청할 수 있습니다. 이때 신청 내용의 수정이 필요한 계정으로 로그인하여 문의를 접수해야 합니다. (비회원 문의 시에는 수정 요청이 접수되지 않습니다.)

[3.4] 참가 신청은 동일한 명의로 중복으로 신청할 수 없으며, 중복 신청한 경우에는 마지막에 신청된 계정을 기준으로 참가 신청 여부를 판단합니다.

[3.5] 참가자는 BDMC 경기 규약 및 공지사항을 지속적으로 확인해야 하며, 충분히 안내된 내용의 숙지 미숙으로 인한 문제가 발생할 경우 규약에 따라 경고, 참가 신청 취소, 참가 자격 박탈 등의 조치가 이루어질 수 있습니다.

#### 4. 참가 자격 및 자격 박탈

[4.1] 참가 신청 시점을 기준으로 검은사막 콘솔 약관/정책 및 각 국가별 법령에 따라 검은사막 콘솔 서비스 이용 가능 연령을 충족하는 이용자만 참가할 수 있습니다. 이용 가능 연령을 충족하지 않음에도 대회에 참가하여 발생하는 모든 불이익 및 법적 문제에 대한 책임은 참가자 본인에게 있으며, 주최측은 이에 대해 책임을 지지 않습니다.

[4.2] 가문 내 캐릭터의 '장비 능력치 공격력과 방어력의 합계(공방합)가 780 이상'인 계정으로만 참가 신청할 수 있습니다.

[4.3] 참가 신청이 종료되는 일자인 '**3 월 19 일(목) 정기점검 시작 전**'을 기준으로 아래의 2 가지 조건을 전부 만족해야만 참가 신청이 완료됩니다.

- 1) 검은사막 게임 내에서 [아르샤의 창 대회 신청]을 통해 [참가 신청]을 완료할 것
  - 2) 가문 내에 '2026 마스터 클래스 참가 신청서' 아이템을 소지한 캐릭터가 존재할 것
- \* 참가 신청에 필요한 공방합 수치는 장비 인터페이스를 통해 확인하실 수 있으며 '행복한 흑정령 효과' 및 '모험 일지 완료'를 통해 증가하는 수치를 포함합니다. (단, 검은사당 토벌로 획득할 수 있는 '아침의 축복' 효과로 증가하는 수치는 포함되지 않습니다.)

[4.4] 최근 6 개월 이내에 운영정책을 위반하여 게임 접속이 제한된 이력을 보유한 계정은 경기의 참가 신청이 제한됩니다.

[4.5] BDMC 가 진행되는 도중에 신청서에 작성한 내용이 실제와 다르거나 자격 미달이 확인되는 경우 즉시 참가 자격이 박탈됩니다.

[4.6] 참가자가 사회 통념에 어긋나는 행위 또는 게임 진행, 경기 진행을 방해하고 있다고 주최측이 판단한 경우에는 해당 참가자에게 경고 또는 경기 참가 자격 박탈이 이루어질 수 있으며 경중에 따라 검은사막 운영정책에 의거하여 조치될 수 있습니다.

[4.7] 참가 선수는 본인의 계정으로만 참가 신청이 가능한 것을 원칙으로 하며, 가족을 포함한 타인의 계정으로 대신 참가하거나 플레이 할 수 없습니다. 타인의 계정으로 참여한 행위가 확인되는 경우 즉시

참가 자격이 박탈되며 운영정책에 의거하여 조치될 수 있고, 사후에 확인되는 경우에도 동일하게 조치됩니다.

[4.8] 특정 참가자가 경기가 진행되는 도중에 참가 자격이 박탈되었을 경우, 다음 순위의 참가자가 박탈로 실격된 참가자와 동일한 자격을 얻게 됩니다. 이때 다음 순위의 참가자를 구분할 수 없다면, 실격된 참가자가 가장 마지막에 경기를 치른 참가자가 자격을 얻게 됩니다. (단, 결승 경기의 경우 제 1 장 4 항의 4.8 항목이 적용되지 않습니다)

[4.9] 펠어비스 임직원을 포함한 BDMC 경기 주최 측은 BDMC 에 참가할 수 없습니다.

[4.10] 참가자가 본 조에 규정된 사항 외에도 제 8 조(주최 측 판정 및 문제 대응, 본인 확인 요청 안내), 제 9 조(금지 행위 및 비신사적 행위), 제 10 조(참가자명, 가문명, 캐릭터 외형 규약) 등 본 경기 규약의 다른 조항을 위반하여 실격 또는 참가 자격 박탈 사유가 발생한 경우, 주최측은 해당 참가자의 참가 자격을 박탈할 수 있습니다.

[4.11] 본 규정에 따라 참가 자격이 박탈되거나 실격 처리되는 경우(대회 종료 후 적발되는 경우 포함), 해당 참가자에게는 보상이 지급되지 않으며, 이미 보상이 지급되었더라도 회수될 수 있습니다.

## ■ 제 2 장. 경기 개요

### 5. 경기 방식

[5.1] 경기 형태 : 동일 클래스 1:1 토너먼트

[5.2] 경기 세트 : 아르샤의 창 PvP

[5.3] 승리 조건

본선 ~ 준결승	3 판 2 선승
결승	5 판 3 선승

- 라이브 서버의 체험 캐릭터로 참가

- 별도의 전용 장비를 사용(공격력 375, 방어력 435)

\* 위 공격력과 방어력은 자유 결투장 NPC 하즈가 판매하는 '아르샤의 장비 III' 아이템 장착 및 공격력 방어력이 포함된 모험일지를 완료한 수치입니다.

- 수정, 천년 산삼, 반려동물 사용 불가
- 모험일지 및 길드 기술로 얻는 효과는 적용
- 경기 시간 : 3 분
- 장막 유무 : 장막 존재

[5.4] 무승부로 결과가 종료되어 승자가 결정되지 않을 경우, 승자가 결정될 때까지 경기(단판)를 재진행합니다.

[5.5] 각 클래스별 참가자 현황에 따라 추가 경기가 진행될 수 있으며 최대 경기 횟수에 차이가 있을 수 있습니다.

[5.6] 토너먼트 경기 방식 및 참가자 현황에 따라 부전승 또는 추가 경기가 진행되어, 참가자별 최대 경기 횟수에 차이가 있을 수 있습니다.

## 6. 2026 Master Class 전체 일정

구분	일정
참가 신청	2026 년 2 월 26 일(목) 정기점검 후 ~ 2026 년 3 월 19 일(목) 정기점검 전
참가 신청 현황 공개	1 차: 2026 년 3 월 6 일(금) 2 차: 2026 년 3 월 13 일(금)
본선 대진표 공개	2026 년 3 월 27 일(금)
본선 ~ 준결승전	A 그룹 : 2026 년 4 월 4 일(토)
	B 그룹 : 2026 년 4 월 5 일(일)
	C 그룹 : 2026 년 4 월 11 일(토)
	D 그룹 : 2026 년 4 월 12 일(일)
결승 대진표 공개	2026 년 4 월 13 일(월)
결승	<b>EU:</b> 2026 년 4 월 18 일(토)
	<b>NA:</b> 2026 년 4 월 19 일(일)

[6.1] 클래스별 경기 일정은 대진표와 함께 공개되며, 참가자의 승패에 최대 2 일의 경기에 참가가 필요합니다.

\*본선 ~ 준결승전 경기(1 일), 결승전(온라인 생방송) 경기(1 일)

[6.2] 대진표 확정 및 공개 이후에도 원활한 대회 운영을 저해하는 불가피한 사유가 발생할 경우, 주최 측의 판단하에 대진을 재편성하거나 재추첨을 진행할 수 있습니다.

## ■ 제 3 장. 경기 진행 안내

### 7. 참가자 확인 의무 사항

[7.1] 모든 참가자는 경기 진행 중 문제가 발생하면 해당 내용을 주최 측에 알리고 확인을 요청할 수 있습니다. 단, 경기 중단 및 속행에 대한 판정은 주최 측에서 결정합니다.

[7.2] 참가자들은 사전에 안내된 시간까지 게임에 접속하여 경기를 시작할 준비가 되어있어야 하며, 준비되지 않은 경우 상대 참가자의 부전승으로 처리됩니다.

[7.3] 모든 참가자는 게임 환경 설정(다른 플레이어의 초대 등으로 인한 팝업 알림 설정 등 포함) 및 콘솔 주변기기를 포함한 주변 환경의 이상 유무를 본인 스스로 확인해야 합니다. 이를 확인하지 않아 발생한 문제에 대해서는 주최 측의 귀책 사유가 될 수 없으며, 해당 사항에 대한 모든 책임은 참가자 본인에게 있습니다.

[7.4] 모든 참가자는 경기 대기 시간 및 경기 도중에 캐릭터가 착용한 장비와 기술 프리셋, 전승/각성의 교체가 가능합니다. 단, 참가자 개인의 세팅 시간을 별도로 제공하지는 않습니다.

### 8. 주최 측 판정 및 문제 대응, 본인 확인 요청 안내

[8.1] 주최 측은 경기 판정의 제 1 책임자이며 경기 기간 중 모든 판정의 최종 결정권은 항상 주최 측이 보유합니다.

[8.2] 주최 측은 구두 또는 게임 내 채팅 등으로 경고 및 참가 자격 박탈 판정을 내릴 수 있습니다.

[8.3] 주최 측은 경기의 원활한 진행을 위하여 사전에 게임 환경을 점검해야 합니다.

[8.4] 주최 측은 특수한 상황의 발생으로 경기를 진행할 수 없다고 판단되는 시점에 경기의 무승부 또는 재경기를 선언할 수 있습니다.

[8.5] BDMC 가 진행되는 도중 주최 측으로부터 참가자 확인을 위해 검은사막 콘솔 플레이 계정에

연동된 이메일을 통해 인증을 요청할 수 있으며 참가자는 이에 불응할 경우 참가 자격 박탈 판정이 내려질 수 있습니다.

[8.6] 경기가 진행되는 도중 게임 클라이언트, 네트워크, 콘솔 및 주변기기의 문제로 게임 연결이 종료되는 경우에 아래와 같이 대응합니다.

게임 연결이 종료되는 문제 발생시 대응되는 내용	
경기가 진행 중이지 않을 경우	(1) 문제가 발생한 참가자가 5 분간 재접속이 불가능하거나 재접속 후에도 다시 한번 게임 연결이 종료되는 경우 해당 라운드는 패배 처리됩니다. (2) (1)의 문제가 동일하게 발생할 경우 참가 자격이 박탈됩니다. (3) 해당 사항은 BDMC 가 진행되는 동안 누적됩니다.
경기가 진행 중일 경우 (경기 시작 후 경기장 문이 열린 경우)	(1) 게임 연결이 종료된 참가자는 1 패 처리되며, 만약 2 패 처리되었다면, 상대 참가자가 해당 경기에서 승리합니다.

[8.7] 주최 측이 판단했을 때 치명적인 버그가 발생하거나, 기술적인 문제로 경기를 정상적으로 진행하기 어렵다고 판단할 경우 또는 기타 합리적인 사유로 인해 경기 중단이 불가피한 경우 재경기를 선언할 수 있습니다.

## 9. 금지 행위 및 비신사적 행위

[9.1] 경기 진행 중 금지 행위 및 비신사적 행위가 확인될 시 주최 측은 참가자에게 아래와 같은 판정을 내릴 수 있습니다.

판정 구분	내용
경고	(1) 주최 측의 통제 및 지시에 불응하는 경우 (2) 경기 진행 중 참가자에 대하여 의도적으로 도발하거나 조롱하는 경우 * 예시) 사망한 캐릭터 위에서 특정 동작이나 점프 등을 반복하는 행위 (3) 기타 주최 측의 판단에 따라 경고 조치가 합당한 경우

	<p>* 경고 2 회 시 참가 자격이 박탈됩니다.</p> <p>* 경고는 BDMC 가 진행되는 동안 누적됩니다.</p>
<b>참가 자격 박탈</b>	<p>(1) 제 1 장 4 항에서 안내된 자격 박탈 사항에 해당하는 경우</p> <p>(2) 경기 결과에 직접적인 영향을 끼칠 수 있는 게임 내 버그 등을 악용한 경우</p> <p>(3) 인가되지 않은 불법 프로그램 등의 외부 프로그램 사용이 확인된 경우</p> <p>(4) 참가자 상호 간의 충돌 또는 비신사적인 행동의 반복으로 정상적인 경기의 진행을 방해하거나 반복되는 충돌로 경기의 진행이 불가능하다고 판단되는 경우</p> <p>(5) 허용되지 않는 하드웨어 장비 사용이 발각된 경우</p>

[9.2] 상기 항목 이외 방법으로 정상적인 경기 진행을 저해하거나 방해하는 부적절한 행위가 확인될 경우 주최 측의 판단에 따라 적합한 조치가 진행될 수 있으며, 검은사막 운영정책에 따라 조치될 수 있습니다.

## 10. 참가자명, 가문명, 캐릭터 외형 규약

[10.1] 참가자 중 가문명, 캐릭터명 또는 참가자명이 검은사막 작명 정책에 위배되거나 사회 통념상 타인에게 불쾌감을 줄 수 있다고 주최 측이 판단한 경우 가문명 및 캐릭터명, 참가자명이 변경될 수 있습니다.

[10.2] 캐릭터의 외형 및 염색의 커스터마이징은 가능하지만, 불쾌감을 일으키거나 참가자들을 불쾌하게 할 수 있는 외형은 주최 측의 판단에 따라 변경 요청될 수 있습니다.

[10.3] 참가 신청 이후 가문명 및 캐릭터명 변경은 원칙적으로 금지됩니다. 만약 부득이하게 정보가 변경된 경우, 인지한 즉시 고객센터에 해당 사실을 전달하여야 합니다. 이를 미이행하거나, 신청 정보와 실제 정보가 상이할 경우 참가 자격이 박탈될 수 있습니다.

## 11. 저작권 및 기타 규약

[11.1] 모든 경기는 녹화가 진행되며, 주최 측의 결정에 따라 생방송 및 생중계될 수 있습니다. 생방송 및 생중계되지 않은 경기 또한 동일하게 녹화가 진행됩니다.

[11.2] 참가자가 경기 참가 신청 시 기재한 가문명, 캐릭터명, 참가자명 등은 사전에 홈페이지와 방송을 통해 공개될 수 있습니다.

[11.3] BDMC 와 관련된 영상의 모든 저작권은 주최 측에 귀속됩니다. 해당 저작권은 아래의 부속권리를 포함합니다.

- BDMC 와 관련된 사진 및 녹화 영상 사용에 대한 권리

- 생중계 및 녹화 영상

[11.4] 주최 측은 "검은사막"과 관련된 이벤트, 홍보, 방송 등의 목적으로 온/오프라인 홍보물, 녹화 편집 VOD 등 2차 가공물 제작에 활용할 수 있으며, BDMC 참가자는 이에 동의하는 것으로 간주합니다.

## **12. 계약 시행일**

[12.1] 이 계약은 계약 발표 시점을 기준으로 시행됩니다.

[12.2] 계약내의 내용이 수정, 추가될 경우 수정, 추가된 시점을 기준으로 계약의 내용이 적용됩니다.