

새도우 아레나 대회 규정

1. 소개

1.1 본 규정은 펠어비스에서 서비스하는 게임 새도우 아레나의 수준 높은 경기와 대회를 위해 제작되었습니다.

2. 규정의 적용 및 변경

2.1 본 규정은 새도우 아레나 대회를 주최하는 펠어비스 운영진을 비롯하여 경기에 참여하는 모든 선수에게 적용됩니다.

2.2 펠어비스에서 인증한 새도우 아레나의 모든 대회와 관련된 기본적인 규칙은 본 규정을 적용합니다. 단, 진행되는 대회별 세부 규칙은 "부칙 - 리그 규칙"을 적용합니다.

2.3 새도우 아레나 대회 규정은 게임의 업데이트와 리그의 성격에 맞추어 지속적으로 변화합니다. 이에 펠어비스에서는 단독 재량에 따라 규정을 수정 또는 보완할 수 있습니다. 단, 규정이 변경되는 경우 반드시 사전에 안내합니다.

3. 선수 자격

3.1 새도우 아레나 대회에 참여하는 모든 선수는 다음 자격 조건을 모두 충족하여야 합니다.

3.1.1 선수는 반드시 서비스 지역의 새도우 아레나 이용 가능 연령 이상이어야 합니다.

3.1.2 선수는 선수로서 플레이에 제약이 없어야 합니다.

3.1.3 선수는 새도우 아레나 공식 계정을 1 개 이상 보유하고 있어야 합니다.

- 한국 : 펠어비스 새도우 아레나 공식 홈페이지 계정, STEAM 계정
- 그 외 지역 : STEAM 계정

3.1.4 대회 참여를 신청한 계정은 서비스 이용약관 위반으로 접속제한 제재중인 상태가 아니어야 합니다.

3.2 펠어비스 임직원은 선수로 참가할 수 없습니다.

3.3 주최 측에서 본인 확인 또는 기타 사유로 인해 신분증 또는 관련 문서 제출 요청 시 적법한 문서를 제출할 수 있어야 합니다.

3.4 게임 내에서 사용되는 캐릭터 닉네임에는 욕설, 비속어 또는 정서 및 방송에 부적절하다고 판단되는 단어 및 문구를 사용할 수 없습니다. 사용할 수 없는 단어 또는 문구가 사용된 이름이 확인될 경우 주최측에 의해 변경될 수 있습니다.

4. 게임 내 규칙

4.1 지정된 버전의 클라이언트를 별도 제공하지 않는 한, 모든 대회는 최신 라이브 업데이트 버전의 클라이언트를 이용합니다.

- 4.2 대회를 위한 전용 맵을 별도 제공하지 않는 한, 모든 대회의 맵은 기본맵을 이용합니다.
- 4.3 대회를 위한 세팅을 별도 제공하지 않는 한, 모든 대회는 새도우 아레나의 기본 세팅이 적용됩니다.
- 4.4 각 지역별로 제공되는 라이브 서버에서 대회가 진행됩니다. 모든 참여 선수는 대회 서버 위치가 게임에 영향을 미칠 수 있는 사항을 사전에 확인하고 숙지해야 합니다. (네트워크 응답 지연시간, 디스커넥트 상태 등) 경기 시작 후 발생하는 선수 개인의 네트워크 문제에 대한 책임은 선수 본인에게 있습니다.
- 4.5 단, 특수한 상황이 발생하거나 경기 진행이 어렵다고 판단되는 경우 주최측의 판단 하에 경기 중단 및 연기 혹은 재경기를 진행할 수 있습니다.
- 4.6 기술적인 이슈와 관련된 내용을 운영진에게 전달하거나, 경기 진행 도중 발생하는 특이사항의 전달 목적을 제외하고 모든 경우에서의 게임 내 채팅은 허용되지 않습니다.

5. 운영진 권한 및 판정

- 5.1 운영진은 경기 판정에 제 1의 책임자이며, 주최 측의 판정은 번복되지 않습니다.
- 5.2 운영진은 경기의 원활한 진행을 위하여 사전에 게임 환경을 점검해야 합니다.
- 5.3 선수는 더 이상 경기 진행이 어렵다고 판단되는 경우, 사전에 명시된 커뮤니케이션 채널을 통해 운영진에게 알려 기권할 수 있습니다.
- 5.4 경기 중 선수가 아닌 선수 관계자 혹은 관전자가 경기 결과에 상당한 영향을 준다고 판단되는 경우, 운영진은 해당 플레이어를 강제 퇴장시킬 수 있습니다.
- 5.5 운영진 판정에 대한 과잉반응 또는 경기결과에 영향을 끼치는 행위를 한 선수에 대하여 대회 주최 측에서는 추가적인 징계를 줄 수 있습니다.
- 5.6 운영진의 판정에 이의가 있을 경우 경기 종료 후 주최측 관계자(고객센터 등)를 통해 이의 제기를 신청할 수 있으며, 이에 대한 판단은 대회 주최측에서 진행합니다.
- 5.7 단, 판정은 번복되지 않으며 오심이 명백한 경우, 해당 주최 측의 결정자에 대한 사후 징계 수준이 결정됩니다.

6. 행동 수칙

6.1 대회에 참여하는 모든 선수, 운영진, 기타 관계자는 서로 존중하며 스포츠맨 정신을 준수하여야 합니다. 아래에 명시되어 있는 규정 위반 또는 시도가 확인되는 경우, 고의성 여부와 무관하게 페널티를 받을 수 있습니다.

6.1.1 선수는 타인에게 불쾌감을 주거나 모욕, 위협적인 형태의 말을 사용하거나 그러한 행동을 자행, 관여해서는 안됩니다. 마찬가지로 이러한 행위를 유발하거나 선동해서도 안됩니다. 또한 인종, 민족, 종교, 국가, 사회적 배경, 성별, 정치적 견해 등의 다양한 종류의 차별적인 행동이나 단어를 통해 개인 또는 단체의 존엄성을 저해하거나 불쾌감을 유발해서는 안됩니다.

6.1.2 게임 내에서 상대방에게 피해를 주지 않는 등 고의로 상대방에게 유리한 행동을 하는 플레이를 해서는 안됩니다. 운영진 판단 하에 게임에서 합당하게 이루어져야 하는

수준의 게임 플레이를 하지 않는 경우, 불성실한 플레이로 간주되어 페널티를 받을 수 있습니다.

6.1.3 선수는 어떠한 종류로도 공모 행위를 자행해서는 안됩니다. 공모 행위란 2명 이상의 선수나 선수 이외 외부인과 사전에 합의하고 상대 또는 같은 팀의 선수를 고의로 유리/불리하게 만드는 것을 말합니다.

6.1.4 선수는 운영진 또는 회사의 명시적인 허락없이 새도우 아레나 클라이언트를 위조 및 변조해서는 안되며, 회사에서 인가하지 않은 프로그램을 사용하거나 사용하기 위한 시도를 하며 경기에 참여해서는 안됩니다.

6.1.5 게임에서 우위를 점하거나, 불리한 상황에서 재경기를 유도하기 위해 고의적으로 게임 내 버그를 사용하거나 어뷰징 행위를 해서는 안됩니다.

6.1.6 합리적인 사유 없이 고의적으로 접속을 종료해서는 안됩니다.

6.1.7 선수는 본인의 계정을 타인에게 대여, 양도하거나 대신 플레이하도록 해서는 안되며, 선수가 타인의 계정을 대여 또는 양도 받아 이용하여 대회에 참가해서는 안됩니다.

6.2 선수의 게임설정 및 장비 세팅은 경기 시작 전 완료해야 합니다. 선수는 주위 환경 및 PC 상태를 확인한 후 경기에 영향을 주는 요소가 있는지 사전 확인해야 하며, 이로 인해 발생하는 불이익 및 경기 결과에 대한 책임은 선수 본인에게 있습니다.

6.3 선수의 어떤 발언 또는 행동이 공정한 게임 플레이를 저해한다고 운영진이 적법하게 판단하는 경우 페널티를 받을 수 있습니다.

7. 규칙 위반 페널티와 대응

7.1 행동 수칙 또는 본 규정을 위반하는 선수가 확인되는 경우, 운영진은 합리적인 판단 하에 선수에게 페널티를 부과하거나 추가 대응 조치를 진행할 수 있습니다.

7.2 운영진의 합리적인 판단 하에 부과할 수 있는 페널티는 다음과 같습니다. 단, 페널티는 아래의 내용에만 국한되지 않습니다.

7.2.1 경고: 경고는 대회별로 적용되며, 경고 3 회 시 실격 처리됩니다.

7.2.2 실격: 실격은 펠어비스에서 주최하는 모든 대회에 적용되며, 실격 2 회 시 참가 자격 박탈 처리됩니다.

7.2.3 참가 자격 박탈: 참가 자격 박탈 시 추후 펠어비스에서 인증된 모든 종류의 새도우 아레나 대회에 선수로서 참여할 수 없습니다.

7.2.4 벌점: 라운드 스코어와 같이 대회에서 획득할 수 있는 모든 종류의 점수에 페널티를 부과합니다. 벌점은 "부칙 - 리그 규칙"에서 별도 안내합니다.

7.2.5 결과 무효 및 보상 몰수: 대회 종료 이후 규칙 위반이 확인되는 경우 대회 결과가 무효 처리되며, 결과에 따라 획득한 모든 보상이 몰수 처리됩니다.

7.3 본 규정 및 행동 수칙에 위반되는 경우 아래와 같은 페널티를 받습니다.

경고	<ul style="list-style-type: none">• 주최 측의 통제 및 지시에 불응하는 경우• 게임 내 채팅을 통하여 불건전 언어를 사용하는 경우• 상대를 의도적으로 도발하는 등의 비신사적 행위• 정해진 소집시간 내 선수가 접속해 있지 않은 경우
----	---

	<ul style="list-style-type: none"> • 고의적으로 접속을 종료하는 경우 • 경기 진행에 지장을 줄 정도로 경기를 지연시키는 경우 • 운영진의 판정에 과잉반응 하는 등 경기 진행을 방해하는 경우 <p>경고 3 회 시 실격</p>
실격	<ul style="list-style-type: none"> • 운영진에게 사전 통보 없이 대회에 참여하지 않는 경우 • 솔로 모드에서 협동 플레이를 하는 등 공모 행위가 확인되는 경우 • 대회 진행 도중 서비스 이용약관 내 기간 이용제한에 해당하는 위반 행위가 확인되는 경우 <p>실격 2 회 시 참가 자격 박탈</p>
참가 자격 박탈	<ul style="list-style-type: none"> • 클라이언트 위변조, 비인가 프로그램 및 매크로 사용 • 게임 내 버그를 사용하거나 어뷰징 행위가 확인되는 경우 • 대회 진행 도중 서비스 이용약관 내 영구 이용제한에 해당하는 위반 행위가 확인되는 경우

7.4 상기 항목 이외에 정상적인 경기 진행을 방해하는 상황 발생 시 주최 측의 판단 하에 적합한 페널티를 받을 수 있습니다.

7.5 상기 항목을 포함하여 대회에 참여한 선수가 경기 도중 본 규정 및 행동 수칙을 위반하여 경기 결과에 상당한 영향을 준 경우, 운영진은 재경기 또는 제한적 재경기를 진행할 수 있습니다. 단, 재경기가 불필요하거나 불가한 경우 합리적인 판단 하에 별도 대응 조치가 취해질 수 있습니다.

8. 커뮤니케이션

8.1 모든 대회 관련 진행 및 안내는 지정된 커뮤니케이션 채널을 통해 안내합니다. 모든 참여자는 원활한 대회 진행을 위해 사전에 안내된 채널에 입장하여야 하며, 만약 선수가 특정 사유로 인해 안내 채널 입장이 제한되거나 입장하지 않는 경우, 이로 인해 발생하는 모든 문제의 책임은 해당 선수에게 있습니다.

8.2 공식 커뮤니케이션 채널은 "부칙 - 리그 규칙"에서 별도 안내합니다.

8.3 대회와 관련된 중요한 공지사항 및 대회 규정 안내, 대진표 등은 공식 홈페이지를 통해 안내합니다. 안내사항은 대회 진행 전까지 수정 및 변경될 수 있으며, 이 경우 해당 공지를 통해 재안내 합니다.

8.4 모든 대회 관련한 이의 제기 신청은 공식 홈페이지 고객센터를 통해 대회 종료 후 7 일 내 접수가 가능합니다.

9. 규정 해석

9.1 본 규정에서 정하지 아니한 사항에 대해서는 새도우 아레나 서비스 이용약관을 따릅니다.

9.2 본 규정의 해석에 대한 오해가 있거나, 문제가 발생한 경우에는 관계 법령에 따라 이를 해결하며, 관계 법령이 존재하지 않는 경우에는 통상적인 상관례 또는 신의성실의 원칙에 따라 이를 해석합니다.

10. 시행일

10.1 본 규정은 발표 시점을 기준으로 시행됩니다.

부칙 - 리그 규칙

1. 대회 사양

1.1 대회 명칭

- Shadow Arena Regional Cup - Asia (Solo)

1.2 진행 서버

- 아시아
- 대회 전용

1.3 대회 진행 일정

구분	일정
조별 예선	A 조: 2020 년 7 월 22 일(수) 20:00 UTC+9 B 조: 2020 년 7 월 29 일(수) 20:00 UTC+9
결승	2020 년 8 월 1 일(토) UTC+9

1.4 참가 자격

- Asia 서버 실버 V 등급 이상 (2020 년 7 월 12 일(일) 23:59 UTC+9 기준)

1.5 참가 형태

참여 신청	온라인 참가 신청
참가자 수 제한	조별 예선 : 제한 없음
	결승 : 40 명
선발 기준	조별 예선 : Asia 서버 실버 V 등급 이상
	결승 : 조별 예선 후, 각 조별 획득 점수의 총합이 높은 참가자 순으로 결승에 진출

1.6 참가자 발표

- 2020년 7월 16일(목) UTC+9

1.7 보상

대상	상금
우승	5,000,000 원 + 우승 특별 칭호
준우승	2,500,000 원
3 등	1,000,000 원
4 등	500,000 원
5 등	300,000 원
6~10 등	각 100,000 원
MVP	200,000 원
결승진출자	결승 진출자 특별 칭호 + 30,000 은화

1.8 공식 커뮤니케이션 채널

- 공식 디스코드 채널
- 공식 QQ 채널

2. 경기 진행 방식

2.1 경기 초대

- 경기 초대는 참가 신청 시 입력한 계정으로 진행됩니다.
- 경기 시작 30분 전까지 로비에서 대기해야 하며, 경기 시작 시간까지 초대에 응하지 않는 경우 자동 실격됩니다.
- 경기 시작 전 전장을 이탈하는 경우, 재초대가 진행되지 않을 수 있습니다.

2.2 경기 진행

- 참가자 입장이 완료되면 라운드가 시작됩니다.
- 라운드가 종료되면, 참가자 초대 후 다음 라운드가 진행됩니다.
- 총 4번의 라운드가 진행되며, 각 라운드에서 획득한 점수의 총합으로 경기 순위가 결정됩니다.
- 조별 예선과 결승은 모두 동일한 방식으로 진행됩니다.

2.3 획득 점수

행위	획득 점수
각 라운드 1위 달성	55 점
각 라운드 2위 달성	14 점
각 라운드 3위 달성	3 점

각 라운드 4 위 달성	2 점
각 라운드 5 위 달성	1 점
킬 (게임 시작 4 분 이후)	10 점 (1 킬 당)
특정 라운드 미참여 페널티	-20 (라운드 당)

2.4 방송 중계

- 경기(조별 예선 및 결승)는 공식 방송 채널을 통해 생중계될 예정이며, 참가자의 닉네임 등이 방송에 송출될 수 있습니다.
- 해당 방송 영상은 원본 그대로 혹은 변형하여 홍보 목적으로 시간, 지역적 제한 없이 사용될 수 있습니다.